

Python Development



Cuprins

- 1. Liste
- 2. Tupluri
- 3. Dicționare
- 4. Seturi
- 5. Git & GitHub



- Lista este o structură de date ordonată și mutable (poate fi modificată).
- Permite elemente duplicat.
- Este definită folosind parantezele drepte [].

```
my_list = [8, 2, -3, 6, 20]
```

• În Python, o listă poate conține orice tip de date. Cu toate acestea, de cele mai multe ori listele o să aibă același tip de date astfel încât conținutul lor să fie intuitiv.

```
my_list = [4+5j, 'Ana are mere', -20.75, True, None]
```

- Listele sunt structuri de date ale căror elemente pot fi accesate folosindu-ne de un index. Fiecare element are un index (o poziție) care-l definește. Numerotarea acestora începe de la 0 și se termină la n-1 (unde n reprezintă numărul de elemente din listă.
- Pentru accesarea unui element ne vom folosi de numele listei precedat de index-ul dorit scris între paranteze drepte [].

```
print(my_list[0]) # (4+5j)
print(my_list[1]) # Ana are mere
print(my_list[2]) # -20.75
print(my_list[3]) # True
print(my_list[4]) # None
```



• Elementele din listă pot fi accesate și de la final spre început prin folosirea indexilor negativi, astfel ultimul element va fi identificat prin indexul -1, iar primul element va fi identificat prin indexul -n (unde n reprezintă numărul de elemente din listă).

```
my_list = [4+5j, 'Ana are mere', -20.75, True, None]
print(my_list[-1]) # None
print(my_list[-2]) # True
print(my_list[-3]) # -20.75
print(my_list[-4]) # Ana are mere
print(my_list[-5]) # (4+5j)
```

• Listele sunt o structură de date cu un număr finit (definit) de elemente. Pentru a afla lungimea (numărul de elemente) unei liste avem la dispoziție funcția len().

```
my_list = [4+5j, 'Ana are mere', -20.75, True, None]
print(len(my_list)) # 5
```

- Un alt mod de accesare a elementelor unei liste o reprezintă conceptul de slice (împărțire). Cu ajutorul acestei noțiuni vom obține o nouă listă pe baza unei liste inițiale.
- Operația de slice are mai multe forme:
 - o putem specifica doar index-ul de start. Acesta poate fi definit folosind index pozitiv (de la începutul listei) sau negativ (de la coada listei)

o putem specifica doar index-ul de final. Acesta poate fi definit folosind index pozitiv sau index negativ.

```
# Folosind index pozitiv.

my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

my_sliced_list = my_list[:6]

print(my_sliced_list) # [0, 1, 2, 3, 4, 5]

print(my_sliced_list) # [0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

```
# Folosind index negativ.
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[:-5]
print(my_sliced_list) # [0, 1, 2, 3, 4, 5]
```



putem specifica atât indexul de start cât și cel de final. Atenție, elementul de pe indexul de final NU va fi inclus în lista rezultată

```
# Folosind index pozitiv.
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[4:7]
print(my sliced list) # [4, 5, 6]
```

```
# Folosind index negativ.
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[-5:-2]
print(my_sliced_list) # [6, 7, 8]
```

cazul de mai sus poate fi folosit și prin combinarea indexilor (primul pozitiv, al doilea negativ sau vice-versa)

```
# Folosind combinatie de indexi - pozitiv:negativ
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[2:-5]
print(my_sliced_list) # [2, 3, 5, 6]
```

```
# Folosind combinatie de index - negativ:pozitiv
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[-5:8]
print(my_sliced_list) # [6, 7]
```

un alt mod de a folosi metoda de slice este definirea pasului. Acesta definește din câte în câte elemente să fie formată noua listă pe baza indexilor de start și final.

```
# Folosind toata lista si pas.
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10] my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[::2]
print(my_sliced_list) # [0, 2, 4, 6, 8]
```

```
# Folosind doar index de start si pas
my_sliced_list = my_list[1::2]
print(my_sliced_list) # [1, 3, 5, 7, 9]
```

```
# Folosind doar index de final si pas
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[:7:3]
print(my_sliced_list) # [0, 3, 6]
```

```
# Folosind index de start, final si pas
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
my_sliced_list = my_list[2:-3:4]
print(my_sliced_list) # [2, 6]
```



- Listele dispun de o varietate de metode cu ajutorul cărora putem obține diferite funcționalități:
 - o .index(element) returnează indexul elementului element (prima poziție unde este găsit)
 - o .append(element_nou) adaugă un elementul element_nou la finalul listei.
 - o .insert(index, element_nou) adaugă elementul element_nou pe poziția index.
 - o .remove(element) scoate din listă elementul element.
 - o .pop() scoate din listă ultimul element.
 - pop(index) scoate din listă elementul de pe poziția index.
 - o .clear() scoate din listă toate elementele.
 - .copy() copiază lista într-o altă listă. Mai poate fi folosită și funcția list(): list(my_list).
 - o .reverse() construiește lista având elementele în ordine inversă (de la final la început).
 - o .sort() sortează elementele din listă în ordine ascendentă (modificarea se face in-place).
 - count(element) returnează de câte ori se află elementul element în listă.
 - concatenarea a două liste se face folosind operatorul +: list_3 = list_1 + list_2. Prin această metodă vom obține o altă listă, iar fiecare listă inițială își va păstra datele.
 - concatenarea a două liste se poate folosind funcția extend(): list_1.extend(list_2). Prin această metodă elementele din list_2 vor fi adăugate la finalul listei list_1.



Tupluri



Tupluri

- Tuplul este o structură de date ordonată și immutable (nu poate fi modificată).
- Permite elemente duplicat.
- Este definit folosind parantezele rotunde ().

```
my_tuple = (1, 7, -3, 'a', 2+3j, True, None, False)
```

- Fiind o structură de date ordonată permite aceleași modalități de sliceing ca listele (inclusiv concatenare, folosind operatorul +).
- Fiind o structură de date immutable nu permite operații de modificare: adăugare sau ștergere.
- Dacă avem nevoie să folosim o colecție de date ordonată a cărei structură nu se va modifica (immutable)
 este indicat să folosim tuplurile în detrimentul listelor. Deși la prima vedere îndeplinesc aceleași roluri și
 putem folosi o listă în loc de tuplu, tuplurile ocupă mai puțină memorie.

```
print(().__sizeof__()) # 24 biti pentru tuplu
print([].__sizeof__()) # 40 biti pentru lista
```

• Un exemplu pentru folosirea tuplului este definirea lunilor din an. Vor fi aceleași 12, deci nu este nevoie de modificarea lor.

```
months_of_year = ('Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May', 'Jun', 'Jul', 'Aug', 'Sep', 'Oct', 'Nov', 'Dec')
```





- Dicționarul este o structură de date neordonată, mutable (poate fi schimbată) și indexată.
- Datele dintr-un dicționar sunt reprezentate sub forma de cheie:valoare.
- Este definit folosit acolade { }.
- Într-un dicționar cheile sunt unice, valorile pot fi duplicat.

```
my_dictionary = {
    "key_1": 12,
    "key_2": 4+5j,
    3: True,
    4: None,
    5+2j: '',
    ("key_6", 7): [1, 2, 3],
    -8: ('First', 'Second', 'Third')
}
```

• Din câte se poate observa din exemplul anterior, cheia poate fi string, număr sau chiar tuplu.

- O valoarea dintr-un dicționar poate fi accesată în mai multe feluri:
 - o prin accesarea directă a cheii. În acest caz vom avea o eroare dacă cheia nu există în dicționar.

```
my_dict = {
    "key_1": "My value"

}
print(my_dict["key_1"]) # va afisa "My value"
```

o folosind metoda **.get()**. Avantajul acestei metode este că putem defini o valoare default dacă cheia nu există. Această valoare o specificăm ca al doilea parametru al funcției. Dacă acest parametru va fi omis și cheia nu există în dicționar, metoda va întoarce **None**.

```
my_dict = {
    "key_1": "My value"
}
print(my_dict.get("key_1")) # va afisa "My value"
print(my_dict.get("key_2")) # va afisa None (default)
print(my_dict.get("key_1", "My custom value")) # va afisa "My value"
print(my_dict.get("key_2", "My custom value")) # va afisa "My custom value"
```



- Are disponibile următoarele metode:
 - o clear() golește dicționarul.
 - o copy() returnează o copie a dicționarului.
 - keys() returnează un dict_keys conținând toate cheile dintr-un dicționar.
 - o values() returnează un dict_values conținând toate valorile dintr-un dicționar.
 - **items()** returnează un **dict_items** conținând toate elementele dintr-un dicționar. Un astfel de element reprezintă un tuplu de forma *(cheie, valoare)*.
 - o pop(key) scoate din dicționar cheia key.
 - o popitem() scoate din dicționar ultimul element introdus.

Seturi



Seturi

- Setul este o colecție de date neordonată, immutable (nu poate fi modificat) și neindexată.
- Este definit folosind acolade { }.
- Elementele dintr-un set sunt unice.

```
my_set = {"item_1", 2, 3+4j, True, False}
```

- Accesarea unui element din set nu este posibilă, dar setul poate fi parsat.
- Pentru eliminarea unui element din set se pot folosi metodele **remove()** sau **discard()**. Poate fi folosită și metoda **pop()**, dar această funcție va scoate din set ultimul element setul fiind neordonat nu vom avea control asupra acestui element.
- Metoda clear() este folosită pentru golirea setului.
- Pentru concatenarea a două seturi poate fi folosită metoda union() aceasta returnează un set nou sau update() aceasta adaugă valorile dintr-un set în altul (in-place update),
- Alte metode uzuale sunt intersection(), issubset(), issuperset().



Git & GitHub



Git & GitHub

- **Git** este un sistem distribuit de versionare ce are rolul să gestioneze un proiect de orice dimensiune cu viteză și eficiență sporită.
- Funcționalitatea ce face Git-ul să depășească în popularitate aproape orice alt SCM (Source Code Management) existent este modelul de branching.
 - o alte SCM-uri existente: Subversion, CVS, Perforce, ClearCase ș.a.
- Git-ul permite folosirea multiplelor branch-uri ce pot fi independente.
- Din moment ce cam toate operațiile sunt făcute local, oferă un mare avantaj din punct de vedere al vitezei.
- **GitHub**-ul este o platformă ce permite găzduirea unui manager de versiuni și colaborarea între developeri.







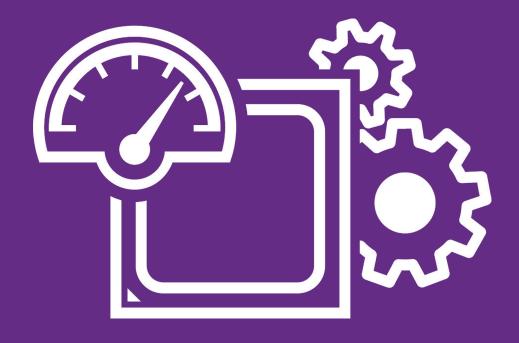


Git & GitHub

Terminologie:

- **repository** în teorie este o colecție de fișiere și istoria schimbărilor suferite de acestea; în practică reprezintă proiectul nostru și toate fișierele aferente acestuia.
- o clone este o comandă cu ajutorul căreia putem clona local un repository.
- o branch reprezintă o versiune a proiectului care diverge din proiectul principal.
- o checkout reprezintă schimbarea branch-urilor (mutarea de pe un branch pe altul).
- o add acțiunea de a adăuga fișierele într-o zona intermediara numită Staging Area.
- o **commit** acțiunea de a înregistra modificările făcute într-un repository.
- o **push** acțiunea de a uploada versiunea locală pe server.
- o merge reprezintă procesul de îmbinare a două versiuni diferite.
- o **pull** acțiunea de a obține de la server ultimele modificări ale datelor.
- o **pull request** reprezintă procesul de code review și merge al unui branch.





Temă



Temă

- Creați un script Python care îndeplinește următoarele funcții:
 - o declară o listă care conține elementele 7, 8, 9, 2, 3, 1, 4, 10, 5, 6 (în această ordine).
 - o afișează lista inițială ordonată ascendent (lista inițială trebuie păstrată în aceeași formă)
 - o afișează lista inițială ordonată descendent (lista inițială trebuie păstrată în aceeași formă)
 - o afișează o listă ce conține numerele pare din lista ordonată (folosind slice)
 - o afișează o listă ce conține numerele impare din lista ordonată (folosind slice)
 - o afisează o listă ce conține numerele ce sunt multipli ai numărului 3 (folosind slice).





Vă mulțumesc!

