

ИТМО.ОПД.ЛРЗ

Григорий Раевский

26.04.2022

ЛРЗ

У экспертов

В панели управления аккаунтом **ИМЕЕТСЯ** возможность регистрировать юзеров, добавлять зарегистрированным юзерами лабы(и тесты в нужном порядке для лаб), удалять юзеров, смотреть результаты юзеров для всей лабы/для конкретного теста(оценка простых или сложных реакций).

Теперь для ЛРЗ эксперты при добавлении тестов респондентам они выбирают один из нескольких заранее созданных пресетов сложности или создают свой. Панель управления пресетами при нажатии кнопки "Подробности"отобразить подробности конкретного пресета(см рис) - это всплывающее окно. В этом же окне находится кнопка удаления пресетов.

На панели управления пресетами так же есть кнопка добавления пресетов. Она вызывает всплывающее окно. Менять пресеты нельзя, только удалять и создавать новые.

Если во время добавления пресета он был закрыт, то он не добавляется. Так же при добавлении нужно проверять, все ли поля заполнены. В зависимости от конкретного параметра там может либо условный чекбокс, либо поле, либо выпадающий список(см рисунок бд для понимания).

Эксперт может для конкретного теста выбрать конкретную попытку и посмотреть результаты для нее. ак же, как и в ЛР2, эксперту дана возможность отслеживать динамику по конкретному тесту для конкретного юзера.

Создание пресета проводится так же в панели эксперта. См рис

У обычных юзеров

Пользователи так же могут просматривать свои результаты. Так же в панели результатов будет выводиться усредненный результат с учетом пола и возраста +- 5 лет для конкретного теста и всей лабы. Можно так же, как и у эксперта просмотреть динамику для конкретного теста в конкретной лабе.

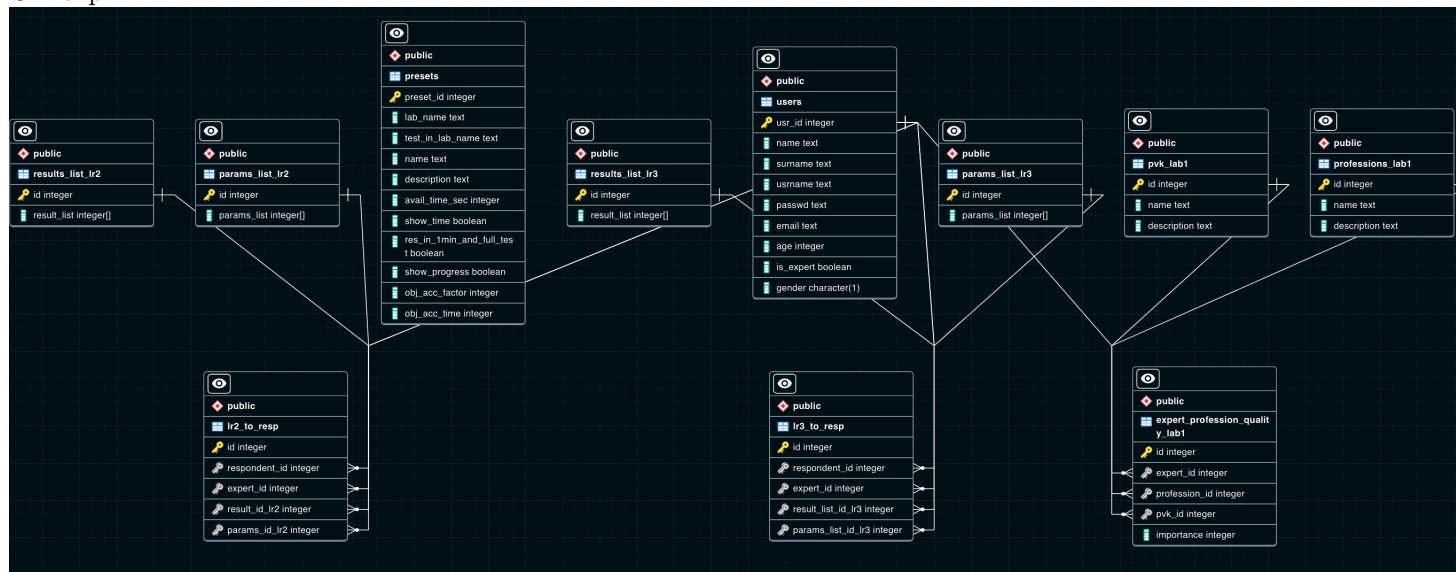
Если юзер не залогинен

Есть возможность пройти тесты 3 лабы, но не будет возможности сохранить их(после прохождения теста результат на экран и все). Так же нет отображения прогресса. Это нужно для прохождения по ссылке.

Если юзер просто заходит на сайт, то у него будет доступна только лаба 2,3.

БД

СМ скрин:



Заметки

Не оч понятно, как делать усреднение. Возможно стоит просто брать среднее арифметическое.

Если пользователь покидает меню теста, то его прогресс сбрасывается до ближайшего значения/нуля(например, если пользователь проходил во второй лабе в разделе простых сенсомоторных реакций тест на звук, при этом тест на свет уже был пройден, то при выходе в меню и последующем возвращении в меню лабы у него сохраняется прогресс по тесту на свет, но не сохраняется прогресс по тесту на звук — при переподключении проверять, окончена ли попытка(для этого в таблице хранить флаг окончания) — если окончена, то просто закидывает в меню лабы под новой попыткой; если не закончена, то закидывает в меню лабы в последнем сохраненном состоянии для этой попытки.

Или конечно можно сделать так, что при покидании лабы прогресс слетал.

Описание тестов

Описание теста простой реакции на движение

Сначала идет описание теста. Потом переход к странице с тестом через кнопку далее.

По кругу-траектории вращается маленький круг черного цвета. На круге-траектории есть маленький круг красного цвета. Задача пользователя нажать пробел в нужный момент так, чтобы маленький черный круг оказался поверх красного маленького круга. См скриншот в Dead By Daylight. После каждого нажатия(если оно правильное) движение сбрасывается. Результат считается как количество верных/количество ложных нажатий. Тест идет выбранное количество времени. Прогресс отображается(или нет(зависит от пресета) в соответствии с оставшемся на выполнения задания временем.

Описание теста сложной реакции на движение

Сначала идет описание теста. Потом переход к странице с тестом через кнопку далее.

Даны два прямоугольника. Внутри каждого из них есть красные квадраты. По этим прямоугольникам влево-вправо двигаются два черных квадрата. Задача пользователя совместить черные и красные. Срабатывает на 2 кнопки на клавиатуре. Черные квадраты двигаются асинхронно. После каждого нажатия(если оно правильное) движение сбрасывается. Результат считается как количество верных/количество ложных нажатий. Тест идет выбранное количество времени.

Ложное нажатие не приводит к сбрасыванию теста, скрипт ожидает верного нажатия. Если такого/таких нажатий не последовало, а тест завершился, то попытка автоматически считается удачной(для простоты реализации).

Заметки для тестов

Выбор времени выполнения теста, отображение и прочие параметры, которые можно скрывать, на рисунках будут выделены **красным**. Их сокрытие не должно ломать сайт.