

#### CONTACT

- +33 6 61 88 47 21
- lucarnould.fr
- github.com/OverLore

#### **SCOLAIRE**

2020 - 2023 : Creajeux

**Licence Programmeur Spé. Jeux Vidéo** Mention Très Bien (17.8)

2019 - 2020 : Prépa JV à Creajeux

Prépa Intégrée

Année Validée (19.2), Major

#### 2019: Lycée François Bazin

Bac S option Sciences de l'Ingénieur Mention Assez Bien (12.4)

#### **LANGUES**

Français (Natif)

Anglais (B2)

#### SKILLS

C, C++, C#, Java, JavaScript Flexibilité, Autonomie, Méthodes AGILE Architecture, Optimisation, Code Propre Suite Adobe, Suite Microsoft TeamCity, Confluence, CI, CD, CT ASP.NET, Spring, Angular React, Svelte, Blazor

# **Luc** Arnould

Software Engineer / Développeur Fullstack et Gameplay

#### **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

Software Engineer

Octobre 2023 - Octobre 2024

#### Virtuos Montpellier

Développement de projets AAA sous NDA. Développement logiciel, Fullstack. Travail d'architecture et de refactoring. Optimisation de l'existant. Utilisation d'outils de DevOps, CI, CD et CT. Développement ASP.NET, REST API, Spring

Stagiaire programmeur UI/Outils/Gameplay Mai 2023 - Aout 2023

Eritaj Studio

Réalisation du portage d'un jeu existant sur le moteur de jeu Unity. Le jeu initial, Gaya Explorer, était réalisé en React Native.

Développement d'application/jeu mobile en React Native pour iOS et Android. Développement d'outil de rigging et animation de personnage.

Stagiaire programmeur gameplay

Juin 2021 - Aout 2021

#### Kraken Kingdom

Réalisation de features gameplay sur le projet Beyond Babylon (Projet annulé). Réalisation de systèmes d'inventaires et d'arbres de comportement et décisions. Intégration d'animations.

### **PROJETS PERSONNELS**

#### Éditeur de Métro

#### Unity, C#

Développement d'outils de création de lignes de métro. Incluant voies ferrées, réseaux de couloirs et conduits d'aération pour des besoins spécifiques de game design.

**API REST** 

#### WPF, ASP.NET, C#, Java, Spring

Développement de diverses API REST ASP.NET ou encore SpringBoot

Sites Web, Applications

## React, Angular (>16), Svelte, JS, CSS, HTML Java (SpringBoot)

Réalisation de portfolio (lucarnould.fr)
Site vitrine de burgers (burgers.lucarnould.fr | SvelteKit)
Application carnet de musculation (striike-app.lucarnould.fr | Angular17 / Spring / Firebase)