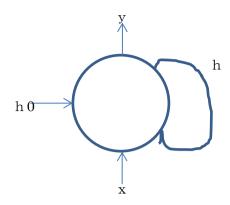
## 目 次

# 内容

1.	section1_再起型ニューラルネットワークの概念	2
2.	section2_LSTM	3
	section3_GRU	
	section4_双方向 RNN	
	section5_Seq2Seq	
	section6_Word2vec	
	section7_Attention Mechanism	

### 1. section1\_再起型ニューラルネットワークの概念

再起型ニューラルネットワークの構成



```
import numpy as np
      Class RNN:
          def__init__(self,Wx,Wh,h0):
              Wx : 入力xに係る重み(1,隠れ層のノード数)
              Wh : 1時間前のhにかかる重み(隠れ層のノード数,隠れ層のノード数)
              h0 : 隠れ層の初期値(データ数,隠れ層のノード数)
              # パラメータのリスト
              self.params = {Wx, Wh}
# 隠れ層の初期値を設定
              self.h_prev = h0
          def forward(self,X):
              順伝播計算
             X : 入力データ数
             Wx,Wh = self.params
              h_prev = self.h_prev
              t = np.dot(h_prev,Wh) + np.dot(x,Wx)
# 活性化関数は恒等写像関数とする
              h_next = t
              # 隠れ層の状態の保存
              self.h_prev = h_next
          return h_next
30
```

#### 2. section2\_LSTM

```
import numpy as np
def forward(X,h_prev,c_prev,Wx,Wh,b):
    順伝播計算
   x: 入力(データ数,隠れ層のノード数)
   h_prev: 前時刻の隠れ層の出力(データ数,隠れ層のノード数)
c_prev: 前時刻のメモリーの状態(データ数,隠れ層のノード数)
   Wx: 入力x用の重みパラメータ(特徴量の数,4X隠れ層のノード数)
Wh: 隠れ状態h用の重みパラメータ(隠れ層のノード数,4X隠れ層のノード数)
   b: バイアス(4X隠れ層のノード数)
   N,H = h_prev.shape
   A = np.dot(x,Wx) + np.dot(h_prev,Wh) + b
   f = A[:,:H]
   g = A[:,H:2*H]
   i = A[:,2*H:3*H]
   o = A[:,3*H:]
   f = sigmoid(f)
   g = np.tanh(g)
   i = sigmoid(i)
   o = sigmoid(o)
   print(f.shape,c_prev.shape,g.shape,i.shape)
   c_next = f*c_prev+g*i
   h_next = o*np.tanh(c_next)
    return h_next,c_next
```

#### 3. section3\_GRU

```
from keras.models import Sequetial
from keras.layers import Dense
from keras.layers.recurrent import GRU
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib
matprotlib.use('Agg')
import matplotlib.pyplot as plt
import sys
import time
n_rnn = 7
#バッチサイズ設定
n_bs = 4
#中間層ニューロン数設定
n_units = 20
#出力層ニューロン数設定
n_out = 1
#ドロップアウト率
r_dropout = 0.0
nb epochs = 1000
#学習データセットcsvパス設定
csvfile = 'dataset/temp/train.csv'
csVfile - Udital
def main():
#環境設定(ディスプレイの出力先をlocalhostにする)
os.environ['DISPLAY'] = '0'
     start = time.time()
#コマンド引数確認
     if len(sys.argv) != 2:
print('使用法: python3 本ファイル名.py モデルファイル名.h5')
```

```
#学習結果を保存
rnn_model.save(savefile)
#学習所要時間の計算、表示
process_time = (time.time()-start)/60
print('process_time=',process_time,'[min]')
#損失関数の時系列変化とが力表示
plot_loss(history)

def load_csv(csvfile):
    #csv&n¬Lv函数に格納
    #f = pd.read_csv(csvfile)
    dfv = df.values.astype(np.float64)
    n_dfv = dfv.shape[1]
    data = dfv[:,np.array((n_dfv-1))]
    #print(data)
    #f - pd.read_csv(csvfile)

data = (data-data.mean())/data.std()
    #print(data)
    #cturn_data

def rnn_model_maker(n_samples,n_out):
    #3層RNN(切力少トネットワーク)を定義
    model = Sequential()
    #中間層(RNN)を定義
    model.add(GRU(units=n_units,input_shape=(n_rnn,1),dropout=r_dropout,return_sequences=False))
#出力層を定義(ニューロ 板は 1個)
model.add(GRU(units=n_out,activation='lenear'))
#ロ帰亭習モデル作成
model.compile(loss='mean_squared_error',optimizer='rmsprop')
#モデルを返す
return_model
```

#### 4. section4\_双方向 RNN

```
class TimeBiLSTM:
    def __init__(self, Wx1, Wh1, b1,
                  Wx2, Wh2, b2, stateful=False):
        self.forward_lstm = TimeLSTM(Wx1, Wh1, b1, stateful)
        self.backward_lstm = TimeLSTM(Wx2, Wh2, b2, stateful)
        self.params = self.forward_lstm.params + self.backward_lstm.params
        self.grads = self.forward_lstm.grads + self.backward_lstm.grads
   def forward(self, xs):
        o1 = self.forward_lstm.forward(xs)
o2 = self.backward_lstm.forward(xs[:, ::-1])
        o2 = o2[:, ::-1]
        out = np.concatenate((o1, o2), axis=2)
        return out
    def backward(self, dhs):
        H = dhs.shape[2] // 2
        do1 = dhs[:, :, :H]
do2 = dhs[:, :, H:]
        dxs1 = self.forward_lstm.backward(do1)
        do2 = do2[:, ::-1]
        dxs2 = self.backward_lstm.backward(do2)
        dxs2 = dxs2[:, ::-1]
        dxs = dxs1 + dxs2
        return dxs
```

#### 5. section5\_Seq2Seq

```
import random
import torch
import torch.nn as nn
from torch import optim
import torch.nn.functional as F
SOS token = 0
EOS token = 1
device = "cuda" # torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
class Lang:
    def __init__( self, filename ):
        self.filename = filename
        self.word2index = {}
self.word2count = {}
        self.sentences = []
self.index2word = { 0: "SOS", 1: "EOS" }
        self.n_words = 2 # Count SOS and EOS
        with open( self.filename ) as fd:
            for i, line in enumerate( fd.readlines() ):
                 line = line.strip()
                 self.sentences.append( line )
        self.allow_list = [ True ] * len( self.sentences )
        self.target_sentences = self.sentences[ :: ]
    def get_sentences( self ):
        return self.sentences[ :: ]
    def get_sentence( self, index ):
        return self.sentences[ index ]
    def choice( self ):
        while True:
            index = random.randint( 0, len( self.allow_list ) - 1 )
            if self.allow list[ index ]:
        return self.sentences[ index ], index
```

```
def get_allow_list( self, max_length ):
    allow_list = []
    for sentence in self.sentences:
         if len( sentence.split() ) < max_length:</pre>
             allow_list.append( True )
             allow_list.append( False )
    return allow list
def load_file( self, allow_list = [] ):
    if allow_list:
        self.allow_list = [x and y for (x,y) in zip( self.allow_list, allow_list ) ]
    self.target_sentences = []
for i, sentence in enumerate( self.sentences ):
        if self.allow_list[ i ]:
             self.addSentence( sentence )
             self.target_sentences.append( sentence )
def addSentence( self, sentence ):
    for word in sentence.split():
        self.addWord(word)
def addWord( self, word ):
    if word not in self.word2index:
        self.word2index[ word ] = self.n_words
         self.word2count[word] = 1
         self.index2word[ self.n_words ] = word
        self.n_words += 1
         self.word2count[word] += 1
```

```
def tensorFromSentence( lang, sentence ):
    indexes = [ lang.word2index[ word ] for word in sentence.split(' ') ]
    indexes.append( EOS_token )
    return torch.tensor( indexes, dtype=torch.long ).to( device ).view(-1, 1)
def tensorsFromPair( input_lang, output_lang ):
    input_sentence, index = input_lang.choice()
                         = output_lang.get_sentence( index )
    output sentence
    input_tensor = tensorFromSentence( input_lang, input_sentence )
    output_tensor = tensorFromSentence( output_lang, output_sentence )
    return (input_tensor, output_tensor)
class Encoder( nn.Module ):
    def __init__( self, input_size, embedding_size, hidden_size ):
        super(). init ()
        self.hidden size = hidden size
        # 単語をベクトル化する。1単語はembedding sie次元のベクトルとなる
                        = nn.Embedding( input_size, embedding_size )
        self.embedding
        # GRUに依る実装.
        self.gru
                         = nn.GRU( embedding_size, hidden_size )
   def initHidden( self ):
        return torch.zeros( 1, 1, self.hidden_size ).to( device )
   def forward( self, _input, hidden ):
# 単語のベクトル化
        embedded = self.embedding(_input ).view( 1, 1, -1 ) # ベクトル化したデータをGRUに噛ませる。通常のSeq2Seqでは出力outは使われることはない。
        # ただしSeg2Seg + Attentionをする場合にはoutの値を使うことになるので、リターンする
        out, new hidden = self.gru( embedded, hidden )
        return out, new hidden
class Decoder( nn.Module ):
    def __init__( self, hidden_size, embedding_size, output_size ):
        super().__init__()
        self.hidden_size = hidden_size
        # 単語をベクトル化する。1単語はembedding_sie次元のベクトルとなる
        self.embedding = nn.Embedding( output_size, embedding_size )
        # GRU(こよる実装(RNN素子の一種)
        self.gru
                          = nn.GRU( embedding size, hidden size )
        # 全結合して1層のネットワークにする
                            = nn.Linear( hidden_size, output_size )
        self.linear
        # softmaxのLogパージョン。dim=1で行方向を確率変換する(dim=0で列方向となる)
    self.softmax = nn.LogSoftmax(dim = 1)
def forward(self,_input, hidden):
# 単語のペクトル化。GRUの入力に合わせ三次元テンソルにして渡す。
        embedded = self.embedding( _input ).view( 1, 1, -1 ) # relu活性化関数に突っ込む( 3次元のテンソル)
                           = F.relu( embedded )
        relu embedded
        # GRU関数(入力は3次元のテンソル)
        gru_output, hidden = self.gru( relu_embedded, hidden )
        # softmax関数の適用。outputは3次元のテンソルなので2次元のテンソルを渡す
                            = self.softmax( self.linear( gru_output[ 0 ] ) )
        result
        return result, hidden
    def initHidden( self ):
        return torch.zeros( 1, 1, self.hidden_size ).to( device )
```

#### 6. section6\_Word2vec

```
from janome.tokenizer import Tokenizer
        tokenizer = Tokenizer()
        sentences = text.split(".")
        tokenizer = Tokenizer()
        word_list = []
for sentence in sentences:
           tokens = tokenizer.tokenize(sentence)
           temp_word = []
for token in tokens:
             if token.part_of_speech.split(",")[0] in ["名詞","劃詞"]: temp_word.append(token.base_form)
            word_list.append(temp_word)
16
        import gensim
        model = gensim.models.word2vec.Word2Vec(word_list, size=100, min_count=1, window=5, iter=100)
        # 単語の足し算、引き算
       ret = model.wv.most_similar(
    positive = ['吾輩','猫'],
    negative = '猫'
        for item in ret:
            print(item[0], item[1])
       # 単語の類似度 COS類似度のため -1\sim1 a = model.wv.similarity('吾髼','猫')
        print(a)
```

#### 7. section7\_Attention Mechanism

```
class AttentionDecoder(nn.Module):
   def __init__(self, vocab_size, embedding_dim, hidden_dim, batch_size):
    super(AttentionDecoder, self).__init__()
        self.hidden_dim = hidden_dim
        self.batch_size = batch_size
        self.word_embeddings = nn.Embedding(vocab_size, embedding_dim, padding_idx=char2id[" "])
        self.gru = nn.GRU(embedding_dim, hidden_dim, batch_first=True)
# hidden_dim*2としているのは、各系列のGRUの隠れ層とAttention層で計算したコンテキストベクトルをtorch.catでつなき
        self.hidden2linear = nn.Linear(hidden_dim * 2, vocab_size)
# 列方向を確率変換したいのでdim=1
        self.softmax = nn.Softmax(dim=1)
   def forward(self, sequence, hs, h):
        embedding = self.word_embeddings(sequence)
output, state = self.gru(embedding, h)
       # Attention層
       # hs.size() = ([100, 29, 128])
# output.size() = ([100, 10, 128])
       # bmmを使ってEncoder側の出力(hs)とDecoder側の出力(output)をbatchごとまとめて行列計算するために、Decoder側の
        t_output = torch.transpose(output, 1, 2) # t_output.size() = ([100, 128, 10])
       # bmmでパッチも考慮してまとめて行列計算
        s = torch.bmm(hs, t_output) # s.size() = ([100, 29, 10])
        # 列方向(dim=1)でsoftmaxをとって確率表現に変換
# この値を後のAttentionの可視化などにも使うため、returnで返しておく
        attention_weight = self.softmax(s) # attention_weight.size() = ([100, 29, 10])
        # コンテキストベクトルをまとめるために入れ物を用意
        c = torch.zeros(self.batch_size, 1, self.hidden_dim, device=device) # c.size() = ([100, 1,
        # 各DecoderのGRU層に対するコンテキストベクトルをまとめて計算する方法がわからなかったので
        # 各層(Decoder側のGRU層は生成文字列が10文字なので10個ある)におけるattention weightを取り出してforルー# バッチ方向はまとめて計算できたのでバッチはそのまま
        for i in range(attention_weight.size()[2]): # 10回ループ
          # attention_weight[:,:,i].size() = ([100, 29])
# i番目のGRU層に対するattention weightを取り出すが、テンソルのサイズをhsと揃えるためにunsqueezeする
          unsq_weight = attention_weight[:,:,i].unsqueeze(2) # unsq_weight.size() = ([100, 29, 1])
          # hsの各ペクトルをattention weightで重み付けする
          weighted_hs = hs * unsq_weight # weighted_hs.size() = ([100, 29, 128])
          # attention weightで重み付けされた各hsのベクトルをすべて足し合わせてコンテキストベクトルを作成
          weight_sum = torch.sum(weighted_hs, axis=1).unsqueeze(1) # weight_sum.size() = ([100, 1,
          c = torch.cat([c, weight sum], dim=1) # c.size() = ([100, i, 128])
        # 箱として用意したzero要素が残っているのでスライスして削除
        c = c[:,1:,:]
        output = torch.cat([output, c], dim=2) # output.size() = ([100, 10, 256])
        output = self.hidden2linear(output)
        return output, state, attention_weight
```