

ИТМО.ОПД.ЛРЗ

Григорий Раевский

26.04.2022

ЛРЗ

У экспертов

В панели управления аккаунтом **ИМЕЕТСЯ** возможность регистрировать юзеров, добавлять зарегистрированным юзерами лабы(и тесты в нужном порядке для конкретной лабораторной), удалять юзеров, смотреть результаты юзеров для всей лабы/для конкретного теста в лабораторной.

Так же, как и в ЛР2, эксперту дана возможность отслеживать динамику по конкретному тесту для конкретного юзера.

Теперь, эксперты при добавлении тестов респондентам они выбирают один из нескольких заранее созданных пресетов сложности или создают свой. Панель управления пресетами при нажатии кнопки "Подробности"отобразить подробности конкретного пресета(см рис) - это всплывающее окно. В этом же окне находится кнопка удаления пресетов.

На панели управления пресетами так же есть кнопка добавления пресетов. Она вызывает всплывающее окно. Менять пресеты нельзя, только удалять и создавать новые. Панель управления пресетами находится в расширенных настройках у экспертов.

Если во время добавления пресета эксперт закрыл окно, то пресет не добавляется. Так же при добавлении нужно проверять, все ли поля заполнены и не давать сохранить пресет, если какие то поля пустые. В зависимости от конкретного параметра там может либо условный чекбокс, либо поле, либо выпадающий список(см рисунок бд для понимания).

У обычных юзеров

Пользователи так же могут просматривать свои результаты в настройках аккаунта. Они могут просматривать результаты по конкретному тесту конкретной лабораторной, либо средний результат по всей лабораторной. Так же в панели результатов будет выводиться усредненный результат с учетом пола и возраста +- 5 лет для конкретного теста и всей лабы(в отдельном блоке). Можно так же, как и у эксперта просмотреть динамику для конкретного теста в конкретной лабе.

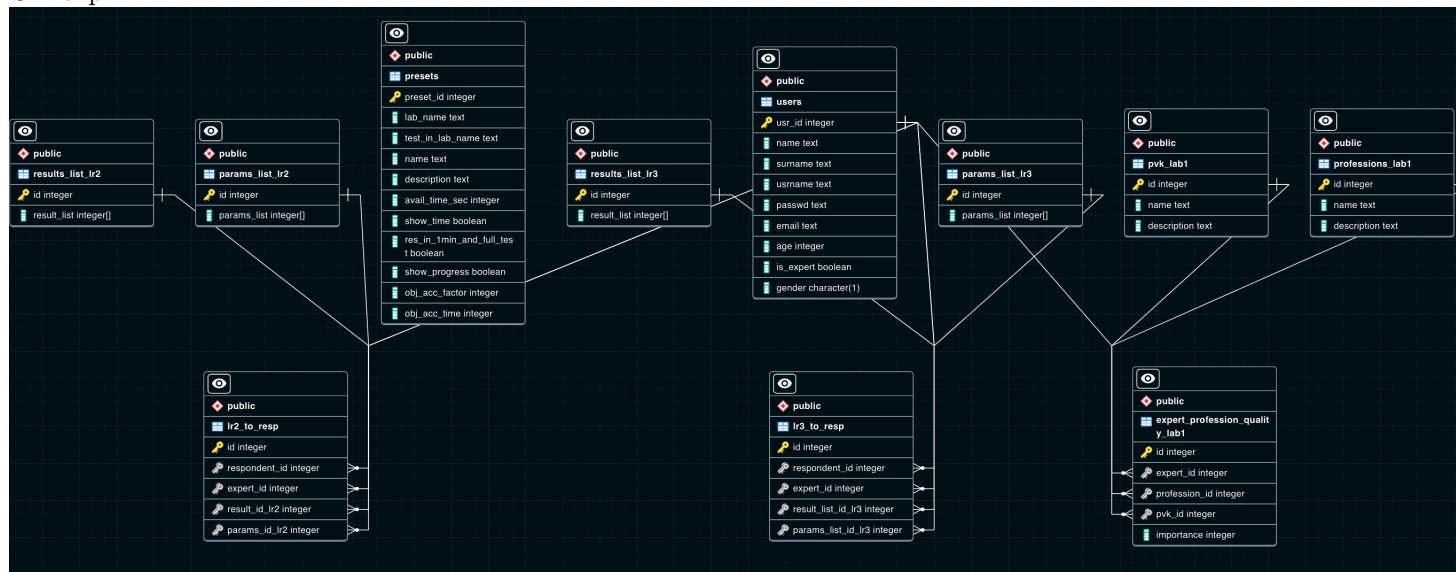
Если юзер не залогинен

Есть возможность пройти тесты 3 лабы, но результат не будет сохраниться в систему(после прохождения теста результат на экран и все). Так же нет отображения прогресса.

Если юзер просто заходит на сайт, то у него будет доступна только лаба 2,3.

БД

СМ скрин:



Заметки

Если пользователь покидает меню теста или сам тест, то его прогресс сбрасывается до нуля.

Описание тестов

Описание теста простой реакции на движение

Сначала идет описание теста. Потом переход к странице с тестом через кнопку закрыть(аналогично лр2).

По кругу-траектории вращается маленький круг черного цвета. На круге-траектории есть маленький круг красного цвета(назовем мишенью). Задача пользователя нажать пробел в нужный момент так, чтобы маленький черный круг оказался на мишени. См скилл чек в Dead By Daylight. После каждого нажатия движение продолжается. В результате хранится:1) Насколько раньше/позже пользователь нажал пробел(время преждевременного/запаздывающего ответа);2) знак ответа(если нажал раньше мишени, то плюс, иначе минус(либо boolean));3) стандартное отклонение времени ответа по модулю;4) стандартное отклонение времени с учетом знака(предполагаю, что для этого нужно еще считать 2 отклонения(до и после знака)), знак - левая или правая сторона относительно мишени;5) значение по модулю(отклонение точки нажатия от места расположения мишени)(расстояние). Тест идет столько, сколько прописано в пресете. Прогресс отображается(или нет(зависит от пресета) в соответствии с оставшемся на выполнения задания временем.

Описание теста сложной реакции на движение

Сначала идет описание теста. Потом переход к странице с тестом через кнопку закрыть(аналогично лр2).

Даны 3 круга из предыдущего пункта. Мишени в каждом из кругов движутся в одинаковом направлении, но с разной скоростью(скажем, у первого множитель 1, у второго 1.5, у третьего 2). В каждом таком кругу-траектории вращается маленький круг черного цвета. На круге-траектории есть маленький круг красного цвета(назовем мишенью). Задача пользователя нажать на клавишу 1,2 или 3 в нужный момент так, чтобы в соответствующем круге совместились черный круг и мишень. См скилл чек в Dead By Daylight. После каждого нажатия движение продолжается. **Результат считается для каждого из 3 кругов+средний результат по всем кругам.** В результате хранится:1) Насколько раньше/позже пользователь нажал пробел(время преждевременного/запаздывающего ответа);2) знак ответа(если нажал раньше мишени, то плюс, иначе минус(либо boolean));3) стандартное отклонение времени ответа по модулю;4) стандартное отклонение времени с учетом знака(предполагаю, что для этого нужно еще считать 2 отклонения(до и после знака)), знак - левая или правая сторона относительно мишени;5) значение по модулю(отклонение точки нажатия от места расположения мишени)(расстояние). **Это актуально для каждого из кругов и для среднего значения.** Тест идет столько, сколько прописано в пресете. Прогресс отображается(или нет(зависит от пресета) в соответствии с оставшемся на выполнения задания временем.