САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ

ИССЛЕДРОВАТЕЛЬСКИЙ

УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ,

МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Дисциплина «Основы профессиональной деятельности»

**Отчет**

По лабораторной работе №4

“Аналоговое слежение, слежение с преследованием”

Группа «Без ChatGPT»

Студенты

*Раевский Г. Р.,*

*Козак Б. П.,*

*Певзнер А. С.*

Преподаватель

*Билый А. М.*

Санкт-Петербург

2023 г.

Оглавление:

1. Цель и задачи работы – стр. 3.
2. Методика проведения исследования – стр. 4.
3. Информация о проекте – стр. 5.
4. Выводы – стр. 6.
5. Цель и задачи лабораторной работы:

Цель данной ЛР – это разработка системы оценки аналогового слежения и слежения с преследованием у программиста (например, тестировщика), как элемент батареи тестов. Эта система позволяет проводить исследования скорости реакции человека и ее точности на различные зрительные возбудители. В системе присутствует 2 теста. Первый тест проверяет скорость реакции на движущийся объект, а второй проверяет навыки слежения человека. После этого результаты должны сохраняться в системе. Респонденты и эксперты имеют возможность просматривать результаты тестирования. Так же, имеется возможность создавать различные пресеты для каждого конкретного задания.

1. Методика проведения исследования:  
    С помощью html, CSS, JavaScript и базы данных на основе PostgreSQL была разработана система, позволяющая проводить тестирование респондентов.

Пользователю доступно несколько тестов, проверяющих скорость реакции на различные движущиеся объекты. В разделе аналогово слежения респонденту доступен тест на движущийся объект, ему необходимо совместить мишень с маркером. В разделе слежения с преследованием респонденту необходимо удерживать маркер внутри квадрата-мишени.

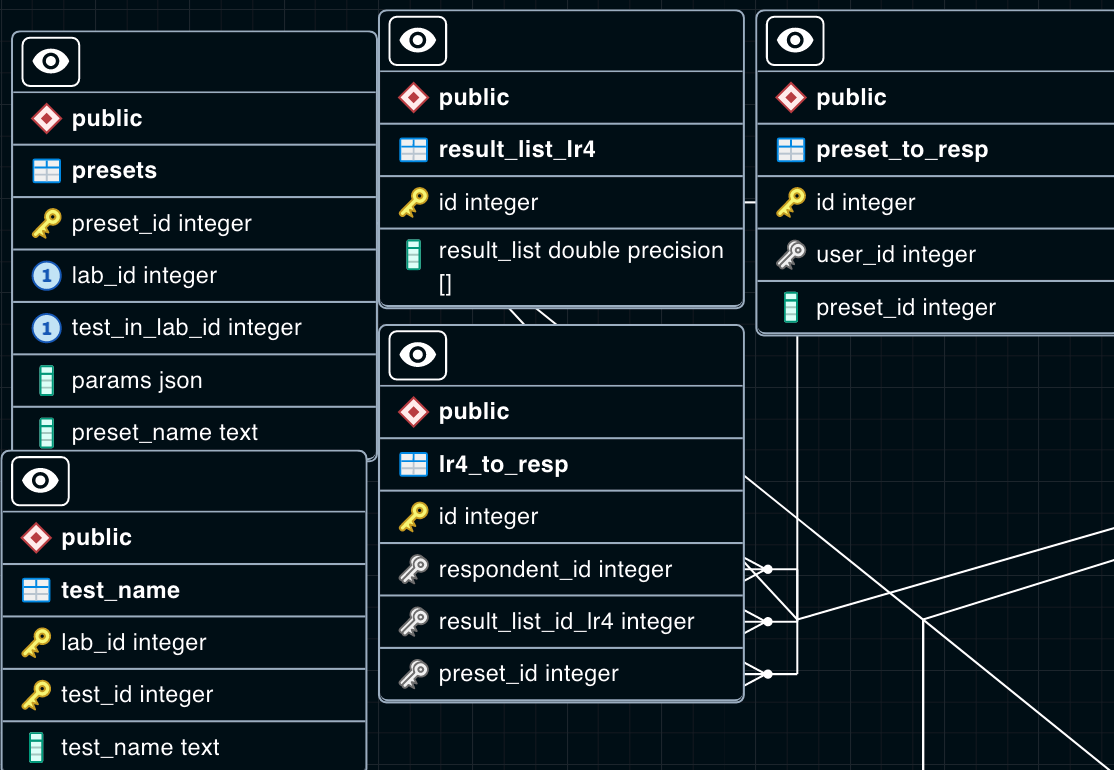
Респондент способен проходить тесты, просматривать результаты и оценивать свой прогресс. Эксперт же может отслеживать результаты всех респондентов.

Оценку можно проводить неограниченное количество раз, каждый раз после прохождения тестирования информация будет автоматически обновляться.

В базе данных хранятся: пользователи (с флагом эксперта), результаты тестирования, таблицы-связки, которые объединяют респондента, эксперта и результаты тестирования. В таблице пользователей хранится вся информация про них. В таблице профессий хранятся названия и описания. Связь формируется посредством уникальных ID пользователей, ID экспертов, ID результата (они хранятся в отдельной таблице).

Такая система нужна для расширяемости системы. Разработчики способны добавлять таблицы для новых тестов на основе уже созданных таблиц без нарушения целостности всей системы.

1. Информация о проекте



Основные таблицы

Репозиторий GitHub со всеми файлами:[тык](https://github.com/OverFitted/ITMO-opd-lr).

1. Выводы:

Данная лабораторная работа научила нас работать в команде, распределять задачи и обсуждать их. Мы получили опыт в расширении системы для тестирования пользователей, опыт в создании базы данных.

Мы так же подробно узнали о существовании различных профессиональных качеств. У нас возникли сложности с созданием веб страниц, но мы с ними справились.

Разработка и реализация тестов так же оказалась не самой простой задачей.   
  
  
  
  
ВНИМАНИЕ ЗА СПАСИБО