Aplicación Moodle UPM

Proyecto para Computación Ubícua



Índice de contenido

Introducción	2
Arquitectura	2
Características de la aplicación	2
Funcionalidades	
Funcionalidades extendidas.	
Conclusiones	
Bibliografía y enlaces	
~~~~~ <del>                                 </del>	

#### Introducción

La plataforma web Moodle implementado por la UPM no necesita introducción, tampoco las demás versiones propias de los departamentos de la EUI. En un principio la idea detrás de este proyecto era ofrecer al usuario la posibilidad de visualizar e interactuar con todas ellas desde una sola aplicación para móviles. Pero la complejidad de dicha aplicación supondría una dedicación, de tiempo, muy superior a la requerida (y a la disponibilidad de los creadores).

En esta fase la app tiene la posibilidad de recuperar todos los mensajes y asignaturas con sus correspondientes calendarios y actividades del portal Moodle.upm.es.

## **Arquitectura**

Las funcionalidades de esta app se basan en un servicio web, que consiste de dos scripts construidos con la ayuda de Slavy, que sirven los mensajes y las asignaturas (con sus respectivos datos) en formato JSON a la aplicación para iOS 6 (para iPhone) que los representa gráficamente.

La app se encarga de coleccionar los datos de inicio de sesión de usuario y comunicarlos a los scripts del servidor que devuelve los datos mencionados.

### Características de la aplicación

#### **Funcionalidades**

Con anterioridad a la implementación de las mejoras personales la aplicación tenía las siguientes funcionalidades:

- 1. comunicar los datos del usuario al servidor (sin guardarlos).
- 2. mostrar una lista con los mensajes del usuario y una vista detallada de cada uno.
- 3. mostrar una lista con las asignaturas.
- 4. mostrar una lista con las actividades ( que son los ficheros y enlaces) de la página principal del moodle de las asignaturas y una lista con los eventos próximos de calendario para dicha asignatura.
- 5. las actividades se podrían consultar en detalle a través de una vista web dentro de la app.
- 6. también está la posibilidad de cerrar sesión volviendo a la pantalla de inicio.

#### Funcionalidades extendidas

Las mejoras implementadas son las siguientes:

- 1. Guardar los datos de inicio de sesión de usuario.
- 2. Mostrar una vista detallada de los eventos de calendario.
- 3. Añadir los eventos de calendario al calendario del dispositivo.

#### **Conclusiones**

Durante todo el proceso de desarrollo se ha intentado mantener los gráficos y las interacciones propias de la plataforma.

Se ha observado que tanto el IDE como las librerías proporcionadas facilitan mucho el proceso de

implementación y en general están bastante completas.

Se ha optado por una vista web, mostrando directamente el portal de moodle.upm.es, para las actividades debido a la diversidad de los elementos presentados, como podrían ser ficheros .doc, .pdf, .xls, etc o páginas web con cuestionarios, foros, o externas.

Aunque se ha intentado proporcionar, para las vistas de las actividades, un inicio de sesión automático no se ha implementado de momento. Añadiéndole a esto la posibilidad de comunicación encriptada entre app y servidor la aplicación estaría completa y se podría publicar en la AppStore. Las notas dentro de cada asignatura, elemento no proporcionado por la app, no son usadas casi nunca (en otras asignaturas) por tanto serían un funcionalidad complementario opcional.

# Bibliografía y enlaces

Fuente principal:

http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/course/view.php?id=4268

(apartado dedicado a la plataforma iOS)

Fuente secundaria:

http://stackoverflow.com/

Origen imagen de portada:

http://www.informatics.sussex.ac.uk/research/projects/nathab/overview.htm