

1 TrackLayout(QHBoxLayout)

Signal: `playing_status_changed` – при изменении статуса проигрывания песни, отправляет статус как информацию

- `Composition` – песня
- `Player - QMediaPlayer()` с текущей песней

Slots:

- `Play`: включает песню
 - скрывает кнопку `play`
 - показывает кнопку `stop`
 - отправляет `playing_status_changed("play")`
- `Stop`: обратные действия `Play`

2 PlaylistLayout(QWidget)

Signal: `cur_track_changed` – при изменении текущего трека

- `Playlist` – плейлист в виджете
- `Layout` – лейаут виджета
 - `Playlist_meta` – название плейлиста
 - `trackScrollArea` – виджет прокрутки треков плейлиста
 - `scrollAreaWidgetContents` – виджет содержимого `trackScrollArea` (`tracksLayout` – ее лейаут)
- `name` – имя плейлиста
- `trackLayouts` – список, содержащий `TrackLayout`
- `currentTrack` – текущий трек

Methods:

- `to_tab` – возвращает себя, свой `icon` и `name`
- `append_song` – добавляет новый лейаут песни на `tracksLayout` и в `trackLayouts`, добавляет песню в `playlist`

Slots:

- `cur_track_change` – ответ на сигнал `playing_status_changed` (НЕ СДЕЛАН)

3 PlayListsTabWidget(QTabWidget)

Signal: `playlist_cur_track_changed` – При смене песни в текущем плейлисте

- `tabs_count` – кол-во табов
- `playlists` – список плейлистов (не их лейаутов)
- `playlistLayouts` – список лейаутов плейлистов (както тупо)

Methods:

- `add_playlist` – добавляет плейлист в табы (аргумент типа `Playlist`)
- `get_playlist` – получает плейлист по его имени
- `get_playlist_layout` – получает лейаут с плейлистов по имени (нахуя если есть выше метод)
- `__contains__` - содержится ли плейлист с таким именем в списке?

4 AudioLine(QWidget)

- `cur_playlist` – Текущий проигрываемый плейлист
- `set_playlist` – изменяет текущий плейлист на аргумент

5 PlayerUI(QMainWindow, Ui_MainWindow)

- `rel` – Взаимодействует с `json`
- `playlists` – загруженные из `json` плейлисты
- `tabs` – экземпляр `PlayListsTabWidget` с плейлистами выше
- `audioline` – экземпляр `AudioLine` с открытым в табах плейлистом

Slots:

- `play` – отвечает на клик кнопки плей на аудиолайне
- `stop` – отвечает на клик кнопки стоп на аудиолайне

- `like` – отвечает за клик кнопки нравица на аудиолайне
 - создает плейлист лайкнутых или добавляет в него трек который был активен в момент нажатия
- `change_playlist` – при смене активного таба, ставит `currentTrack` из нового открытого плейлиста в аудиолайн