Alexander Theijs, Luca Tirabassi

Pflichtenheft Projekt uChat Modul 326

# Historie der Dokumentversionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Autor | Grund |
| 0.1 | 08.06.2015 | Luca Tirabassi | Erstellen des Dokuments |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhaltsverzeichnis

[Historie der Dokumentversionen 1](#_Toc421535305)

[1 Einleitung 2](#_Toc421535306)

[1.1 Allgemeines 2](#_Toc421535307)

[1.2 Projektstammdaten 2](#_Toc421535308)

[1.2.1 Projektname 2](#_Toc421535309)

[1.2.2 Projekttmitglieder 2](#_Toc421535310)

[2 Details Projektauftrag 2](#_Toc421535311)

[2.1 Ziele des Projekts 2](#_Toc421535312)

[2.1.1 Funktionale 2](#_Toc421535313)

[2.1.2 Nicht-Funktionale 2](#_Toc421535314)

[2.2 Übersicht Meilensteine 3](#_Toc421535315)

[2.3 Projektvorgaben 3](#_Toc421535316)

# 1 Einleitung

## 1.1 Allgemeines

Dieses Dokument sollte die grundlegenden Voraussetzungen, Meilensteine und die Aufteilung der Aufgaben zu den zugehörigen Projektmitgliedern.   
Die in diesem Projekt aufgeführten Punkte können sich während dem Projektverlauf beliebig verändern, jedoch sollte dieses Dokument vorwiegend als Vorlage dienen.  
Grössere Veränderungen oder Ergänzungen werden in der Dokumenthistorie festgehalten.

# 1.2 Projektstammdaten

## 1.2.1 Projektname

Unser Projekt sollte ein Chatprogramm sein und deshalb sind wir zu dem Entschluss gekommen, unser Projekt uChat zu nennen.

## 1.2.2 Projekttmitglieder

|  |
| --- |
| Name |
| Alexander Theijs |
| Luca Tirabassi |

# 2 Details Projektauftrag

## 2.1 Ziele des Projekts

### 2.1.1 Funktionale

* Login
* Log-out
* Chatpartner auswählen
* Nachrichten senden
* Nachrichten empfangen
* Kontakt hinzufügen
* Kontakt entfernen

### 2.1.2 Nicht-Funktionale

* Performantes GUI
* Verständliches Design
* Stand-alone Applikation
* Server-Client Kommunikation

## 2.2 Übersicht Meilensteine

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Meilenstein | Beschreibung | Datum |
| 1 | Pflichtenheft & Konzept ausarbeiten |  |
| 2 | Design umsetzen, Code ausarbeiten & Klassen testen |  |
| 3 | Zusammensetzen Komponenten, Systemtest und Präsentation |  |

## 2.3 Projektvorgaben

* C#
* Visual Studio
* Server-Client (Socket)