



## CONTACT

+33 6 61 88 47 21  
luc.arnould08@gmail.com  
[lucarnould.fr](https://lucarnould.fr)  
github.com/OverLore  
linkedin.com/in/luc-arnould

## SKILLS

C, C++, C#, Java, JavaScript  
Flexibilité, Autonomie, Méthodes AGILE  
Architecture, Optimisation, Code Propre  
Suite Adobe et Microsoft  
TeamCity, Confluence, CI, CD, CT  
ASP.NET, Spring, Angular, React, Svelte, Blazor

## SCOLAIRE

### 2020 - 2023 : Creajeux

Licence Programmeur Spé. Jeux Vidéo  
Mention Très Bien (17.8)

### 2019 - 2020 : Prépa JV à Creajeux

Prépa Intégrée  
Année Validée (19.2), Major

### 2019 : Lycée François Bazin

Bac S option Sciences de l'Ingénieur  
Mention Assez Bien (12.4)

## LANGUES

Français (Natif)   
Anglais (B2)

# Luc Arnould



Software Engineer /  
Développeur Fullstack et  
Gameplay

N'hésitez pas à consulter mon portfolio pour plus d'informations et de projets:  
<https://lucarnould.fr>

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Software Engineer

Octobre 2023 - Octobre 2024

### Virtuos Montpellier

Développement logiciel, développement fullstack.  
Développement ASP.NET, Spring.  
Développement de projets AAA sous NDA.  
Travail d'architecture et de refactoring, optimisation et maintenance de l'existant.  
Utilisation d'outils de DevOps, CI, CD et CT.

Stagiaire programmeur UI/Outils/Gameplay

Mai 2023 - Aout 2023

### Eritaj Studio

Réalisation du portage d'un jeu existant sur le moteur de jeu Unity. Le jeu initial, Gaya Explorer, était réalisé en React Native.  
Développement d'application/jeu mobile en React Native pour iOS et Android.  
Développement d'outil de rigging et animation de personnage.

Stagiaire programmeur gameplay

Juin 2021 - Aout 2021

### Kraken Kingdom

Réalisation de features gameplay sur le projet Beyond Babylon (Projet annulé).  
Réalisation de systèmes d'inventaires et d'arbres de comportement et décisions.  
Intégration d'animations.

## PROJETS PERSONNELS

Sites Web, Applications, PWA, Déploiement

React, Angular (>16), Svelte, JS, CSS, HTML  
Java (SpringBoot)

Réalisation de portfolio ([lucarnould.fr](https://lucarnould.fr))  
Site vitrine de burgers ([burgers.lucarnould.fr](https://burgers.lucarnould.fr) | SvelteKit)  
Application carnet de musculation ([strike-app.lucarnould.fr](https://strike-app.lucarnould.fr) | Angular17 / Spring / Firebase)

API REST

WPF, ASP.NET, C#, Java, Spring

Développement d'APIs REST ASP.NET et Spring

Jeux vidéo

Unity, C#, Unreal Engine 5, C++

Développement de jeux vidéo 2D et 3D sur Unity et UE5. Allant de jeux de survie, casual, hypercasual, à des jeux mobile et multijoueur.