



intersect

Вход:

ray - луч, с которым ищется пересечение

center - центр сферы

\_focalPos1 - точка фокуса линзы по положительному

направлению центральной оси

\_focalPos2 - точка фокуса линзы по отрицательному

направлению центральной оси

\_curveRadius - радиус кривизны линзы

Выход:

t - расстояние от начала луча, до точки пересечения

если луч не пересекает полигон, то t < 0

