# Table des matières

1 Préambule et règlement général d'Over2Craft	2
1.A Respect envers le staff et les utilisateurs	2
1.B Langage	
1.C Contenus inappropriés et menaces	
1.D Spam, flood et abus de majuscules	2
1.E Publicité	2
1.F Doxing	2
1.G Utilisation de failles	2
1.H Modifications de client (launcher)	3
1.I Contournement de sanctions	3
1.J Dissimulation d'informations et altération de la vérité auprès des membres du staff	3
1.K Double compte	3
2 Règlement spécifique au serveur Freebuild	4
2.A Grief et vol	
2.B Maps ressources (monde normal, nether, et end)	
2.C Usines automatiques	
2.D Duplication d'items.	
2.E Anti-AFK	
2.F Pièges mortels	
2.G Vente de monnaie virtuelle/objets contre de l'argent réel	
2.H Possession d'une parcelle dans une ville.	
3 Règlement spécifique au serveur discord	5
3.A Pseudo discord	5
3.B Publicité	5
3.C Utilisation des channels	5
3.D Flood et mentions	5
3.E Utilisation des bots musiques	5
3.F Harcèlement	5
4 Serveur event	5
F. F	-
5 Forum	5

# 1 PRÉAMBULE ET RÈGLEMENT GÉNÉRAL D'OVER2CRAFT

L'utilisation des services mis à disposition par Over2Craft implique l'acceptation des différentes règles expliquées ci-dessous.

L'équipe de modération a le choix de décision sur ce qui est autorisé et ce qui est interdit, ainsi que sur les règles à suivre. Le document ci-dessous n'est qu'un complément pour aider les joueurs à appréhender les règles fondamentales durant leur début de partie.

# 1.A Respect envers le staff et les utilisateurs

Les interactions entre joueurs doivent au maximum être amicales, respectueuses et courtoises. Nous sommes tous humains, et l'objectif est de ne pas nuire à l'expérience des autres joueurs. Ainsi, il est également fortement conseillé d'éviter les private jokes hasardeuses dans les discussions publiques. Les taquineries sont autorisées, mais dans la limite du raisonnable.

# 1.B Langage

Le serveur étant francophone, la langue à privilégier est le français. Veillez également à vous exprimer correctement en soignant un minimum votre orthographe. Evitez de même les provocations inutiles qui ne vous vaudront qu'une mauvaise image.

# 1.C Contenus inappropriés et menaces

Tout propos injurieux, contenu inapproprié et harcèlement est interdit. Cela concerne également les propos homophobes, antisémites, racistes, obscènes, sexistes, terroristes, contraires à la loi, faisant l'apologie de la haine et les menaces. De même, il est interdit d'utiliser des panneaux ou constructions pour en proférer. Ceux-ci pourront entraîner des sanctions immédiates.

De plus, les skins et pseudos se présentant comme offensants ou sexuellement explicites sont interdits. L'utilisation de ces derniers entraînera un bannissement temporaire jusqu'à leur modification.

# 1.D Spam, flood et abus de majuscules

Le spam quel qu'il soit est interdit. Sont considérés comme spam l'envoi d'un même message ou similaire consécutivement de façon répétitive en moins de quelques secondes ou plus. Cela vaut de même pour le flood, avec l'envoi d'un grand nombre de messages différents sur un cours laps de temps, monopolisant le chat. L'abus de majuscules est également interdit, si vous souhaitez crier par écrit, le point d'exclamation existe!

#### 1.E Publicité

La publicité visant à détourner les joueurs d'Over2Craft est prohibée. Nous sommes à l'écoute des suggestions de notre communauté, si quelque chose ne vous plaît pas ou si vous avez une suggestion, nous vous écouterons avec grand plaisir.

# 1.F Doxing

La recherche et divulgation d'informations personnelles (telles que l'identité, l'adresse, etc.) d'autres personnes (qu'elles jouent ou non sur le serveur) est interdite. Cette dernière entraînera des poursuites pénales.

#### 1.G Utilisation de failles :

L'exploitation de failles visant à s'octroyer des privilèges non prévus (triche) entraînera un bannissement, et celles visant à s'introduire dans les systèmes d'Over2Craft (piratage) entraîneront des poursuites pénales.

# 1.H Modifications de client (launcher)

Toute modification de launcher visant à vous octroyer des avantages est interdite. Seules les modifications suivantes sont admises :

- Modifications pour l'amélioration de performances (comme les mods augmentant les FPS)
- Modifications esthétiques (mods de shaders et ressource packs)
- Modifications sur l'hud apportant des informations sur l'armure et les effets
- Ajustements de luminosité ou de gamma
- L'ajout d'une minimap, pourvu qu'elle ne montre pas de données additionnelles tels que les joueurs, les entités ou les systèmes de grottes.

# 1.I Contournement de sanctions

L'utilisation de comptes Minecraft secondaires pour contourner une sanction est tolérée car nous bannissons le compte et non la personne derrière l'écran. Cependant le Staff s'octroie le droit de bannir à vue voire l'adresse IP de la personne dans des cas exceptionnels (troll, acte malveillant, etc.).

# 1.J Dissimulation d'informations et altération de la vérité auprès des membres du staff

L'action de dissimuler ou altérer la vérité auprès des membres du staff est interdite. Si vous êtes suspectés de quoi que ce soit, soyez honnêtes et apportez des preuves de votre innocence. Fuir la justice ne vous apportera rien de bon !

# 1.K Double compte

Une personne physique peut se connecter avec au maximum deux comptes minecraft.

# 2 RÈGLEMENT SPÉCIFIQUE AU SERVEUR FREEBUILD

#### 2.A Grief et vol dans le monde Freebuild et Nether

Voler les matériaux, blocs ou objets d'un joueur est interdit, même si vous avez l'impression d'avoir trouvé une construction abandonnée. L'absence de pancarte de protection (private) ne signifie pas que cela n'appartient à personne!

# 2.B Maps ressources (monde normal, nether, et end)

Les maps ressources sont régulièrement réinitialisées et ce sans préavis. Il est par conséquent très fortement déconseillé d'y construire quoi que ce soit. De même, les griefs ne seront pas traités sur ces maps. Aucun joueur n'est propriétaire de builds/coffres/zones dans ces mondes. Attention, cette règle n'est valable que pour les maps ressources (/warp mr, /warp ressource, /warp netherressource, /warp nr et /warp end).

# 2.C Usines automatiques

Les usines de production de ressources automatiques (fermes) sont tolérées tant que ces dernières ne génèrent pas de lag. Les boucles de redstone ou les systèmes susceptibles d'affecter les performances du serveur pourront cependant être détruits sans préavis par l'équipe de modération.

# 2.D Duplication d'items

Contrairement aux fermes, les duplications d'item sont interdites, que cela soit fait par l'utilisation de machines ou le déplacement de vos constructions par l'équipe de modération.

#### 2.E Anti-AFK

Il est interdit de tenter d'échapper à l'anti-AFK, que ce soit par des mods, des logiciels tiers (clic automatique sur une touche), le maintien de touches enfoncées physiquement sur le clavier ou encore l'utilisation de systèmes in-game (minecarts, eau, etc.).

# 2.F Pièges mortels

La réalisation de pièges mortels ou les tentatives d'assassinat par destruction ou pose de blocs sont interdites. Si vous souhaitez combattre, faites-le lors de duels honorables (au /warp arene ou avec /pvptoggle).

#### 2.G Vente de monnaie virtuelle/objets contre de l'argent réel

L'achat de monnaie virtuelle, objets ou encore services sur le serveur contre de l'argent réel est interdit. Le serveur se veut free to play, merci de le laisser ainsi.

# 2.H Possession d'une parcelle dans une ville

Tout achat de parcelle dans une ville doit respecter un minimum le thème présenté. L'achat d'une parcelle induit que le joueur s'engage à y démarrer la construction d'une structure et à la terminer. L'inactivité importante d'un joueur possédant une parcelle peut induire le déplacement de son contenu, dans un lieu aléatoire de la map (avec un changement de home forcé), réalisé par l'équipe de modération. Si un nouveau joueur devient trop rapidement inactif, après un temps de jeu vraiment négligeable, la modération peut prendre la décision de revendre la parcelle si celle-ci est quasiment restée vierge.

L'équipe de modération se réserve le droit d'appliquer des déplacements/suppressions en fonction de la situation et du contexte qu'elle rencontre sans préavis.

# 3 RÈGLEMENT SPÉCIFIQUE AU SERVEUR DISCORD

#### http://over2craft.com/discord

# 3.A Pseudo discord

Vous êtes dans l'obligation d'indiquer votre pseudo Minecraft dans votre pseudo discord (vous pouvez vous renommer en cliquant sur votre pseudo dans la barre de droite).

#### 3.B Publicité

Pas de pub pour un autre serveur ou pour votre chaîne youtube, twitch, linkedin, ... si vous souhaitez faire la promotion de quelque chose, demandez-le gentiment à un membre du staff, et vous aurez peut-être une réponse positive.

#### 3.C Utilisation des channels

Les channels écrits et vocaux doivent être utilisés selon l'usage qui leur a été défini (par exemple pas de suggestions dans #demande-d-aide).

#### 3.D Flood et mentions

Pas de flood, de spam ou de mentions abusives, quelque soit le channel. En cas de besoin du staff, veillez à mentionner une seule fois le rôle concerné, dans un channel approprié.

# 3.E Utilisation des bots musiques

Mettez-vous d'accord quant à l'utilisation des bots musiques. Plusieurs sont mis à votre disposition. Pas plus d'un bot par channel.

#### 3.F Harcèlement

Si quelqu'un quitte votre salon pour ne pas être avec vous, merci de ne pas le suivre.

Vous pouvez utiliser les channels privés pour limiter les conflits. De même, vous pouvez utiliser la fonction « ignorer » de discord.

# 4 SERVEUR EVENT

Le serveur event est régi par les règles des animateurs qui peuvent différer d'un event à l'autre. Cependant, les règles citées dans le préambule et règlement général restent valable.

# 5 FORUM

Le forum est désormais une archive. Vous n'avez plus la possibilité de vous y connecter ni de poster de nouveau message. Vous avez la possibilité de consulter les différents topics en tant que visiteur.