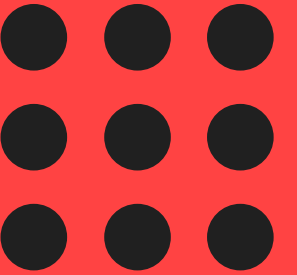


NOIEMBRIE-DECEMBRIE 2022



PROIECT IDENTIFICAREA SISTEMELOR

PARTEA A II-A:

ARX NELINIAR



Echipa:

STUDENȚI:

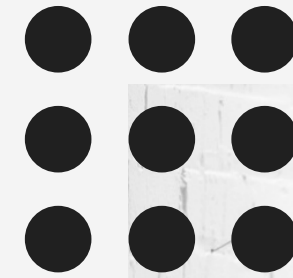
- Pîrvulescu Roberta-Alina
- Pleș Ovidiu Vasile Claudiu

GRUPA:

- 30135/2

INDECȘI PROIECT:

- 2/10



CUPRINS:

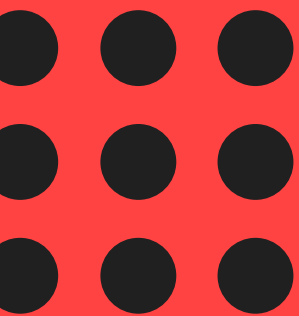
INTRODUCERE

IMPLEMENTARE

REZULTATE

GRAFICE

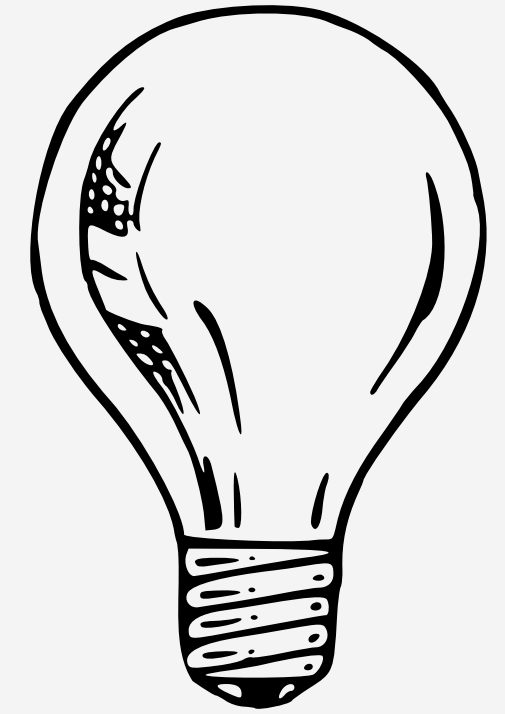
CONCLUZII



1. INTRODUCERE



Introducere:

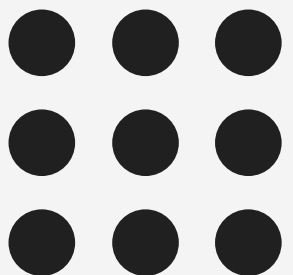


Scopul lucrării:

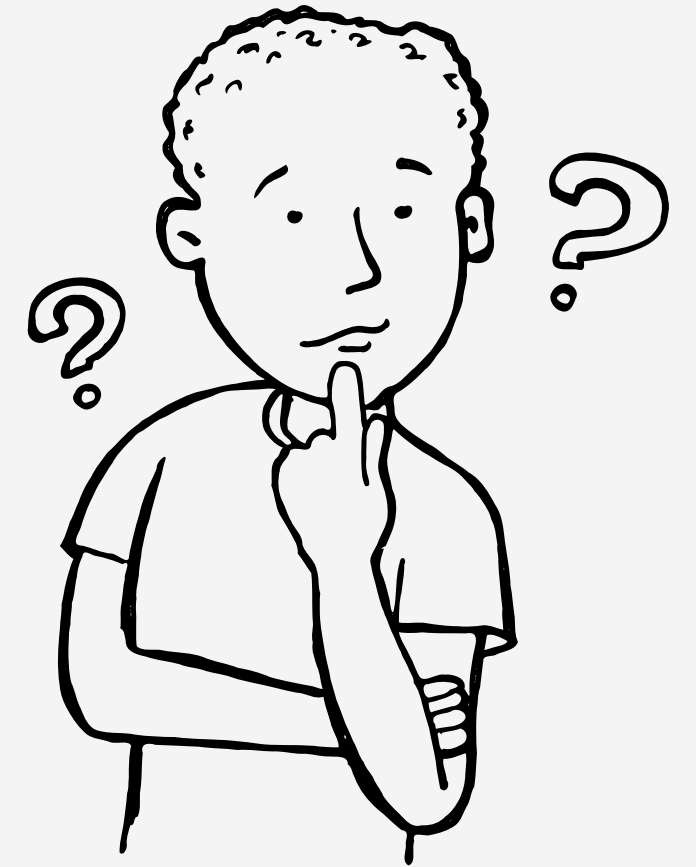
- identificarea unui sistem pe baza modelului tip cutie neagră

Metoda utilizată:

- ARX neliniar



Modelul ARX neliniar (NARX)



STRUCTURA:

$$\begin{aligned}\hat{y}(k) &= p(y(k-1), \dots, y(k-na), u(k-nk), u(k-nk-1), \dots, u(k-nk-nb+1)) \\ &= p(d(k))\end{aligned}$$

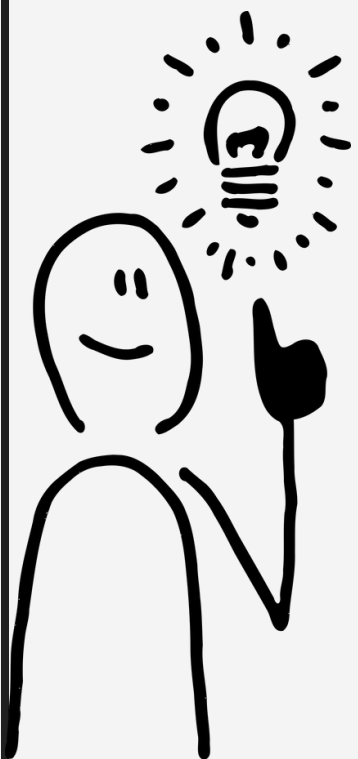
na & nb = ordinele NARX

nk = întârzierea

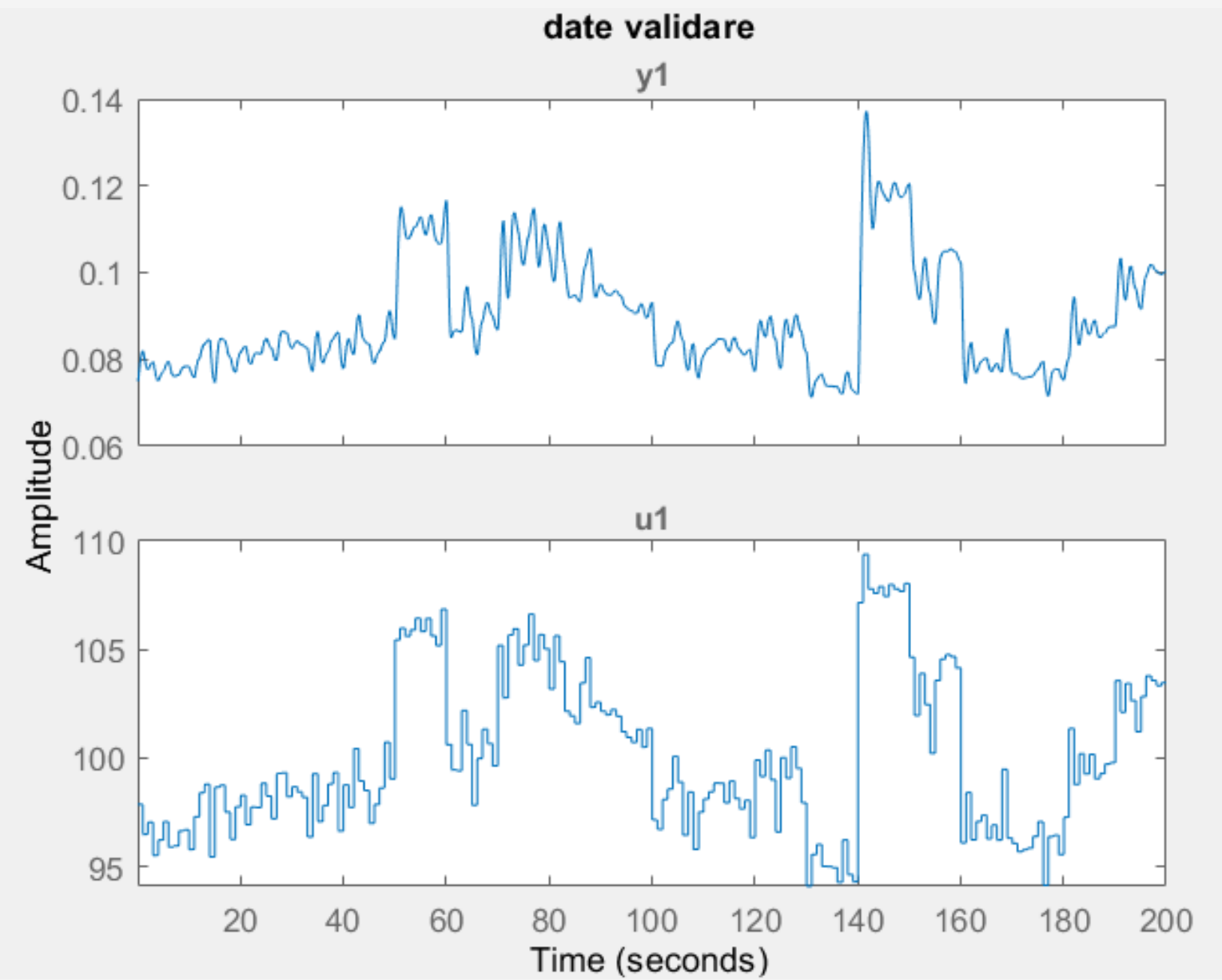
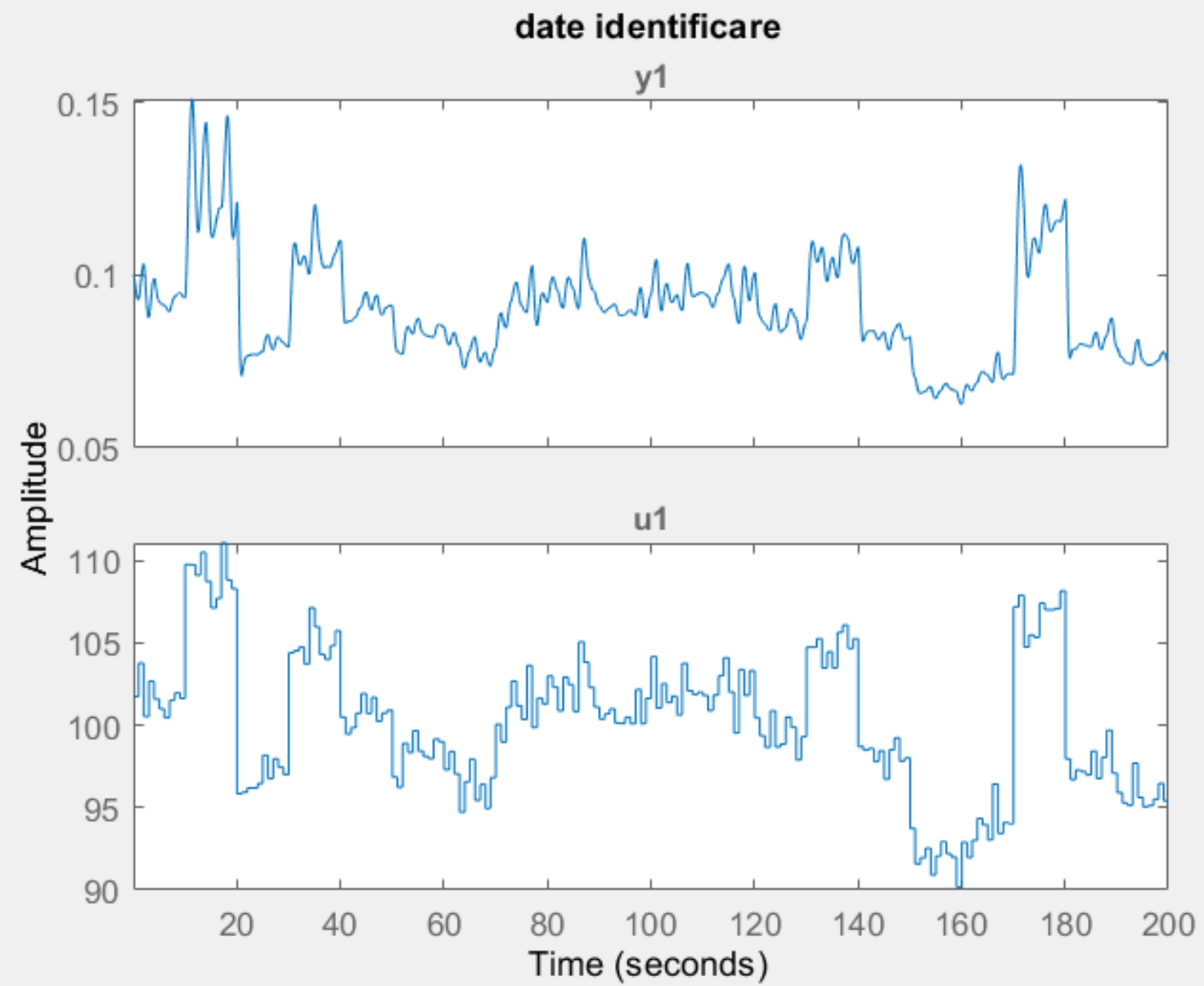
$d(k)$ = vector de intrări și ieșiri întârziate

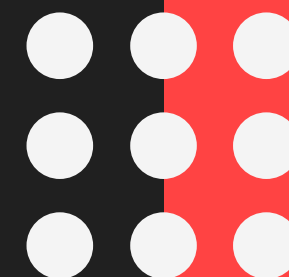
p = polinom de grad m de variabilele
conținute de vectorul d

$m \in \{1, 2, 3\}$



DATE FURNIZATE





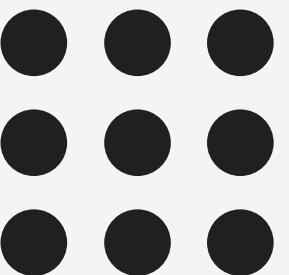
2.IMPLEMENTARE



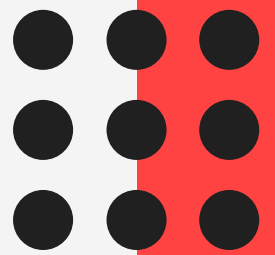
Implementare:



- bazată pe valorile anterioare, cunoscute, ale semnalelor de intrare și ieșire
- identificare necesară => obținerea parametrilor
- ieșire determinată pe 2 fronturi:
 1. predicție
 2. simulare

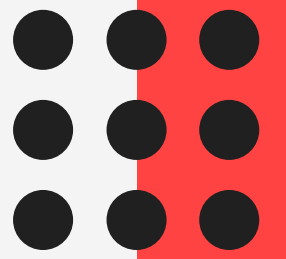


Regresorii - Generarea matricei de puteri



```
function matricePuteri = generarePuteri(m, na, nb)
    ultimaLinie = zeros(1, na + nb); %prima combinatie
    matricePuteri = ultimaLinie;
    NrCombinatii = m + 1; %numarul primelor combinatii (o singura coloana din matrice completata)
    NrCombinatiiNoi = 0;
    for i = 1 : na + nb
        while sum(ultimaLinie) < m
            ultimaLinie(i) = ultimaLinie(i) + 1;
            matricePuteri = [matricePuteri; ultimaLinie];
            if i ~= 1 %pentru i == 1 nu exista combinatii anterioare
                NrCombinatiiNoi = NrCombinatiiNoi + 1;
                ultimaLinieNemodificata = ultimaLinie;
                linieGeneratoare = ultimaLinie(i : end); %generare combinatii in functie de combinatiile anterioare
                for j = 2 : NrCombinatii %verifica toate combinatiile anterioare
                    linieAnterioara = matricePuteri(j, :);
                    linieAnterioara = linieAnterioara(1 : i - 1);
                    ultimaLinie = [linieAnterioara , linieGeneratoare]; %se lipeste partea prelucrata a combinatiilor anterioare cu linia generatoare
                    if sum(ultimaLinie) <= m
                        matricePuteri = [matricePuteri; ultimaLinie];
                        NrCombinatiiNoi = NrCombinatiiNoi + 1;
                    end
                end
            end
            ultimaLinie = ultimaLinieNemodificata;%se continua incrementarea cu 1 de la ultima linie
        end
    end
    NrCombinatii = NrCombinatii + NrCombinatiiNoi;
    NrCombinatiiNoi = 0;
    ultimaLinie(i) = 0;
end
end
```

Regresorii - Generarea matricei de puteri

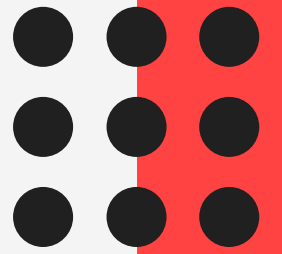


matricePuteri					
35x4 double					
	1	2	3	4	
1	0	0	0	0	
2	1	0	0	0	
3	2	0	0	0	
4	3	0	0	0	
5	0	1	0	0	
6	0	2	0	0	
7	0	3	0	0	
8	0	0	1	0	
9	0	0	2	0	
10	0	0	3	0	
11	0	0	0	1	
12	0	0	0	2	
13	0	0	0	3	

generare de combinații
pe baza combinațiilor
anterioare

matricePuteri					
35x4 double					
	1	2	3	4	
1	0	0	0	0	
2	1	0	0	0	
3	2	0	0	0	
4	3	0	0	0	
5	0	1	0	0	
6	1	1	0	0	
7	2	1	0	0	
8	0	2	0	0	
9	1	2	0	0	
10	0	3	0	0	
11	0	0	1	0	
12	1	0	1	0	
13	2	0	1	0	

Regresorii

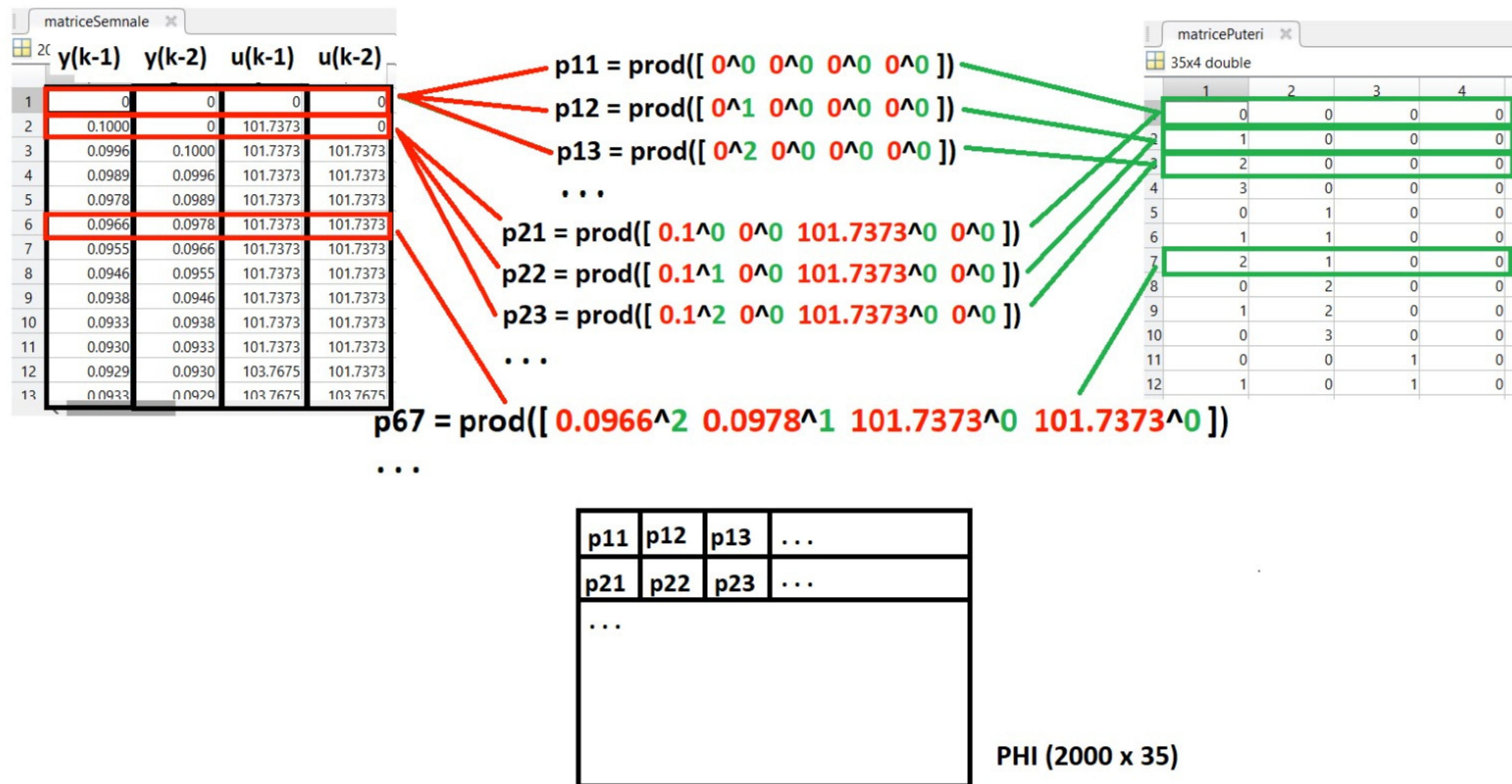
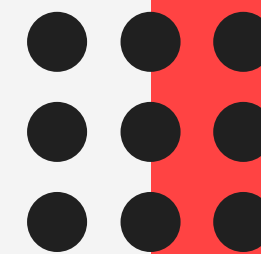


- Matricea de regresori generată prin ridicarea la putere a matricei de semnale de intrare și ieșire
- Fiecare element din linie ridicat la puterea corespunzătoare din matricea de puteri
- Produsul acestor elemente = un element din matricea Φ de regresori

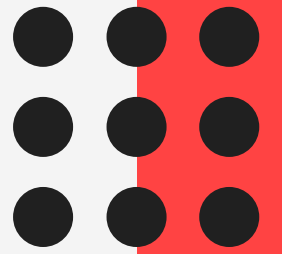


Regresorii

*exemplu pentru $m=3$ & $na=nb=2$



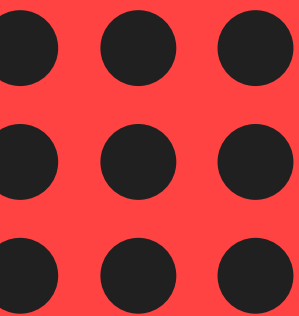
Identificare



```
for k = 1 : N
    for i = 1 : na + nb
        if i < na + 1
            if k - i > 0
                matriceSemnale(k, i) = id.OutputData(k - i);
            else
                matriceSemnale(k, i) = 0;
            end
        else
            if k - i + na > 0
                matriceSemnale(k, i) = id.InputData(k - i + na);
            else
                matriceSemnale(k, i) = 0;
            end
        end
    end
    for i = 1 : size(matricePuteri, 1)
        Phi(k, i) = prod(matriceSemnale(k, :) .^ matricePuteri(i, :));
    end
end
if m==1
    Phi(:,1)=0;
end
Theta = Phi \ id.OutputData;
```

- Bazată pe structura NARX
- Matricea de regresori realizată în funcție de intrările și ieșirile de identificare furnizate
- Succedată de aflarea parametrilor theta, necesari predicției & simulării
- Condiționată pentru gradul polinomial 1 : termenul liber nul (altfel, sistem afin)



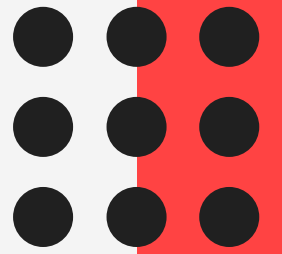


PREDICȚIE

Metoda I

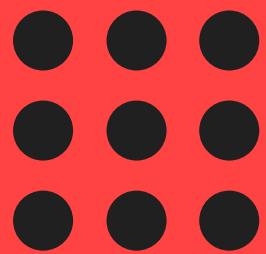


Predictie



```
for k = 1 : N
    for i = 1 : na + nb
        if i < na + 1
            if k - i > 0
                matriceSemnale(k, i) = val.OutputData(k - i);
            else
                matriceSemnale(k, i) = 0;
            end
        else
            if k - i + na > 0
                matriceSemnale(k, i) = val.InputData(k - i + na);
            else
                matriceSemnale(k, i) = 0;
            end
        end
    end
    for i = 1 : size(matricePuteri, 1)
        Phi(k, i) = prod(matriceSemnale(k, :) .^ matricePuteri(i, :));
    end
end
if m==1
    Phi(:,1)=0;
end
y_hat_predictie=Phi*Theta;
```

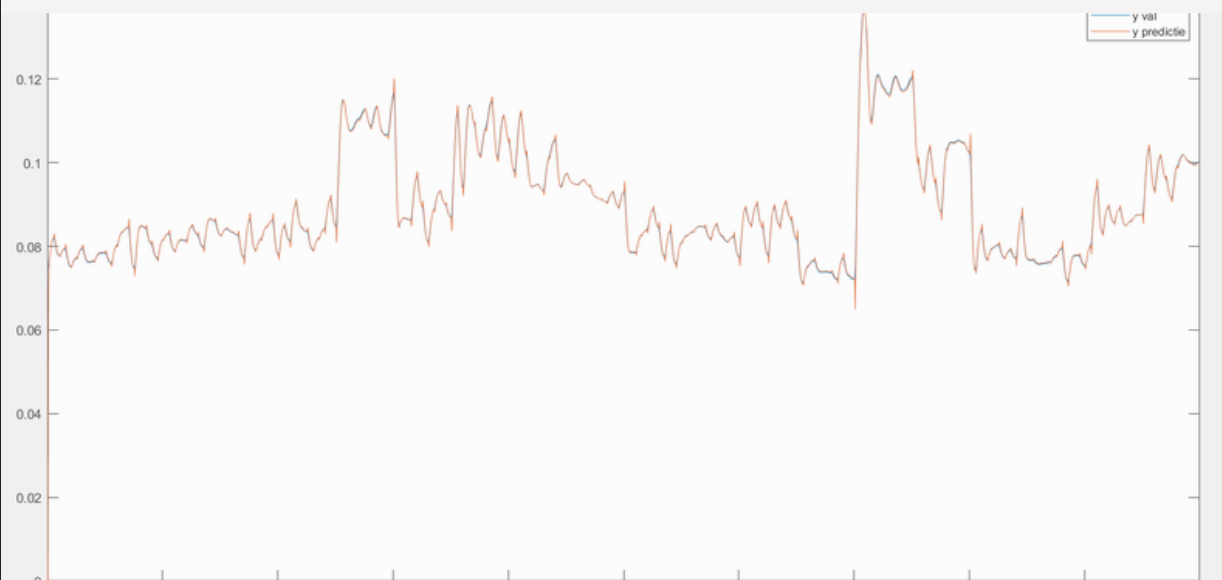
- Bazată pe structura NARX
- Matricea de regresori realizată în funcție de intrările și ieșirile de validare furnizate
- Ieșirea prezisă - utilizând regresorii și parametrii Theta aflați prin identificare
- Condiționată pentru gradul polinomial 1 : termenul liber nul (altfel, sistem afin)



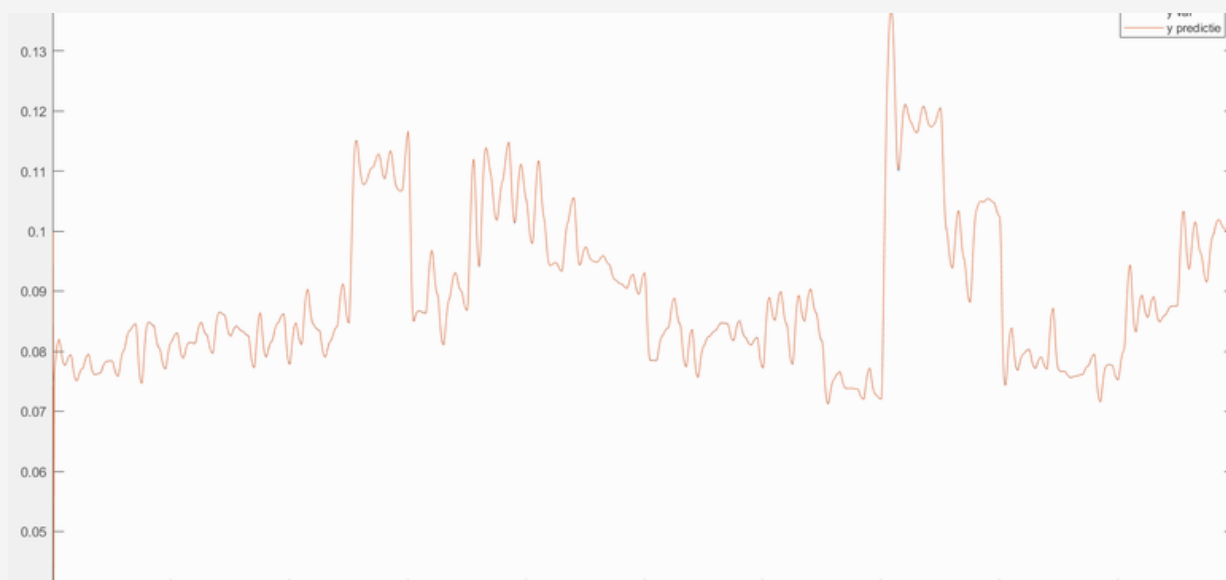
PREDICȚIE



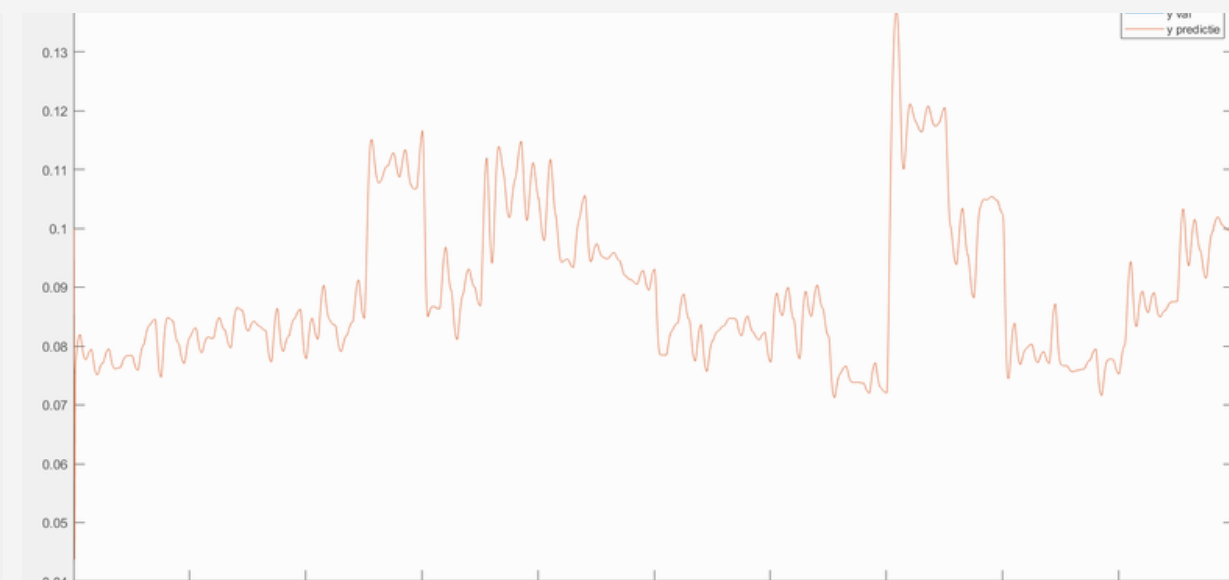
- construită pe baza valorilor deja cunoscute, de validare
- precizie sporită, eroare aproape nulă



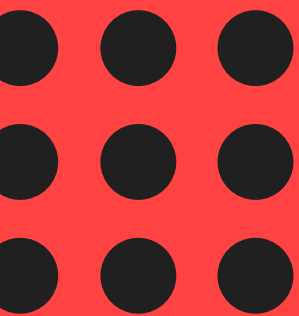
GRADUL 1



GRADUL 2



GRADUL 3

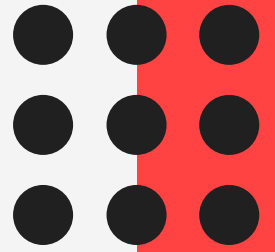


SIMULARE

Metoda II

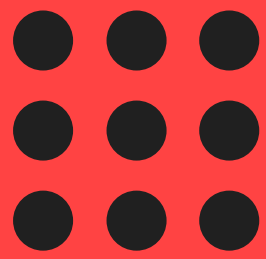


Simulare



- Bazată pe structura NARX
- Matricea de regresori realizată în funcție de intrările de validare furnizate și ieșiri simulate cu un pas înainte
- Ieșirea simulată - utilizând regresorii de pe fiecare linie construită și parametrii theta aflați prin identificare
- Condiționată pentru gradul polinomial 1: termenul liber nul (altfel, sistem afin)

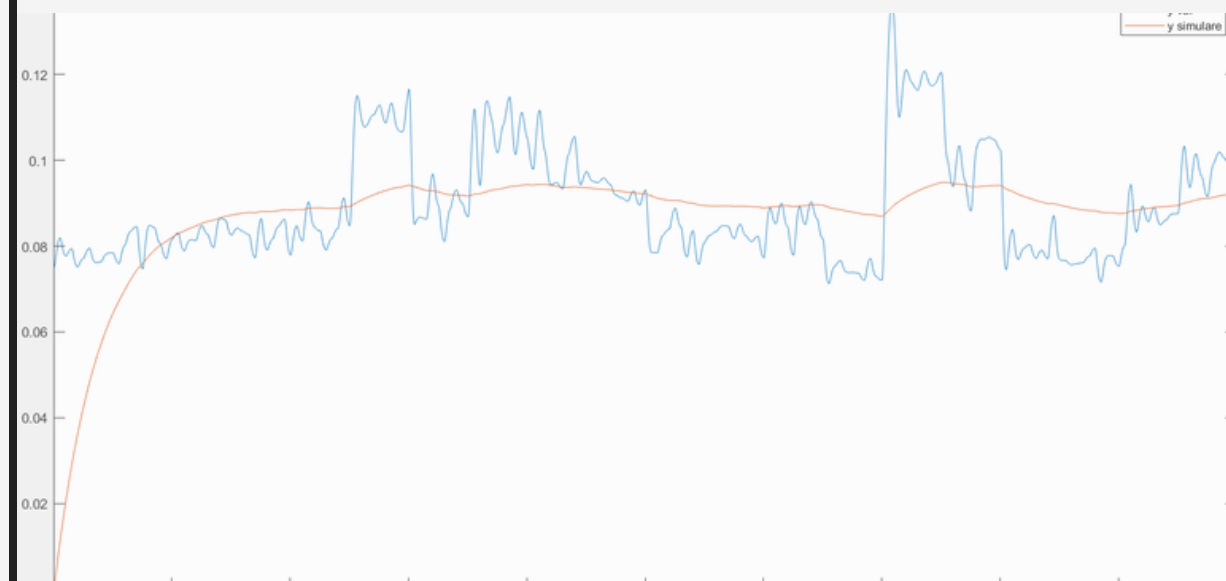
```
for k = 1 : N
    for i = 1 : na + nb
        if i < na + 1
            if k - i > 0
                matriceSemnales(k, i) = y_hat_simulare(k - i);
            else
                matriceSemnales(k, i) = 0;
            end
        else
            if k - i + na > 0
                matriceSemnales(k, i) = val.InputData(k - i + na);
            else
                matriceSemnales(k, i) = 0;
            end
        end
    end
    for i = 1 : size(matricePuteri, 1)
        Phis(k, i) = prod(matriceSemnales(k, :) .^ matricePuteri(i, :));
    end
    if m==1
        Phis(:,1)=0;
    end
    y_hat_simulare(k)=Phis(k,:)*Theta;
end
```



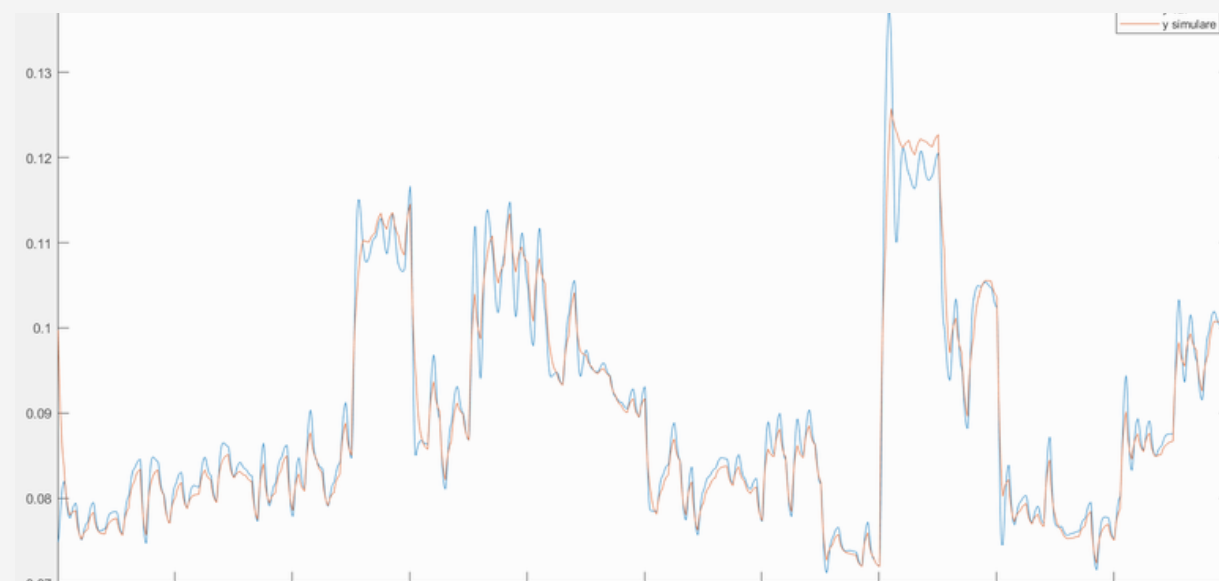
SIMULARE



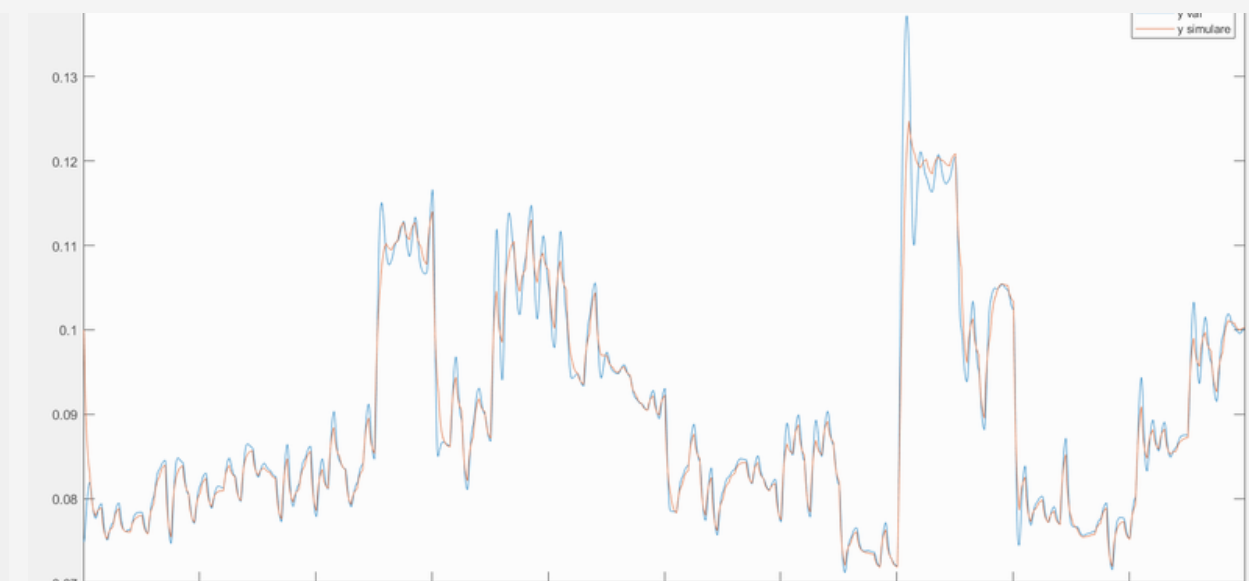
- construită pe bază de valori necunoscute ale ieșirii & cunoscute deja ale intrării , de validare
- precizie diminuată in comparație cu metoda predicției, dar și în funcție de grad



GRADUL 1

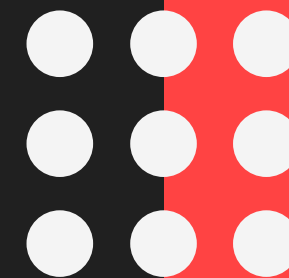


GRADUL 2



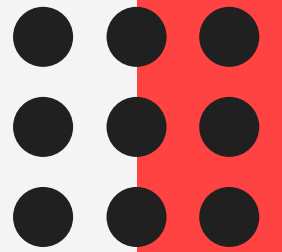
GRADUL 3

3. REZULTATE

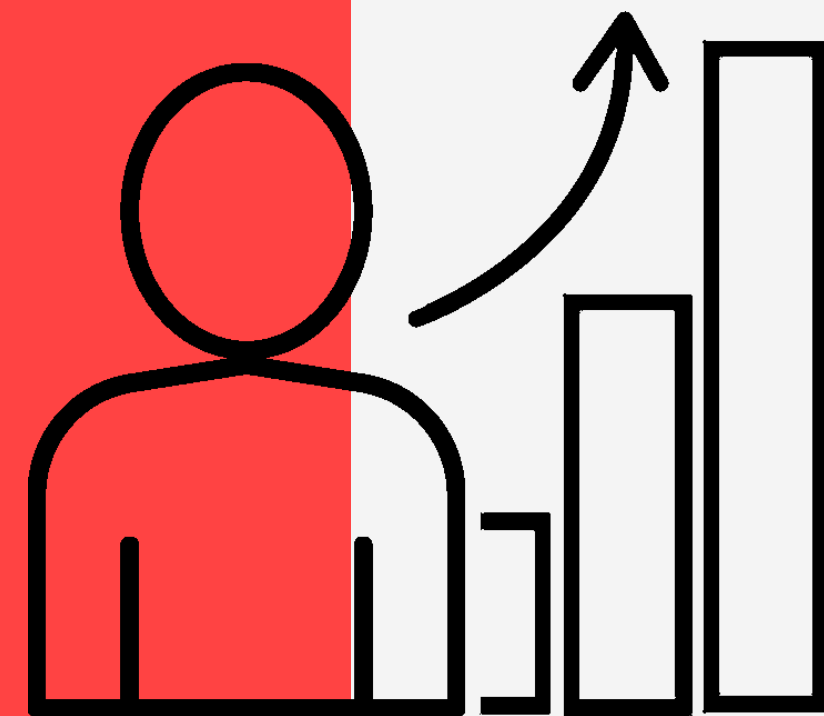
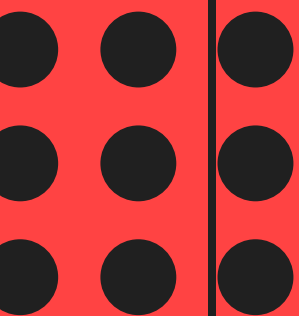
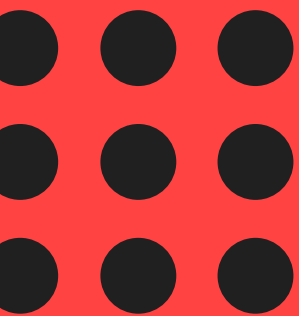


Rezultate

Eroarea medie pătratică:

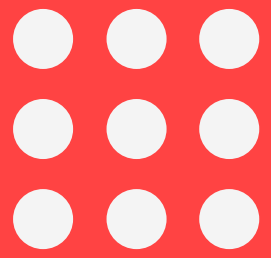


	m=1		m=2		m=3	
	Predicție	Simulare	Predicție	Simulare	Predicție	Simulare
na=nb=1	3.6412e-06	2.1011e-04	7.0993e-07	6.4266e-06	6.9317e-07	5.3739e-06
na=nb=2	3.1888e-06	4.0355e-04	9.2914e-07	NaN	8.1507e-07	1.3144e-06
na=nb=3	3.1610e-06	4.0387e-04	2.9765e-06	NaN	1.9938e-05	NaN



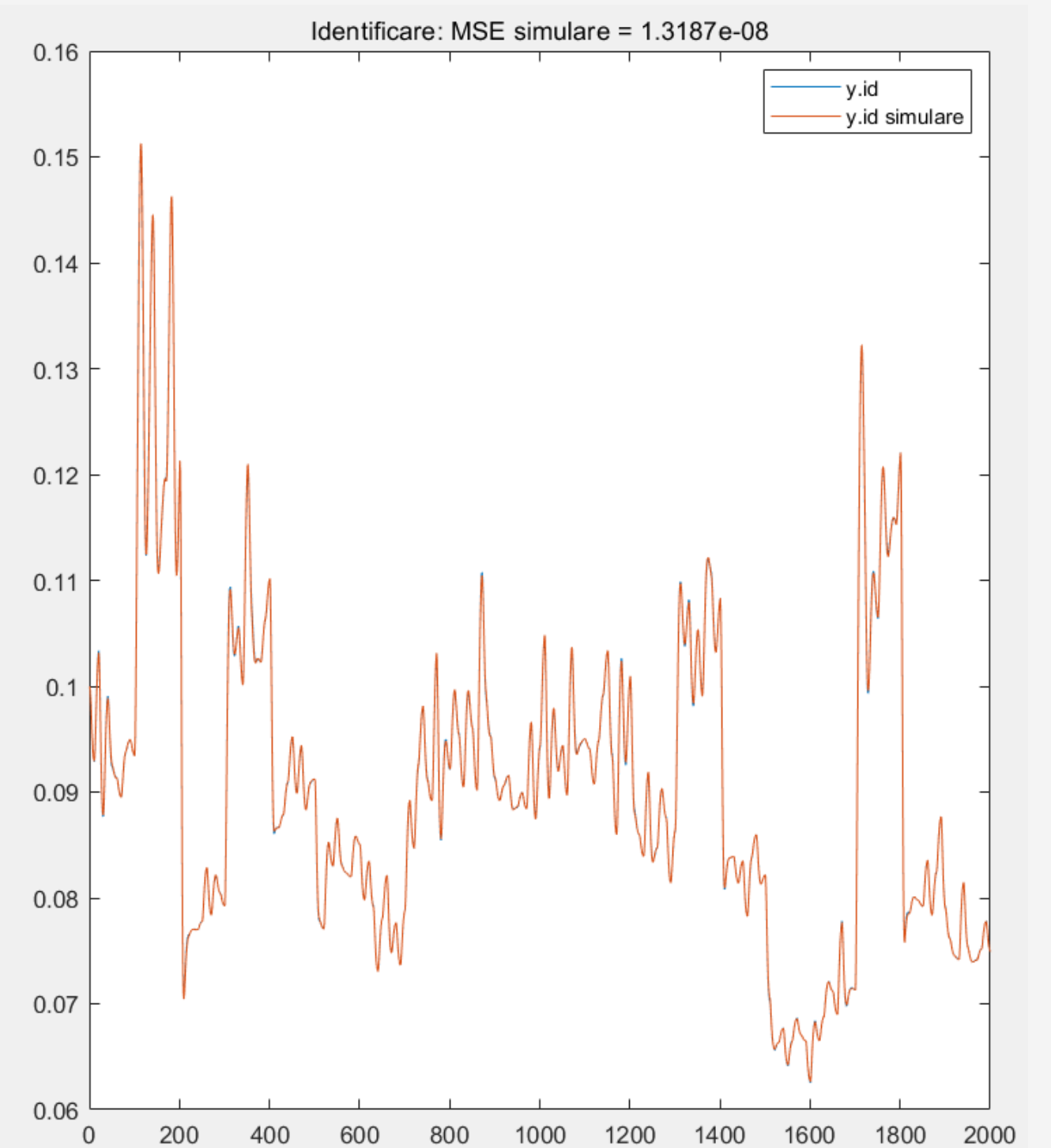
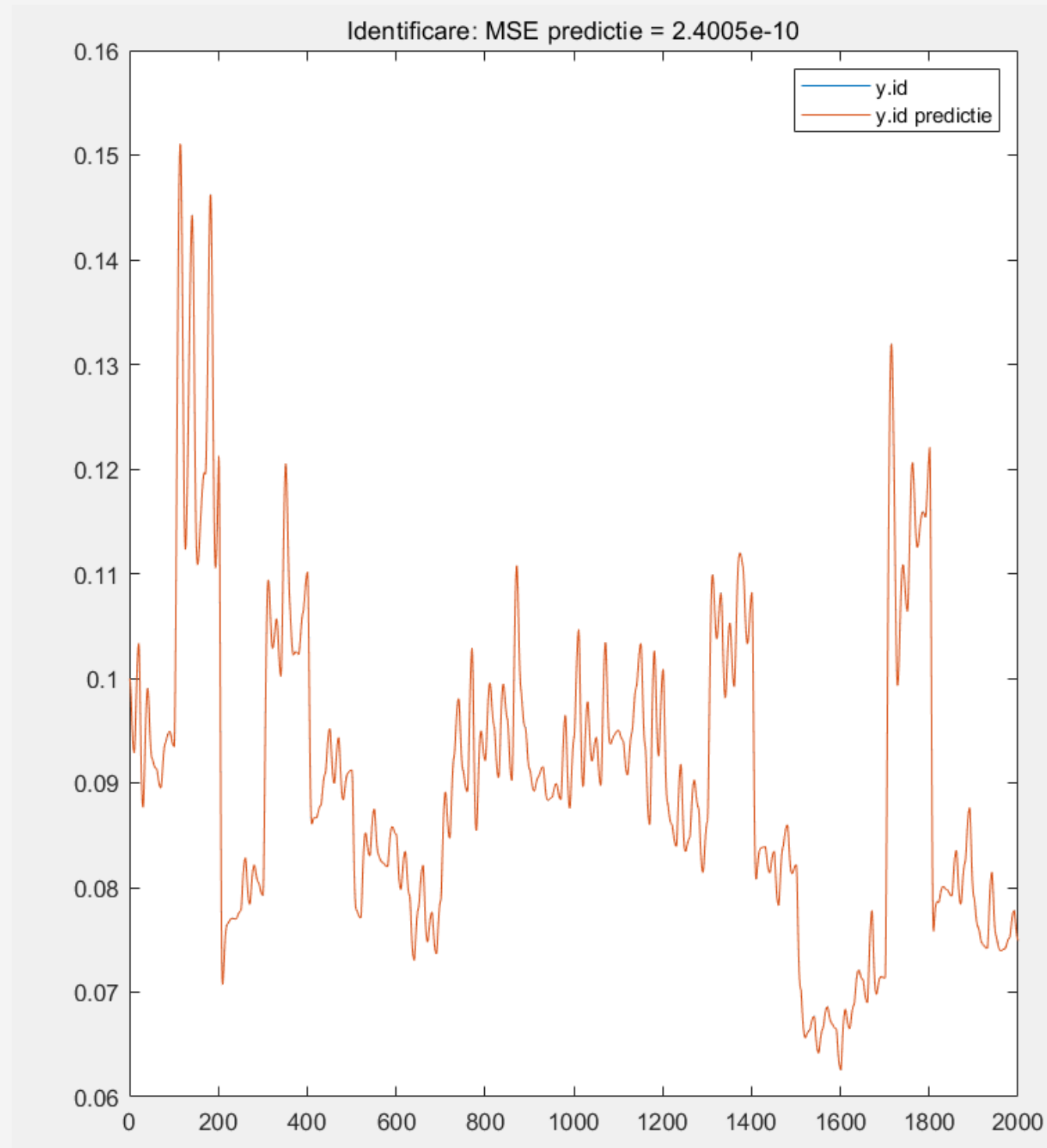
4. GRAFICE

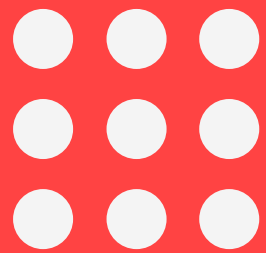




Identificare

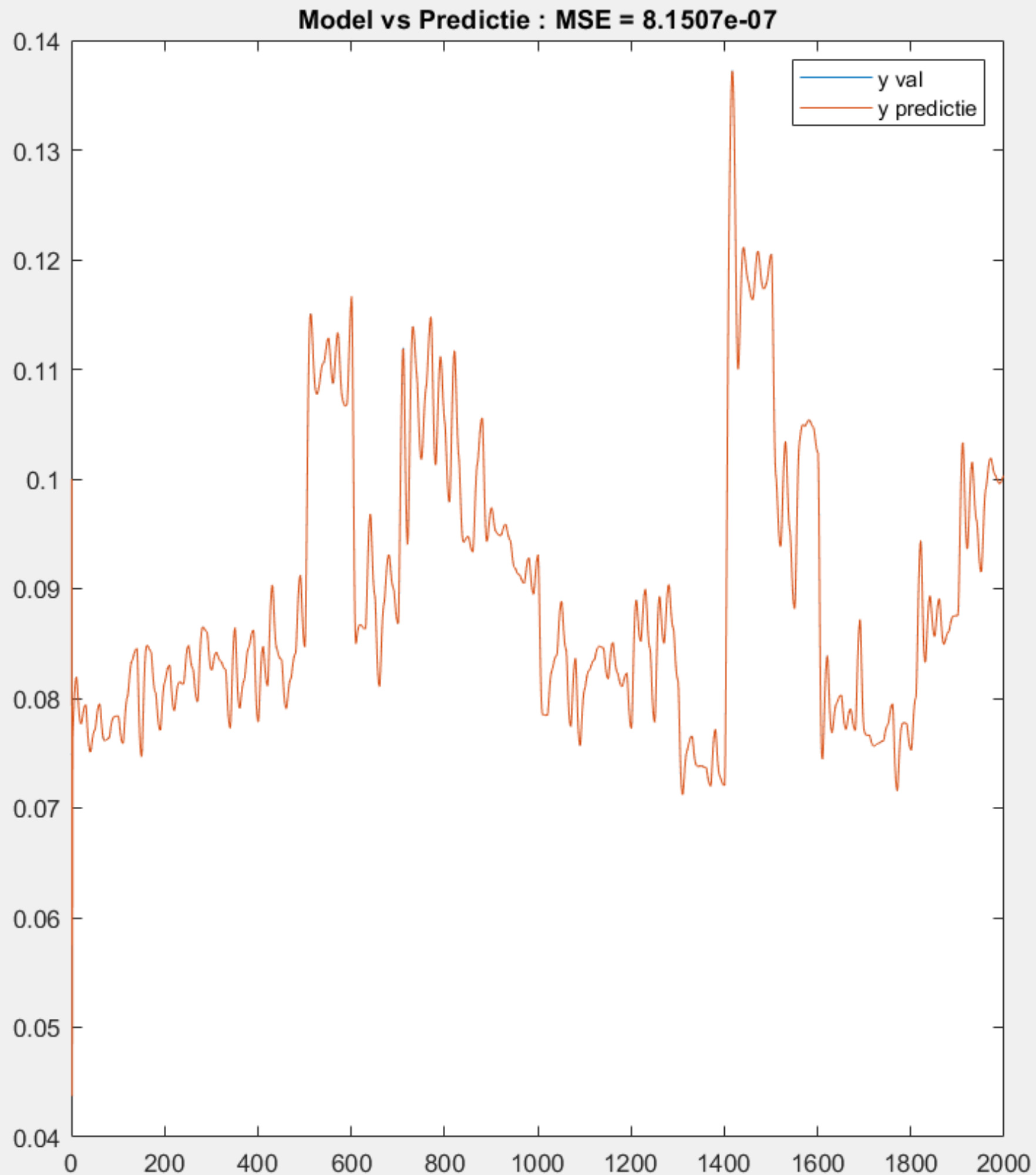
$m=3;$
 $na=nb=2;$
 $nk=1;$

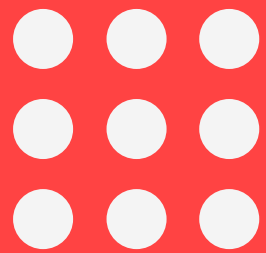




Predictie

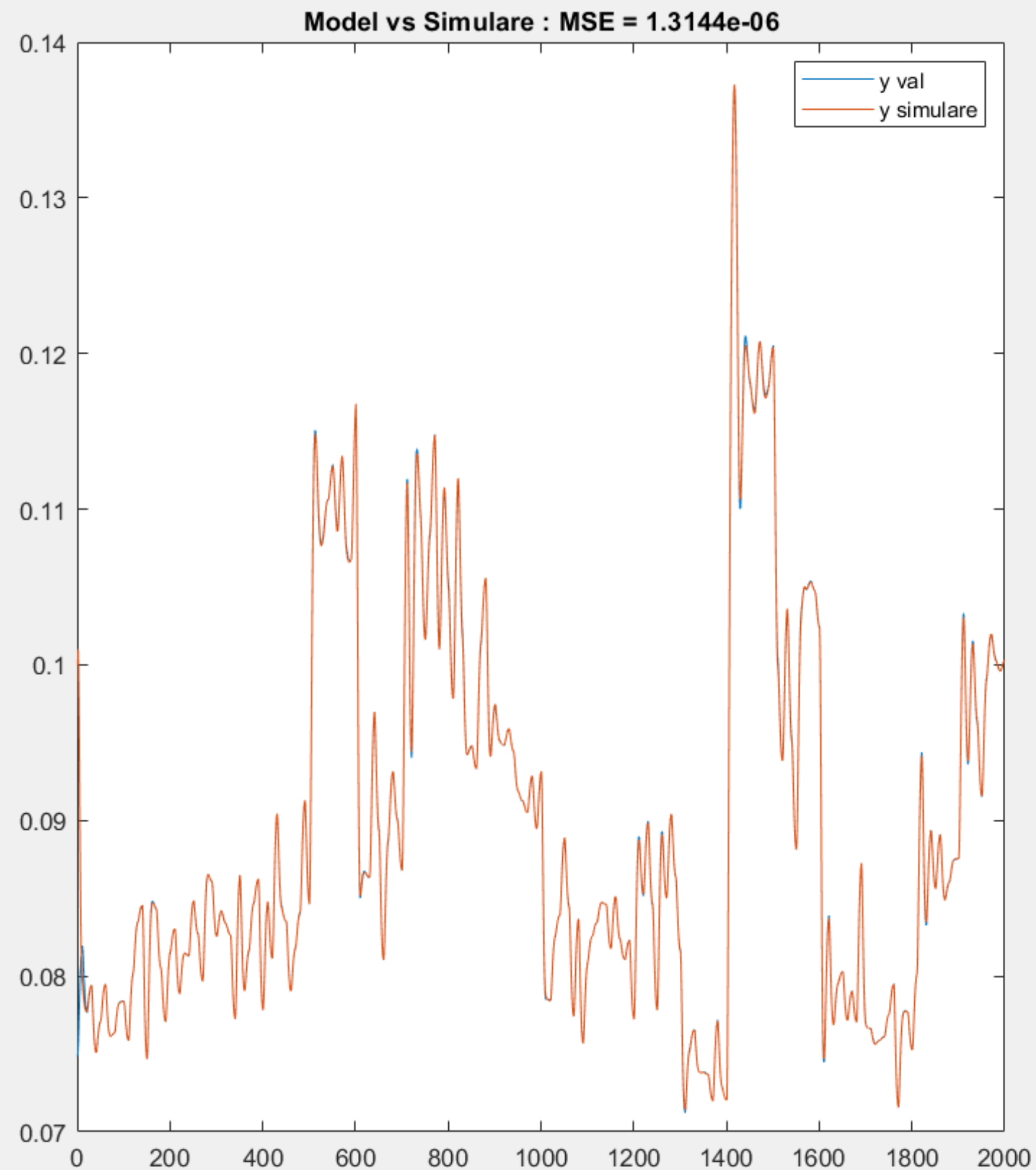
m=3;
na=nb=2;
nk=1;

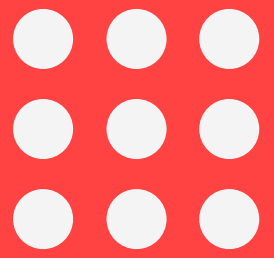




Simulare

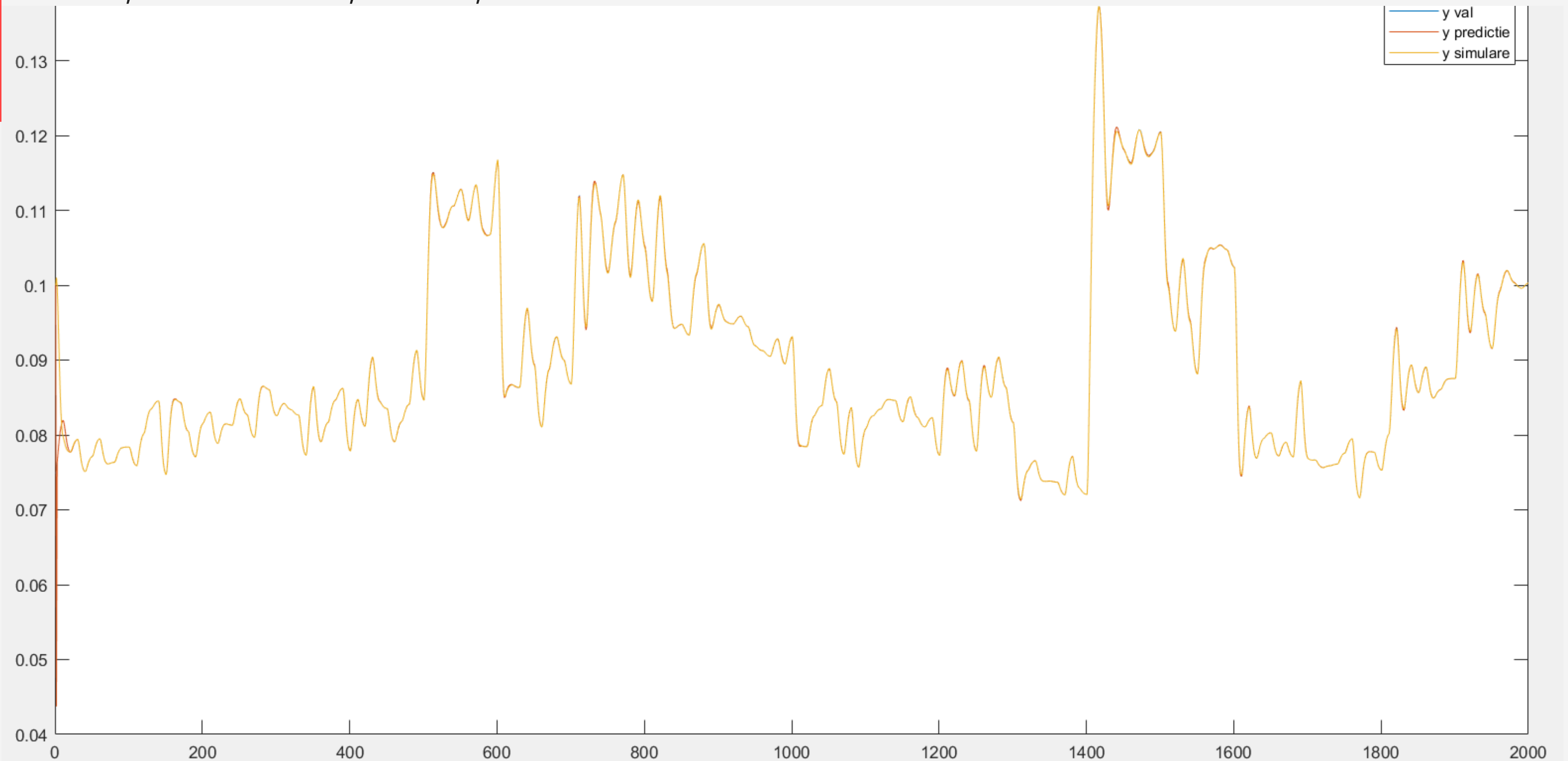
$m=3;$
 $na=nb=2;$
 $nk=1;$





Model+Predictie +Simulare

$m=3$; $na=nb=2$; $nk=1$;



5.CONCLUZII



CONCLUZII GRADUL I

- na & nb
 - eroarea de predicție invers proporțională cu ordinele NARX
 - eroarea de simulare direct proporțională cu ordinele mici NARX
- predicție VS simulare
 - eficiența predicției crescută comparativ cu aceea a simulării

CONCLUZII GRADUL II

- na & nb
 - eroarea de predicție direct proporțională cu ordinele NARX
 - sistem stabil doar pentru $n_a=n_b=1$
- predicție VS simulare
 - eficiența predicției crescută comparativ cu aceea a simulării

CONCLUZII GRADUL III

- na & nb
 - eroarea de predicție direct proporțională cu ordinele NARX
 - eroarea de simulare invers proporțională cu ordinele NARX, pentru $na=nb=1$ și $na=nb=2$
 - simulare instabila pentru ordine NARX ≥ 3
- predicție VS simulare
 - eficiența predicției crescută comparativ cu aceea a simulării

CONCLUZII GENERALE

● na & nb

- eroarea de predicție direct proporțională cu ordinele NARX
- eroarea de simulare invers proporțională cu ordinele NARX mici
- simulare instabila pentru ordine mari NARX

● predicție VS simulare

- eficiența predicției crescută comparativ cu aceea a simulării

● m - gradul polinomial

- cele mai mici erori pentru m maximal
- cele mai mari erori pentru minimal

MULȚUMIM PENTRU
ATENȚIE!

