

ИТМО.ОПД.ЛР2

Григорий Раевский

26.04.2022

ЛР2

У экспертов

В панели управления аккаунтом появляется возможность регистрировать юзеров и экспертов, добавлять зарегистрированным юзерами лабы(и тесты в нужном порядке для лаб), удалять юзеров, смотреть результаты юзеров для всей лабы/для конкретного теста(оценка простых или сложных реакций) или динамику по тестам.

Эксперты будут регистрироваться(сделаем потом).

Так же, лаба 1 доступна онли для экспертов.

У обычных юзеров

Пользователи так же могут просматривать свои результаты. Так же в панели результатов будет выводиться усредненный результат с учетом пола и возраста +- 5 лет(как отдельное поле). Есть переход на страницу с динамикой для конкретной лабы(там будет выбор глобального теста(сложные/простые реакции и выбор конкретного теста).

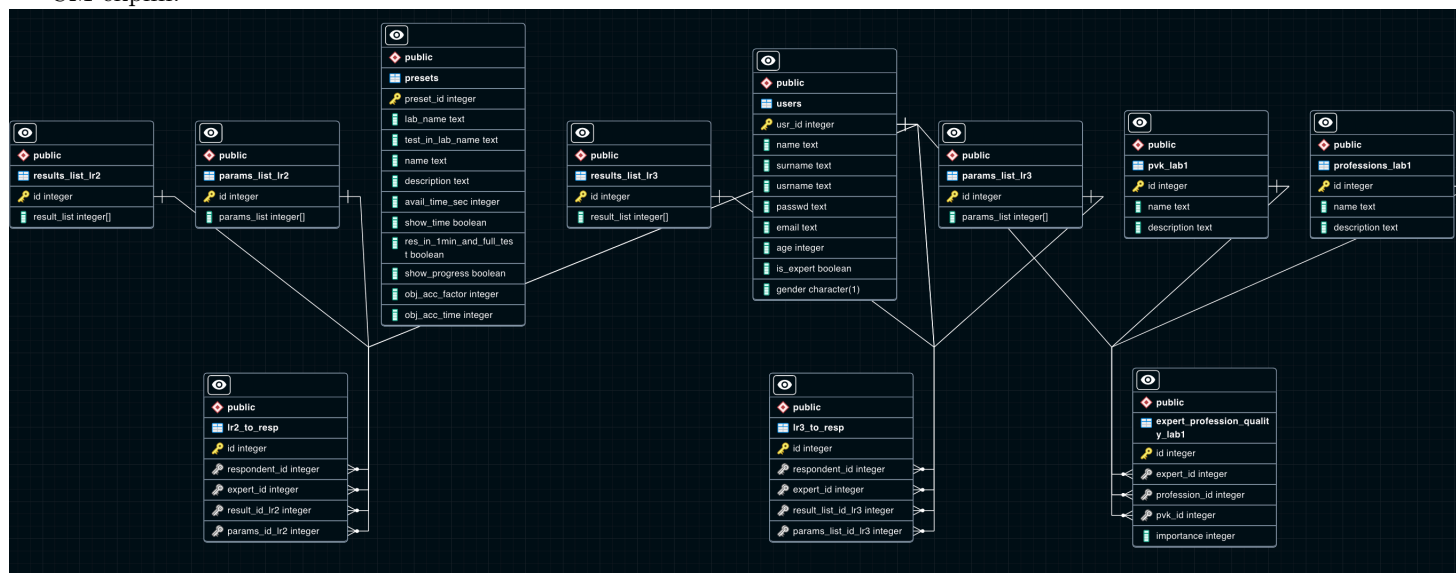
Если юзер не залогинен

Есть возможность пройти тесты 2 лабы, но не будет возможности сохранить их(после прохождения теста результат на экран и все). Так же нет отображения прогресса. Это нужно для прохождения по ссылке. Ссылка генерится в главном меню конкретной лабы.

Если юзер просто заходит на сайт, то у него будет доступна только лаба 2.

БД

СМ скрин:



Заметки

Не оч понятно, как делать усреднение.

Если пользователь покидает меню теста, то его прогресс сбрасывается до ближайшего значения/нуля(например, если пользователь проходил во второй лабе в разделе простых сенсомоторных реакций тест на звук, при этом тест на

свет уже был пройден, то при выходе в меню и последующем возвращении в меню лабы у него сохраняется прогресс по тесту на свет, но не сохраняется прогресс по тесту на звук — при перепоключении проверять, окончена ли попытка (для этого в таблице хранить флаг окончания) — если окончена, то просто закидывает в меню лабы под новой попыткой; если не закончена, то закидывает в меню лабы в последнем сохраненном состоянии для этой попытки.

Или сделать проще — покинул лабу — прогресс слетел.

Описание тестов

Простые сенсомоторные реакции

На звук

Перед началом теста пользователю объясняется тест.

Пользователю подается последовательность звуковых сигналов (условный гудок) в последовательности из 3 подходов (в каждом таком подходе несколько звуковых сигналов, их количество генерируется случайно от 1 до 5). После этого пользователь должен указать, сколько сигналов было в первый, второй и третий подход в колонках (полях для ввода числа). См рис. Оценивается время реакции и ее точность.

На свет

Перед началом теста пользователю объясняется тест.

Пользователю дается 3 подхода на проверку скорости реакции. В каждый из подходов в центре экрана загорается красный квадрат. Он загорается не сразу, а через случайное количество секунд после загрузки (от 1 до 5 с, шаг 1с), квадрат горит не долго (от 0.1с до 0.5с, выбирается случайно с шагом 0.1с).

Пользователю необходимо как можно быстрее нажать на пробел, результат сохраняется. После этого пользователь нажимает кнопку далее. Появляется аналогичное окно. Повторяется все это 3 раза (включая первый заход).

В конце появляется окно с результатами. На нем таблица с результатом за каждый подход + усредненный результат (суммируются все попытки и делятся на 3, результат округляется).

Сложные сенсомоторные реакции

Оценка скорости реакции на разные цвета

Перед началом теста пользователю объясняется тест.

Пользователю в случайной последовательности выводится 4 квадрата/круга (красный, зеленый, желтый, фиолетовый). Пользователь должен максимально быстро нажать на 1-4 на клавиатуре (каждая цифра соответствует каждому цвету, см пикча). Тест выполняется в 3 захода. Переключение между заходами через кнопку Далее. Засекается время реакции (оно усредняется).

Оценка скорости реакции на сложный звуковой сигнал - сложение в уме (чет/нечет)

Перед началом теста пользователю объясняется тест.

Пользователю может воспроизводиться два звуковых сигнала - длинный соответствует числу 1, короткий числу 2. Задача пользователя в определении, является ли полученное в результате сложения число четным или нет (Пример: кор длинн = 5 - нечет). Последовательность звуков создана заранее и НЕ генерируется случайным образом. В зависимости от того, какое число получилось, пользователь должен нажать 1 или 2 на клавиатуре, что соответствует нечет и чет числу. Тест выполняется в 3 захода, результат усредняется. Переключение между заходами через кнопку Далее.

Оценка скорости реакции на сложение в уме (чет/нечет)-визуально

Перед началом теста пользователю объясняется тест.

Суть тест заключается в проверке скорости реакции выполнения арифметической операций и определении четности полученного числа.

Пользователю выводятся карточки, содержащие сумму двух случайных (или не очень) чисел. Он должен выполнить сложение в уме и определить четность числа. В зависимости от того, какое число получилось, пользователь должен нажать 1 или 2 на клавиатуре, что соответствует нечет и чет числу. Тест выполняется в 3 захода, результат усредняется. Оценивается время реакции. Переключение между заходами через кнопку Далее.