МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «"Введення-виведення даних в С ++"»

ХАІ.301. 174. 319. 21 ЛР

Виконав студент гр.	319
	Володимир СИСОЄВ
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
к.т.н., дог	ц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також

отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Створити порожній проект C++ в середовищі Visual Studio чи запустити мобільний додаток, онлайн компілятор C++. Додати/створити файл

вихідного коду main.cpp. Додати в файл програмний код для вирішення двох

задач відповідно до варіанту. Запустити і налагодити код.

Begin 16. Дано змінні A, B, C. Змінити їх значення, перемістивши вміст A в C, C в B, B в A, і вивести нові значення змінних A, B, C.

Begin 26. Відомо, що X кг шоколадних цукерок коштує A гривень, а Y кг печива коштує В гривень. Визначити, скільки коштує 1 кг шоколадних цукерок, 1 кг печива, а також у скільки разів шоколадні цукерки дорожче печива.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Begin 16

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

V – незалежна змінна, дійсний тип.

N – незалежна змінна, дійсний тип.

Т – незалежна змінна, дійсний тип.

Ттр – залежна змінна, дійсний тип.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

V – залежна змінна, дійсний тип.

N – залежна змінна, дійсний тип.

Т – залежна змінна, дійсний тип.

Алгоритм вирішення:

- 1)Введення запрошення до вводу
- 2)Введення змінних: V, N, Т
- 3)Створення змінної для підміни:tmp
- 4) підміна значень змінних: V,N,T
- 5)Виведення з поясненнями

Лістинг коду вирішення задачі Begin 16 наведено в дод. А(стор.5) Екран роботи програми показаний в дод. Б рис.Б.1

Завдання 2.

Вирішення задачі Begin 26

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Х – незалежна змінна, дійсний тип

Ү – незалежна змінна, дійсний тип

А – незалежна змінна, дійсний тип

В – незалежна змінна, дійсний тип

F – незалежна змінна, дійсний тип

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

С – залежна змінна, дійсний тип

D – залежна змінна, дійсний тип

F – залежна змінна, дійсний тип

Х – залежна змінна, дійсний тип

Алгоритм вирішення:

- 1) Введення запрошення до вводу
- 2) Введення змінних: Х, Y, A, B, F, C, D
- 3) Розрахунок $c\{A/X\}$, $d\{B/Y\}$
- 4) Розрахунок $f\{c/d\}, x\{d/c\}$
- 5) Виведення з поясненнями

Лістинг коду вирішення задачі Begin 26 наведено в дод. А(стор.5) Екран роботи програми показаний в дод. Б рис.Б.2

ВИСНОВКИ

Було вивчено команди введення-виведення з бібліотеки iostream , Декларація і визначення змінних та базові арифметичні операції. Відпрацьовано в коді програми синтаксис C++

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми до задач Begin 16, Begin 26

```
#include <iostream> // i/o library
using namespace std;// instead od prefix std
int main() {//header
      cout << "Begin 16" << endl;//start begin 16</pre>
      int V{}, N{}, T{};//declaration
      cout << ("enter a value for V:");</pre>
      cin >> V;
      cout << ("enter a value for N:"); //request and output values</pre>
      cin >> N;
      cout << ("enter a value for T:");</pre>
      cin >> T;
      int tmp = T;//add new variable
      T = N;
      N = V; //substitution
      V = tmp;
      cout << ("Value V =") << V << endl;</pre>
      cout << ("Value N =") << N << endl; //output values</pre>
      cout << ("Value T =") << T << endl;</pre>
      cout << "Begin 26" << endl;// start begin 26</pre>
      float X{}, Y{}, A{}, B{}, F{}; //declaration
      cout << ("enter the weight of the candys:");</pre>
      cin >> X;
      cout << ("enter the weight of the cookies:");</pre>
      //request and output weight values
      cin >> Y;
      cout << ("enter a price for candys:");</pre>
      cin >> A;
      cout << ("enter a price for cookies:");</pre>
      //request and output price for weight
      cin >> B;
      float c{ A / X };
      float d{ B / Y }; //calculation of price per kg
      cout << ("price for one kg candys:") << c << endl;</pre>
      cout << ("price for one kg cookies:") << d << endl;</pre>
      //output price for one kg
      float f{ c / d };//calculation of the difference between prices
      float x{ d / c };
      if (c > d)
       {
            cout << ("Candys are more expensive so much:") << f << endl;</pre>
       //if candys are more expensive then cookies
       }
      else //variability
            cout << ("cookies are more expensive:") << x << endl;</pre>
       //if cookies
                           are more expensive then candys
       }
      return 0;//return to os
       }
```

ДОДАТОК Б

Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Begin 16
enter a value for V:25
enter a value for N:16
enter a value for T:49
Value V =49
Value N =25
Value T =16
```

Рисунок Б.1 — Екран виконання програми для вирішення завдання Begin 16

```
Begin 26
enter the weight of the candys:35
enter the weight of the cookies:25
enter a price for candys:100
enter a price for cookies:75
price for one kg candys:2.85714
price for one kg cookies:3
cookies are more expensive:1.05
```

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin 26