

Tehnologii Web



chestiuni organizatorice

Web, URI, dezvoltator, POST, design, XML, CGI, *proxy*,
N-tier, HTTP, WSDL, *browser*, resursă, XSS, SID,
validare, aplicație, CSS, metadata, SOA, serviciu, DOM,
JSON, *framework*, WS, Atom, GET, SSI, *plug-in*, SOAP,
reprezentare, *SQL injection*, DTD, cookie, SAX, *push*,
Ajax, *tag*, WSDL, Comet, *mash-up*, MVC, social, MIME,
PI, *schema*, REST, *engine*, modelare, XPath etc.?

¯_(\ツ)_/\

Dacă nu știți, nu-i nicio problemă!



unii vor cunoaște la finalul acestui curs, alții...☺

Materia va fi divizată în:

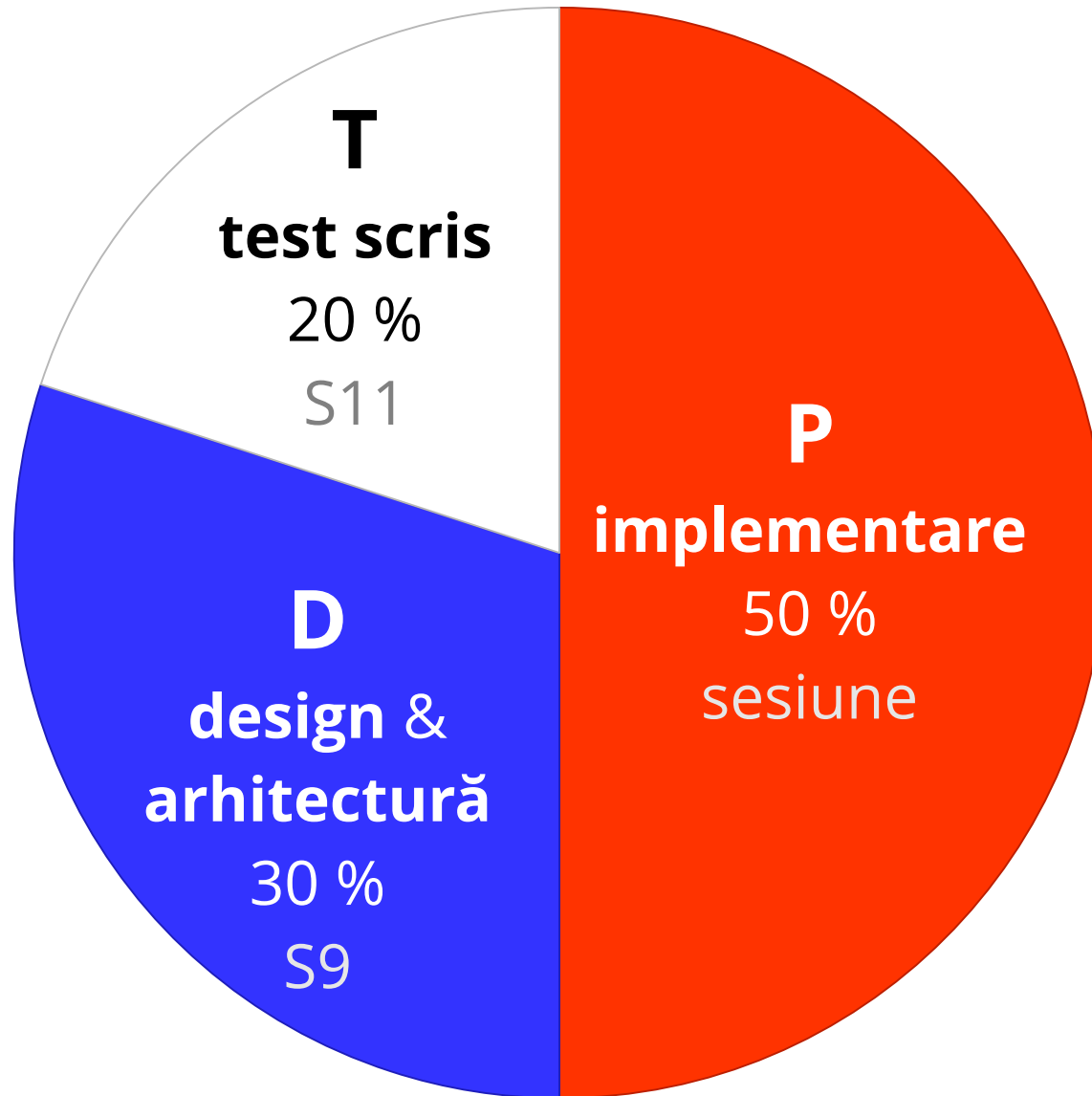
cunoștințe de bază
obligatorii

cunoștințe mai avansate
opționale

Subiecte abordate*

concepte importante & **arhitectura Web**-ului
protocolul **HTTP** + *cookie*-uri & sesiuni
limbajul de marcare **HTML** + foi de stiluri **CSS**
programare Web: servere de aplicații
inginerie Web: proiectare & arhitecturi Web
modelarea datelor via **XML** – XPath, DTD,...
procesări **DOM**, **SAX**, **SimpleXML**
servicii Web: **SOAP** și **REST**
interacțiune Web: Ajax + aplicații hibride (*mashups*)
securitatea aplicațiilor Web

* în funcție de gradul de interes, tematicile & calendarul pot varia



promovat: **$T \geq 5$ && $D \geq 5$ && $P \geq 5$**

Situl disciplinei Tehnologii Web
(desfășurare, reguli, resurse, contact,...)

<http://tinyurl.com/tehnologii-web>

<http://profs.info.uaic.ro/~busaco/teach/courses/web/>

curs + laborator
Sabin Buraga

laborator
Ciprian Amariei
Ionuț Dănilă
Andrei Panu

