Motor de sah: dezvoltare si algoritmi

1. Introducere
2. Motor de sah
   1. Istoric
   2. Prezentare generala
   3. Arhitectura
3. Reprezentarea tablei si generarea mutarilor
   1. Reprezentarea tablei. Bitboards
   2. Tabele de atac precalculate
      1. Pion
      2. Cal
      3. Nebun
      4. Turn
      5. Regina
      6. Rege
   3. Generarea mutarilor pseudolegale
   4. Mutari speciale si actualizarea drepturilor
      1. En-passant
      2. Rocada
      3. Promovare pion
   5. Generarea mutarilor legale
4. Arbore de cautare si optimizari
   1. Minimax și Negamax
   2. Optimizare Alpha beta pruning
   3. Efectul de orizont si cautarea Quiescence
   4. Tabela de traspozitie
   5. Dispersare Zobrist
5. Evaluare statica
   1. Material
   2. Siguranta regelui
   3. Piesa pe pozitie optima
   4. Mobilitate
   5. Coloane libere
6. Testare
   1. Perft
   2. Test ELO
   3. Motor de sah vs Stockfish
   4. Motor de sah vs oameni
7. Concluzie