



Prática de Programação Orientada a Objetos com Persistência de Dados

Universidade Estácio de Sá Polo Araçatuba

Curso: Desenvolvedor Full Stack

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Turma: 2024/1

Semestre: 2024/2

Integrante: Felipe Nathan de Souza

Objetivo da Prática: O objetivo desta prática é desenvolver um sistema de cadastro de pessoas físicas e jurídicas, implementando persistência de dados em arquivos binários e utilizando conceitos de herança, polimorfismo e a interface `Serializable`.

- Classe `Pessoa`
- Classe `PessoaFisica`
- Classe `PessoaJuridica`
- Classe `CadastroPOO`

Testes e Resultados da Aplicação

Os testes da aplicação foram projetados para validar suas funcionalidades de gerenciamento de dados de pessoas físicas e jurídicas, incluindo inserção, alteração, exclusão, exibição e persistência de dados em arquivos binários.

Observação Importante:

O código desenvolvido requer que o usuário forneça os dados manualmente por meio de entradas no console. Assim, qualquer pessoa que for testar a aplicação deverá interagir diretamente com o programa, fornecendo os inputs solicitados no menu principal. Isso inclui, por exemplo, escolher entre as opções de operação (incluir, alterar, excluir, etc.) e fornecer os detalhes das entidades a serem manipuladas, como ID, nome, CPF/CNPJ e outros dados.

