E-Sports

En esta sección os hablaré un poco del LOL "League of Legends" y su apartado competitivo.

El LOL es un juego que se desarrolla siempre en el mismo escenario y en el que dos equipos formados por 5 jugadores cado uno. Cada jugador elegirá un personaje. Su objetivo es destruir el nexo rival. Para ello tendrán que ir destruyendo unas torres y unos inhibidores previamente. Tendrán que matar NPCs del juego que les darán oro y experiencia para poder subir de nivel y poder comprar objetos.

Imagen del tablero

Cada jugador tiene un rol en el equipo:

Topliner, es el jugador que se sitúa en la línea superior del tablero, hasta hace un año su misión era absorber daño del enemigo y stunear a los jugadores rivales.

El Midliner que se sitúa en la línea del medio del tablero, tiene un rol muy importante ya que al estar en el centro del escenario, proporciona información sobre los rivales y puede acudir a la ayuda de las otras líneas. Generalmente se juegan personajes con mucho daño mágico o asesinos.

La BOOTLINE es la línea inferior, en ella generalmente se juega con dos jugadores uno que es el ADC, este jugador es el encargado de usar personajes que infligen mucho daño, pero que son muy débiles. La otra pieza de esta línea es el SUPPORT, este es el rol de soporte, es el encargado de proteger a sus compañeros, concretamente al ADC en la fase temprana del juego y si es necesario el dar su vida a cambio de la de alguno de sus otros compañeros.

Por último tenemos la posición de JUNGLE, esta jugador se sitúa en la jungla del escenario, tiene un rol muy complejo, y debe de seguir un pathing adecuado para en el momento adecuado alcanzar el nivel adecuado poder hacer un ataque contra el rival.

Imagen de las líneas

Actualmente y pese a los cambios que Riot la desarrolladora del juego, ha hecho, es un juego, que en el alto nivel prima el equipo muy por encima de las individualidades. Un equipo que no se comunica adecuadamente, que no cubre bien el escenario… nunca podrá ganar una competición de alto nivel, ni teniendo a los mejores jugadores.

Regiones

Existen 4 grandes regiones hablando del LOL competitivo, LCK, LPL, LEC y LCS.

LCK

La región Coreana, fue una gran dominadora del juego ganando todos los mundiales exceptuando el primero, en el que no competían y el último, en el que mostraron un bajo nivel. Está región destaca por la alta disciplina que tiene sus jugadores. En el ultimo mundial han sufrido mucho, al no saber adaptarse al cambio de juego, antes se jugaba hacia el late del juego en el que un pequeño error te podía hacer perder la partida. En la actualidad el juego ha cambiado y se está desarrollando hacia un juego de Early en los que los Coreanos nunca han destacado.

LPL

La región China, es la región del actual campeón del mundo y donde residen más del 95% de los fans del juego. Su liga es la más grandes o una de ellas. En la que el show está asegurado. Por su gran magnitud puedes ver a muchos personajes del juego que en otras regiones no verías jamás.

LEC

Es la región de Europa. Una región con jugadores muy talentosos y que ha mejorado muchísimo en el juego de equipo, actualmente es con China la región más fuerte.

LCS

Es la región de North América, esta región es muy particular, ya que tiene una gran falta de talento local y lo intentan suplir fichando a jugadores europeos y pagándoles el doble o incluso el triple de lo que ganarían en Europa. Pese a las grandes inversiones, en los eventos internacionales siguen fracasando estrepitosamente.

Existen otras muchas regiones y ligas nacionales menores. En Europa existen las ligas nacionales, como las de España, UK, Polonia, Alemania… Estas ligas son una fuerte cantera para los equipos de la LEC.

SLO

La Superliga Orange, es la liga europea más fuerte, cuenta con una gran cantidad de jugadores europeos de alto talento y un seguimiento muy fuerte, llegando a tener 220.000 espectadores a través de Twich en su final. Es una de las grandes canteras de la LEC.

Video recopilatorio con las mejores momentos del mundial de 2018.

<https://www.youtube.com/watch?v=F0me_UsoAqI>

VIDEOJUEGOS

En esta sección os voy a habar un poco de mis juegos preferidos.

Cities Skylines.

Este juego es un city builder. Comienzas como el alcalde de una pequeña región vacía, tendrás un presupuesto y podrás hacer lo que quieras con él. En un principio tendrás que crear zonas de viviendas, donde deberás surtirlas de electricidad y de agua, si no tus vecinos se quejarán y se acabaran marchando de tu ciudad. Pero claro una ciudad no puede vivir del aire, necesitaras crear industrias, comercios, oficinas para que tus vecinos puedan trabajar y pagar sus facturas :D. A medida que la ciudad crece tus insaciables vecinos te irán pidiendo más servicios como, una buena medicina, escuelas, recogida de basuras, cementerios, parques… serán insaciables!!!

Uno de los pros de este juego es que tiene una fuerte comunidad, donde los jugadores hacen mods e ítems para el juego. Podrás encontrarte desde un tram de Manchester hasta el Palacio de Buckingham. Por otro lado la compañía Paradox, sigue sacando DLCs continuamente, añadiendo nuevas features, edificios, mapas…

Contras, necesitaría un nivel de dificultad mayor.

Hearstone

Hearstone es un juego de cartas on-line desarrollado por Blizard. Está centrado en el universo Warcraft. Se añaden expansiones con nuevas cartas o personajes cada 3 meses y rotando el pull de cartas. Actualmente está perdiendo jugadores con la salida de otros juegos como el TFT.

Pros: Tiene una curva de aprendizaje fácil. Gran variedad de cartas y decks. Juego gratuito.

Contras. Tiene metas muy estables que solo cambian con una salida de una expansión. Debido a la gran cantidad de cartas a veces resulta complicado conseguirlas todas.

Team Fight Tactis

El TFT es un juego que ha salido a principios de Julio y que aun está en fase beta. Se podría definir como auto chees, este juego usa los personajes y objetos del League of Legends. Como jugador tendrás que ir eligiendo personajes de un pull, estos te saldrán aleatoriamente y cada personaje tiene unas características. Tendrás que combinar los personajes y si por ejemplo encuentras dos personajes que son cazadores y los pones en le tablero, estos te aportarán un bonus extra. También deberás equipar a los personajes con objetos lo cuales les dan más poder. Las partidas son 8 vs 8 iras combatiendo con jugadores aleatorios, si derrotas a tu rival, este perderá vida según los personajes que tengas en el tablero. Ganara la partida el jugador que no haya muerto.

Pros. Es un juego con muchas posibilidades, son partidas dinámicas y no demasiado largas.

Contras. El juego se encuentra en estado beta por lo que hay cosas desbalanceadas como el RNG de los objetos.

Imágenes y video.

Deportes