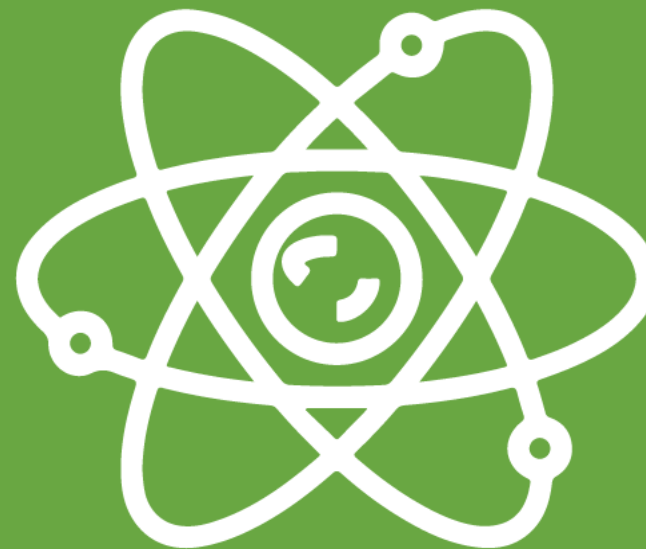




# PHYSICS

**1th**  
SECONDARY

**ASESORIA**

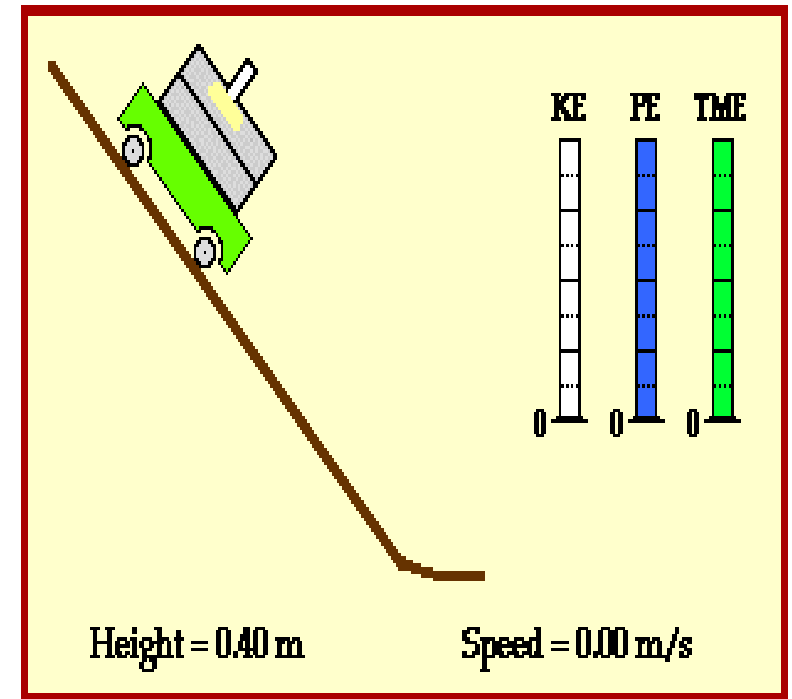


 **SACO OLIVEROS**

# 1 Completar:

Uno de los principios mas importante de la Física es el principio de conservación de la energía ,el cual enuncia:

La energía no se crea  
ni se destruye,  
solo se transforma.



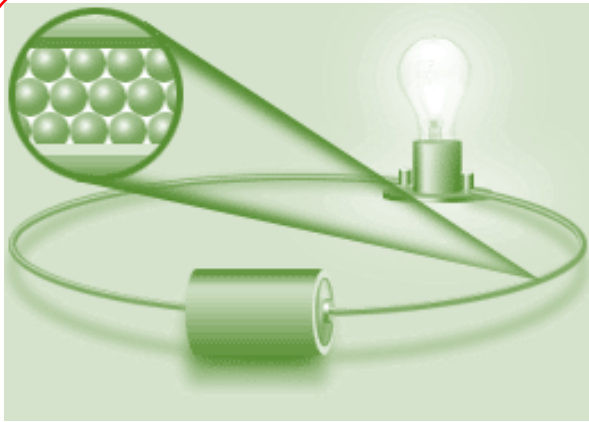
## 2 Completar:



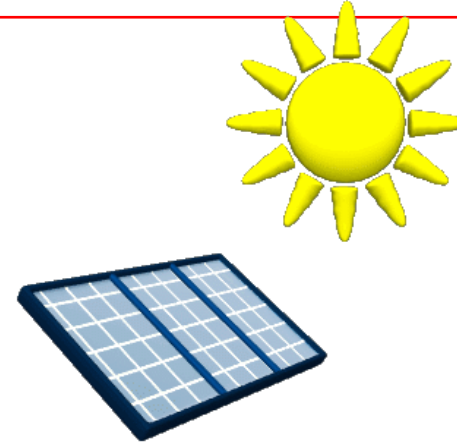
El pasado 30 de mayo se lanzo el vehículo espacial Crew Dragon de SpaceX a la estación espacial. Aquí podemos apreciar como la energía **QUÍMICA**

-----  
**MECÁNICA** se transforma en energía  
-----, mientras que una parte se pierde **TERMICA** en forma de energía

### 3 Completar el cuadro



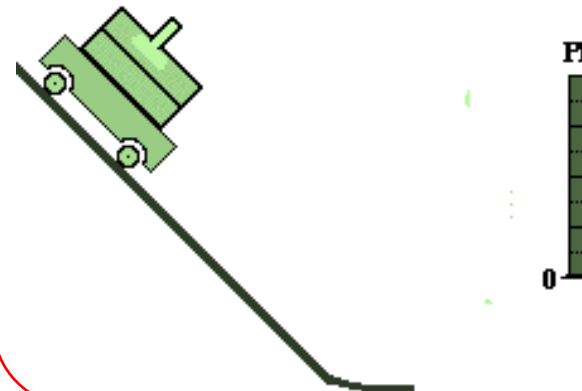
ENERGIA  
ELÈCTRICA



ENERGIA  
SOLAR



ENERGIA  
HIDRAULICA



ENERGIA  
MECÀNICA



## 4 Mover las cajitas según el tipo de cantidad física, escalar o vectorial

E  
S  
C  
A  
L  
A  
R

*aceleración*

*presión*

*masa*

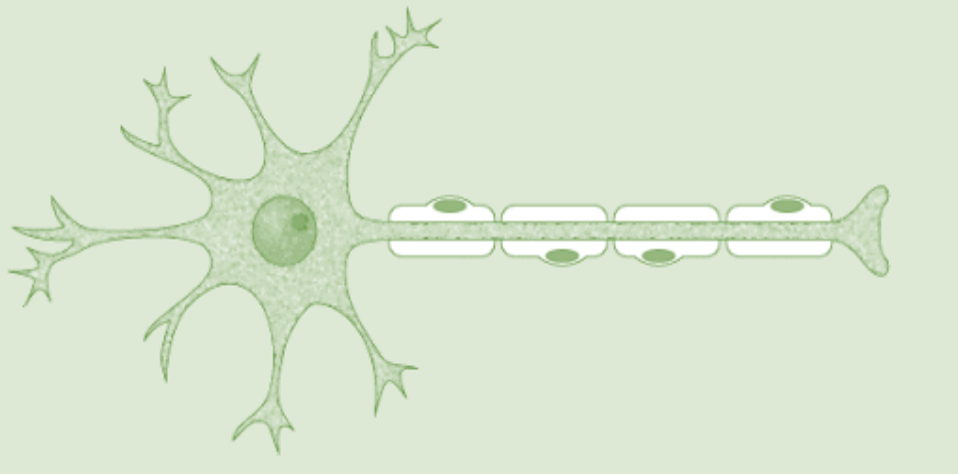
*energía*

*temperatura*

*velocidad*

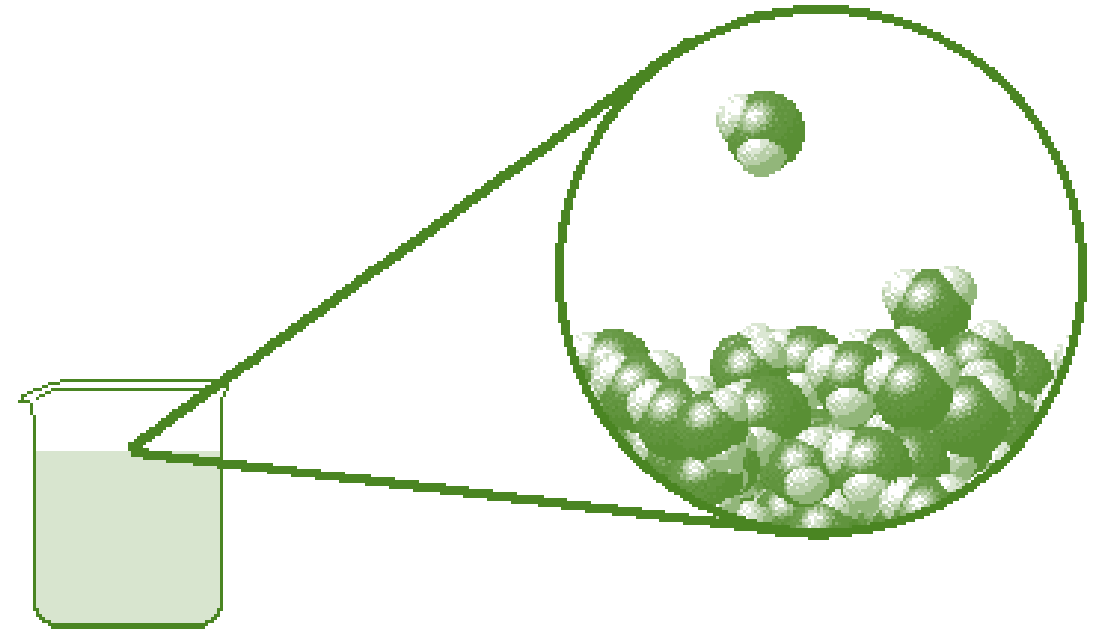
V  
E  
C  
T  
O  
R  
I  
A  
L

## 5 ¿Qué podrías medir?



Intensidad de  
Corriente  
Eléctrica

---



Volumen

---

Temperatura

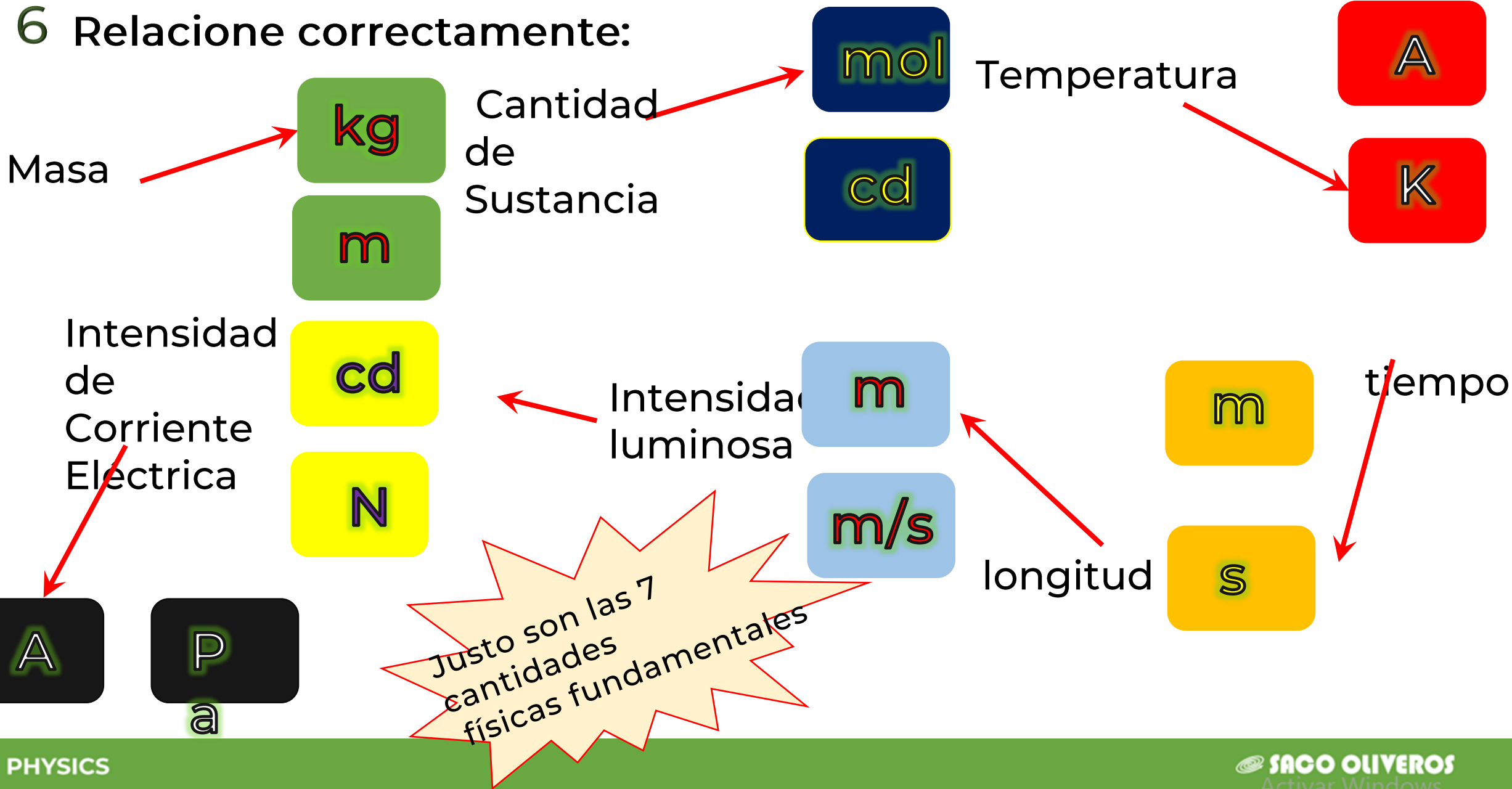
---

Cantidad de Sustancia

---



## 6 Relacione correctamente:



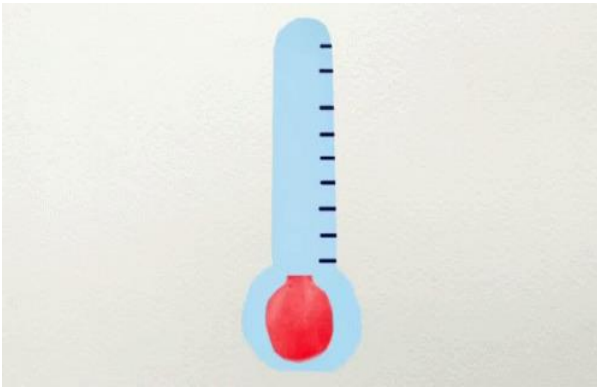
- 7 El video ilustra la danza de las abejas, que es un sistema de comunicación animal que tienen las abejas obreras para transmitir a sus pares la ubicación de una fuente de polen. Describa dicho fenómeno, completando el cuadro :



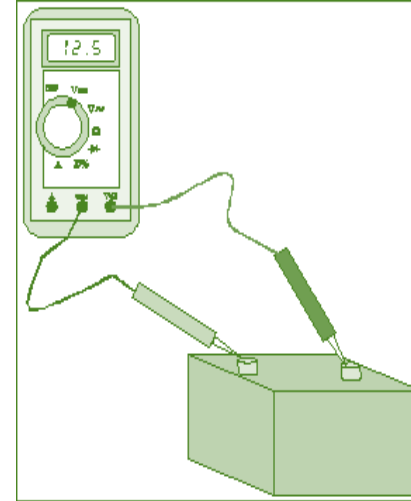
Cantidad física fundamental	Cantidad física derivada
tiempo	velocidad
distancia	frecuencia (Hz)



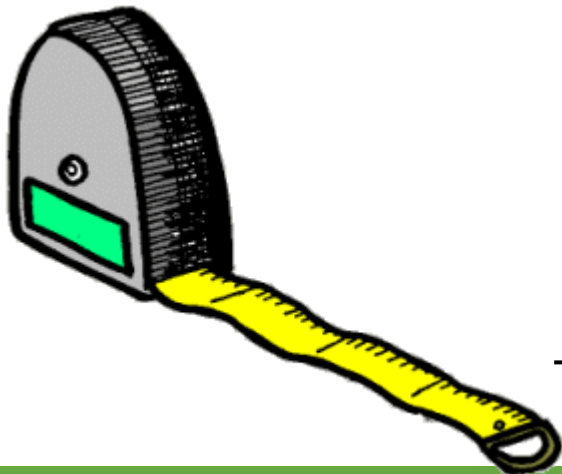
8 ¿Qué cantidades físicas miden los instrumentos indicados (colocar entre paréntesis el símbolo de la unidad de medida)?



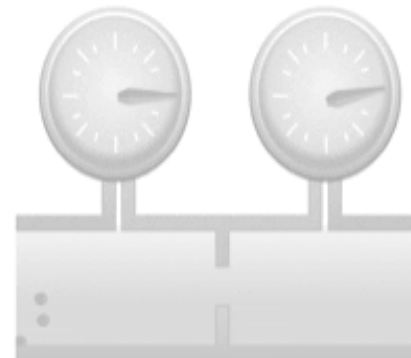
Temperatura (K)



Diferencia de potencial/  
Voltaje (V)




Longitud (m)



Presión (Pa)

## 9 Completar el cuadro con una

CANTIDAD FÍSICA	CANTIDAD FÍSICA FUNDAMENTAL	CANTIDAD FÍSICA DERIVADA	CANTIDAD FÍSICA VECTORIAL	CANTIDAD FÍSICA ESCALAR
PRESIÓN				
INTENSIDAD DE CORRIENTE ELÉCTRICA				
ACELERACIÓN				
LONGITUD				

