

### Problema 1

Creati o clasa ce va reprezenta un catalog:

- La initializare trebuie sa oferim doi parametri de intrare: nume si prenume  
Metoda de initializare creaza un atribut denumit materii, de tip dictionar nepopulat, dar si un atribut denumit absente, initializat la 0.
- Avem o metoda care afiseaza absente implementat cu \_\_str\_\_
- Avem o metoda care incrementeaza cu 1 nr. de absente
- Avem o metoda care sterge un nr. (exclusiv un numar - verifica) de absente dat (pentru cazurile in care avem o scutire medicala) fara a deveni negativ

Creati a doua clasa numita Extensie1 care sa mosteneasca prima clasa. Clasa Extensie1 sa aiba 3 metode:

- Prima metoda permite adaugarea prin doi parametri de intrare: a unui sir de caractere reprezentand materia si o lista reprezentand notele. Acesti parametri de intrare sunt utilizati pentru a adauga o intrare in dictionarul atribut materii al obiectului curent. Cheia este materia (sirul de caractere) si lista reprezinta valorile.
- A doua metoda permite afisarea tuturor materiilor unui student.
- A treia metoda permite afisarea materiilor si media aritmetica a fiecărei liste asociate pentru fiecare materie in parte. Verificati daca in lista sunt elemente de tip numar si ignorati alte valori.

### Verificari:

- Creati 1 student numit Ion Roata
- Modificati argumentul absente sa fie incrementat de 3 ori prin metoda creata
- Stergeti doua absente prin metoda specificata
- Creati al doilea student numit George Cerc
- Modificati argumentul absente sa fie incrementat de 4 ori prin metoda creata
- Stergeti doua absente prin metoda specificata
- Afisati absentele fiecarui student
- Adaugati materia "Python" impreuna cu o lista formata din 3 numere intre 1-10 pentru fiecare student
- Adaugati materia "Matematica" la al doilea student numit George Cerc si "Romana" pentru studentul numit Ion Roata impreuna cu o lista formata din 3 numere intre 1-10 pentru fiecare student
- Verificati ce materii are fiecare student prin metoda ce permite afisarea tuturor materiilor unui student.
- Verificati ce materii si ce note mediate au studentii.

### Problema 2.

- Creati o clasa ce va reprezenta un catalog de prajituri.

La crearea unui obiect al acestei clase, se vor solicita trei argumente, reprezentand nume (sir de caractere), preț (integer) si gramaj (integer). Fiecare obiect creat va fi adaugat intr-o lista mentinuta de o variabila a clasei.

Clasa trebuie sa detina o metoda care sa poata afisa toate prăjiturile sortand în funcție de nume, gramaj sau pret.

- Creati a doua clasa care mosteneste prima clasa si care se va numi Tort.  
Aceasta clasa va avea un atribut denumit etajat, care default va fi False și un alt atribut care se numește glazura (sir de caractere) si care are default, valoarea „ciocolata”. Aceste atribute trebuiesc implementate printr-o metoda de setare cu parametri de intrare. O alta metoda permite

citirea acestora.

- Creati a treia clasa care mosteneste prima clasa care se va numi Fursec. Aceasta va mosteni intocmai prima clasa fara a modifica/ adauga nimic.

**Verificari:**

Creati 3 obiecte ale clasei Tort si trei obiecte ale clasei Fursec.

Afisati prajiturie dupa gramaj.

Afisati prajiturie dupa pret.

Folositi pentru un obiect de tip tort modificarea atributelor etajat in True si glazura in "cacao", apoi pentru acest obiect folositi metoda de afisare a atributelor glazura si etajat.

De asemenea, folositi metoda de setare/afisare si pentru un alt obiect de tip tort