# 心理学实验代码教程

## 一、实验名称

视觉线索切换任务

# 二、实验目的

本实验旨在研究参与者如何根据视觉提示对颜色和形状进行分类,并测量他们的反应时间。

### 三、实验流程

1. 全屏模式:确保实验在全屏模式下进行,以减少干扰。

2. 实验说明: 展示实验介绍图片, 让参与者了解实验目的和流程。

3. 注视点呈现:显示"+"字注视点,提示参与者集中注意力。

4. 参照图案呈现:展示参照图案,让参与者了解判断任务。

5. 判断任务: 随机呈现多个图案,参与者需根据颜色或形状进行按键反应。

6. 空屏:每个判断任务之间有短暂黑屏,为下一次反应做准备。

7. 实验结束:显示结束语,感谢参与者。

### 四、代码解析

#### 1.引入jsPsych库和插件

```
<!-- js插件 按需引入 -->
<script src="jspsych/jspsych.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-html-keyboard-response.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-image-keyboard-response.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-html-button-response.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-html-keyboard-response.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-html-keyboard-response.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-fullscreen.js"></script>
<script src="jspsych/plugin-instructions.js"></script>
```

这些脚本文件是jsPsych的核心和一些必要的插件,用于实现实验的各种功能。

#### 2.设置背景等样式

```
body {
    background-color: black;
    color: white;
}

.jspsych-display-element {
    display: flex;
    flex-direction: column;
    align-items: center;
    justify-content: center;
}

.text-prompt {
    /* 调整图片与文字的间距 */
    margin-bottom: 20px;
    text-align: center;
```

```
font-size: 64px;
}

.stimulus-image {
    /* 根据需要调整图片大小 */
    max-width: 80%;
    max-height: 80%;
}
```

这些样式定义了页面的背景颜色、文字颜色以及实验内容的显示方式。

#### 3.图片预加载

```
// 图片加载
var image = new Array()
function preload() {
    for (i = 0; i < preload.arguments.length; i++) {
        image[i] = new Image()
        image[i].src = preload.arguments[i]
    }
}
preload(
    "img/greencir.png", "img/greentri.png", "img/introduction.jpg",
"img/redcir.png", "img/redtri.png"
)</pre>
```

预加载所有实验中使用的图片,以确保实验过程中图片能够快速显示。

#### 4.初始化jsPsych

```
/* initialize jsPsych */
const jsPsych = initJsPsych({
   // 实验结束时的回调函数
   on_finish: function() {
        var csvData = jsPsych.data.get().csv();
        var blob = new Blob([csvData], { type: 'text/csv;charset=utf-8;' });
        var link = document.createElement('a');
        var url = URL.createObjectURL(blob);
        link.setAttribute('href', url);
        link.setAttribute('download', 'data.csv');
        link.style.visibility = 'hidden';
        document.body.appendChild(link);
        link.click();
        document.body.removeChild(link);
   }
})
```

初始化jsPsych实例,并设置在实验结束时下载数据的回调函数。

#### 5.定义试次数据与参数

```
// 定义试次数据
var trial_list = []
// 定义试次参数
```

```
var trials = [
    {stimulus: "img/redtri.png", text_prompt: "C"},
    {stimulus: "img/redcir.png", text_prompt: "C"},
    {stimulus: "img/greentri.png", text_prompt: "C"},
    {stimulus: "img/greencir.png", text_prompt: "C"},
    {stimulus: "img/redtri.png", text_prompt: "S"},
    {stimulus: "img/redcir.png", text_prompt: "S"},
    {stimulus: "img/greentri.png", text_prompt: "S"},
    {stimulus: "img/greencir.png", text_prompt: "S"}]
```

定义每个试次的参数,如刺激图片和提示文本。

#### 6.重复试次和随机化试次顺序

```
// 定义重复次数
var num_repetitions = 4;
trials = trials.flatMap(function(trial) {
    let trials_array = [];
    for (let i = 0; i < num_repetitions; i++) {</pre>
        trials_array.push({
            stimulus: trial.stimulus,
           text_prompt: trial.text_prompt
        })
    }
   return trials_array
})
// 重复试次和随机化试次顺序
trials = jsPsych.randomization.shuffle(trials)
// 将试次参数转换为试次
trials.forEach(function(trial) {
    let trial_object = {
        type: jsPsychHtmlKeyboardResponse,
        stimulus: '<div class="text-prompt">' + trial.text_prompt + '</div>' +
        '<img class="stimulus-image" src="' + trial.stimulus + '">',
        // 定义响应键 F/J
        choices: ['F', 'J'],
        on_finish: function(data) {
           console.log('Trial data:', data);
        }
   };
    // 每次试验前黑屏
   trial_list.push(blank);
   trial_list.push(trial_object);
})
```

将每个试次重复指定次数,并随机化试次顺序。

#### 7.定义实验流程

```
// 初始化加载项
var timeline = []
// 将节点添加到timeline数组中
```

```
timeline.push(enter_fullscreen)
timeline.push(instruction)
timeline.push(fixation)
timeline.push(blank)
timeline.push(reference)
timeline.push(blank)

// 将trial_list数组中的每个元素添加到timeline数组中
trial_list.forEach(function(trial) {
    timeline.push(trial)
    console.log(trial)
})

timeline.push(end)
```

定义实验的流程,包括全屏提示、说明、注视点、参照图案、试次和结束语。

#### 8.运行实验

```
jsPsych.run(timeline)
```

开始运行实验,按照定义的流程执行。

# 五、结束语

感谢您阅读本教程。希望这能帮助您理解实验的代码和流程。如果您有任何疑问或需要进一步的帮助,请随时联系我们。

#### 联系方式:

• 姓名: 陈颖

• 邮箱: <u>chenyingcci@163.com</u>