IT2 innlevering prosjektoppgåve

**Oppgåve 2**

**b)**

*Bilderedigering*

Bilete blei først kuttet ned for å matche størrelsesforholdet mellom bilete for å ha same dimensjonane og proposjonane på alle bileta. Bileta blei spesifikt redigert i paint.net, der marking, og resize blei brukt.

*Videoredigering*

Kuttet videoen fra 0s til 24s, og frå 44s til 1m. Brukte så Handbrake for å eksportere videofilen fra Lightworks til oppløysninga 320x180.

**Oppgåve 3**

1. Datastrukturane eg valgte å bruke består av både arrays og objects. Hyttene sin informasjon er lagret i ein array med objects, der kvar object inneholder informasjon om den spesifike hytten. Dette er ein veldig logisk måte å lage hyttene på, sidan ei hytte er ein object.

Om hytten er ledig eller ikkje sin datastruktur består av ein array med objects, der ein av properties til objecten inneholder ein array som består av kva hytter som er ledig i den perioden. Dette er for å lagre berre den nødvendige informasjonen

2. TESTPLAN:
3. Først bruk dropdownmenyen for å sjå om hyttene som er ledige til den perioden dukker opp.
4. Bytt mellom to perioder for å sjå at det er forskjellige hytter som visar, og at den sletter hyttene i den perioden som blir byttet frå.
5. Sjå om bestillknappen fungerer, og at alert-boksen visar navnet som matcher navnet til hytten som blir bestilt.
6. Sjå at den forsvinnar når ein velger ein anna periode, og så går tilbake til den du var i.
7. FOR UTVIKLER: Sjekk at hytten forsvinn frå arrayen med ledige hytter for den perioden.
8. Sjekk at riktig informasjon visar til riktig hytte.

**Oppgåve 2**



