

Laborator 8 - Obiecte

1. (2pt) Implementati un tip obiect "Department" pentru a modela departamentele din tabela dept care va avea attributele: deptno, dname.
2. (2pt) Implementati un tip obiect nou "Employee" prin care sa modelati angajatii din tabela emp. Acesta va avea ca attribute empno, ename, dept (tip obiect specificat mai sus, si sa fie de tipul ref) si sal.
3. (2pt) Pornind de la aceste doua tipuri de data, definiti un nou tip obiect Manager (utilizati mostenirea) care sa modeleze managerii din companie (persoanele care sunt manager pentru macar o alta persoana), care va avea in plus atributul nrEmp ce reprezinta numarul de subalterni directi ai unui manager.
4. (4pt) Implementati un script care sa populeze o lista cu managerii din tabela emp (instante ale obiectului "Manager"). Sortati aceasta lista descrescator dupa numarul de subalterni ai fiecarui manager, si afisati informatiile despre acestia. Pentru sortare se va implementa in tipul "Manager" metoda ORDER.

Pentru cele 3 tipuri obiect scrieti atat specificatiile cat si implementarea metodelor necesare pentru a implementa cerintele de la ultimul subpunct.

Atentie: Evitati sa dati colegilor codul pe care l-ati conceput. Tentativele de copiere sunt penalizate atat pentru cel care a dat codul cat si pentru cel care l-a prezentat ca fiind al sau (vezi regulamentul).