МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Введення-виведення даних в С ++»

ХАІ.301. 174. 319. 21 ЛР

Виконав студент гр.	319
	Володимир СИСОЄВ
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
К.Т.Н., ДОІ	ц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Створити порожній проєкт С++ в середовищі Visual Studio чи запустити мобільний додаток, онлайн компілятор С++. Додати/створити файл вихідного коду таіп.срр. Додати в файл програмний код для вирішення двох задач відповідно до варіанту. Запустити і налагодити код.

Begin 16. Дано змінні A, B, C. Змінити їх значення, перемістивши вміст A в C, C в B, B в A, і вивести нові значення змінних A, B, C.

Begin 26. Відомо, що X кг шоколадних цукерок коштує A гривень, а Y кг печива коштує В гривень. Визначити, скільки коштує 1 кг шоколадних цукерок, 1 кг печива, а також у скільки разів шоколадні цукерки дорожче печива.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Begin 16

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- А Незалежна змінна, дійсний тип, обмеження від 3.4Е-38 до 3.4Е+38
- В Незалежна змінна, дійсний тип, обмеження від 3.4Е-38 до 3.4Е+38
- С Незалежна змінна, дійсний тип, обмеження від 3.4Е-38 до 3.4Е+38 Вихідні дані (ім'я, опис, тип):
- А незалежна змінна, з значенням від С, дійсний тип
- В Незалежна змінна, з значенням від А, дійсний тип
- С Незалежна змінна, з значенням від В, дійсний тип

Алгоритм вирішення:

- 1)Введення запрошення до вводу
- 2)Введення змінних: А,В,С
- 3) Створення змінної для підміни: tmp
- 4) підміна значень змінних: А,В,С

5)Виведення А,В,С з зміною значень

Лістинг коду вирішення задачі Begin 16 наведено в дод. А(стор.5) Екран роботи програми показаний в дод. Б рис.Б.1

Завдання 2.

Вирішення задачі Ведіп 26

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- X Bага цукерок, дійсний тип, від <math>0 до 3.4E+38
- Y Вага печива, дійсний тип, від 0 до 3.4E+38
- А Вартість цукерок, дійсний тип, від 0 до 3.4Е+38
- В Вартість печива, дійсний тип, від 0 до 3.4Е+38

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

- Х Вага цукерок, дійсний тип
- Y Вага печива, дійсний тип
- А Вартість цукерок, дійсний тип
- В Вартість печива, дійсний тип
- С Вартість одного кілограма цукерок, дійсний тип
- D Вартість одного кілограма печива, дійсний тип

Алгоритм вирішення:

- 1)Введення запрошення до вводу
- 2)Введення змінних Х, Ү, А, В
- 3)Розрахунок ціни за кілограм
- 4)Введення змінних С, D
- 5)Виведення ціни за кілограм
- 6)Розрахунок різниці між цінами
- 7)Виведення Х, Y, A, B, C, D за результатами розрахунків

Лістинг коду вирішення задачі Begin 26 наведено в дод. А(стор.5) Екран роботи програми показаний в дод. Б рис.Б.2

ВИСНОВКИ

Було вивчено команди введення-виведення з бібліотеки iostream , Декларація і визначення змінних та базові арифметичні операції. Відпрацьовано в коді програми синтаксис C++

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми до задач Begin 16, Begin 26

```
#include <iostream> // i/o library
using namespace std;// instead od prefix std
int main()
{//header
         cout << "Begin 16" << endl;//start begin 16
         float A, B, C;//declaration
         cout << ("enter a value for A: ");</pre>
         cin >> A;
         cout << ("enter a value for B: "); //request and output values</pre>
         cin >> B;
         cout << ("enter a value for C: ");</pre>
         cin >> C;
         float tmp = C;//add new variable
         B = A; //substitution
         A = tmp;
    cout << ("Value A = ") << A << endl;
         cout << ("Value B = ") << B << endl; //output values
         cout << ("Value C = ") << C << endl;
    cout << endl;
    cout << "Begin 26" << endl;// start begin 26
         double X, Y, D;//declaration
         cout << ("enter the weight of the candys:");</pre>
         cin >> X;
         cout << ("enter the weight of the cookies:"); //request and output weight values
         cin >> Y;
         cout << ("enter a price for candys: ");</pre>
         cin >> A;
         cout << ("enter a price for cookies: "); //request and output price for weight
         cin >> B;
         C = A / X;
         D = B / Y; //calculation of price per kg
         cout << ("price for one kg candys: ") << C << endl;
         cout << ("price for one kg cookies: ") << D << endl; //output price for one kg
         X = C / D;//calculation of the difference between prices
         Y = D / C;
         if(C > D)
                   cout << ("Candys are more expensive so much: ") << X << endl;
    //if candys are more expensive then cookies
         else //variability
                   cout << ("cookies are more expensive: ") << Y << endl;
    //if cookies are more expensive then candys
         return 0;//return to os
}
```

ДОДАТОК Б

Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Begin 16
enter a value for A: 10
enter a value for B: 15
enter a value for C: 20
Value A = 20
Value B = 10
Value C = 15
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin 16

```
Begin 26
enter the weight of the candys:25
enter the weight of the cookies:15
enter a price for candys: 50
enter a price for cookies: 7
price for one kg candys: 2
price for one kg cookies: 0.466667
Candys are more expensive so much: 4.28571
```

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin 26