



## CONTACT

+33 6 61 88 47 21  
luc.arnould08@gmail.com  
lucarnould08.wixsite.com/portfolio  
github.com/OverLore

## SCOLAIRE

### 2020 - 2023 : Creajeux

Licence Programmeur Spé. Jeux Vidéo  
Mention Très Bien (17.8)

### 2019 - 2020 : Prépa JV à Creajeux

Prépa Intégrée  
Année Validée (19.2), Major

### 2019 : Lycée François Bazin

Bac S option Sciences de l'Ingénieur  
Mention Assez Bien (12.4)

## LANGUES

Français (Natif)   
Anglais (B2)

## SKILLS

C, C++, C#, JavaScript  
Flexibilité, Autonomie, Méthodes AGILE  
Architecture, Optimisation, Code Propre  
Suite Adobe, Suite Microsoft  
TeamCity, Confluence, CI, CD, CT  
API REST, ASP.NET, React, Svelte, Blazor

# Luc Arnould



Software Engineer /  
Développeur Gameplay

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Software Engineer Octobre 2023 - Présent

### Virtuos Montpellier

Développement de projets AAA sous NDA. Développement logiciel, Fullstack.  
Travail d'architecture et de refactoring. Optimisation de l'existant.  
Utilisation d'outils de DevOps, CI, CD et CT.  
Développement ASP.NET et REST API

Stagiaire programmeur UI/Outils/Gameplay Mai 2023 - Aout 2023

### Eritaj Studio

Réalisation du portage d'un jeu existant sur le moteur de jeu Unity. Le jeu initial, Gaya Explorer, était réalisé en React Native.  
Développement d'application/jeu mobile en React Native pour iOS et Android.  
Développement d'outil de rigging et animation de personnage.

Stagiaire programmeur gameplay Juin 2021 - Aout 2021

### Kraken Kingdom

Réalisation de features gameplay sur le projet Beyond Babylon (Projet annulé).  
Réalisation de systèmes d'inventaires et d'arbres de comportement et décisions.  
Intégration d'animations.

## PROJETS PERSONNELS

Éditeur de Métro

### Unity, C#

Développement d'outils de création de lignes de métro. Incluant voies ferrées, réseaux de couloirs et conduits d'aération pour des besoins spécifiques de game design.

API REST

### WPF, ASP.NET, C#

Développement d'une API REST basique permettant un système de notifications pour une application de bureau. Développement d'une interface avec ASN.NET.

Sites Web

### React, Svelte, JS, CSS, HTML

Maquettes de projets fictifs. Portfolio fait main en cours de création. (SvelteKit)