

# **Design e Implementação de um Protótipo de Interpretador para uma Linguagem de Programação Orientada ao Entity Component System**

**Aluno** Francisco Sebastiany Junior

**Orientador** Prof. Me. Luciano Santos Cardoso

# **Metodologia**

# Tipo e Abordagem de Pesquisa

- Pesquisa aplicada;
- Pesquisa exploratória.

# Contexto

- Desenvolvimento de linguagens de programação;
- Padrão arquitetural *Entity Component System* (ECS).

# População e Amostra

- **População:** linguagens de programação e bibliotecas que implementam ou dão suporte ao ECS;
- **Amostra:** Rust, Flecs e Bevy.

# Técnicas de Coleta de Dados

- Pesquisa bibliográfica;
- Pesquisa documental;
- Pesquisa experimental.

# Técnicas de Análise de Dados

- Análise documental e bibliográfica;
- Análise comparativa.

# Procedimentos Metodológicos

1. **Design da Linguagem:** como será a sintaxe, tipagem e tratamento de erros? Qual será o paradigma? Quais *features* do ECS abstrair?
2. **Análise do Design:** quais problemas o design resolve? Quão possível é a implementação dele?
3. **Implementação do Interpretador:** qual será a metodologia de desenvolvimento? Como o ECS será representado internamente? Como será feito o *lexer* e o *parser*?
4. **Análise do Interpretador:** ele pode cumprir com o design proposto? Quais foram as dificuldades enfrentadas?



**Fim**