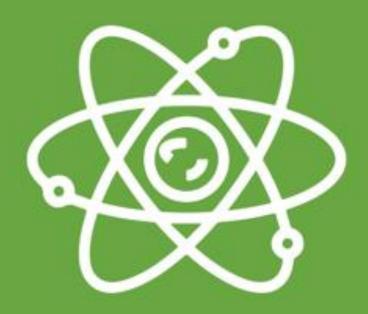


# PHYSICS Chapter 18

1st secondary

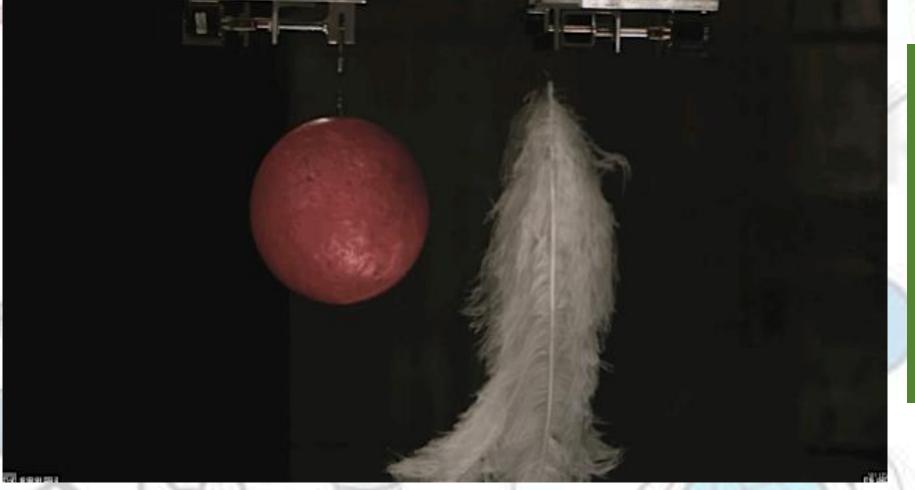
**CAIDA LIBRE** 





# HELICOMOTIVACIÓ

# Galileo demostró que los cuerpos caen simultáneamente independiente de su peso.



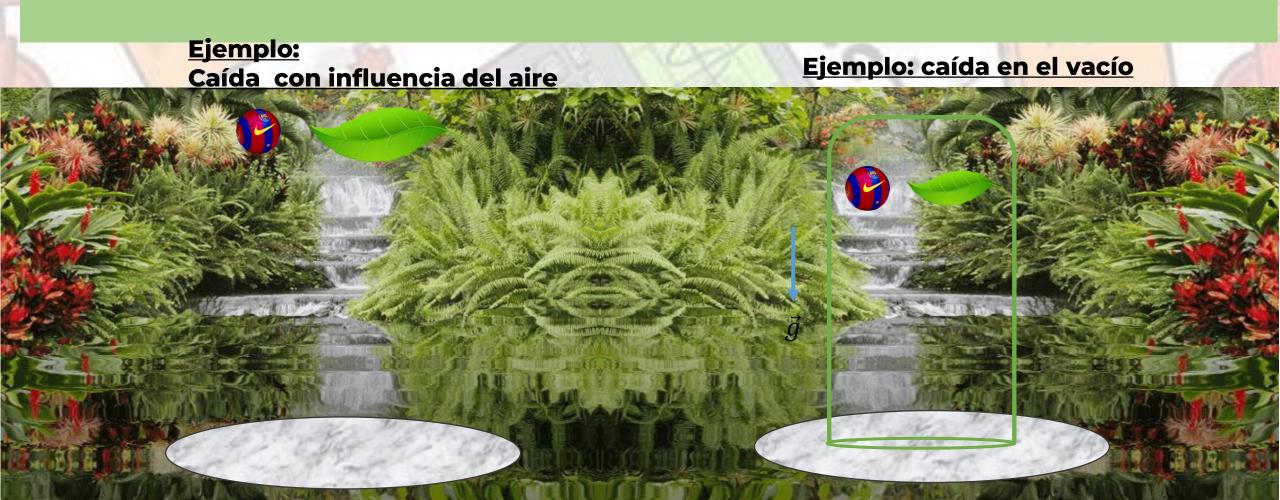
Los objetos mostrados, en la imagen en movimiento, no son afectados por la resistencias del aire. (se encuentran



# HELICOTEORÍA

¿Qué es el movimiento vertical de caída libre (MVCL)?

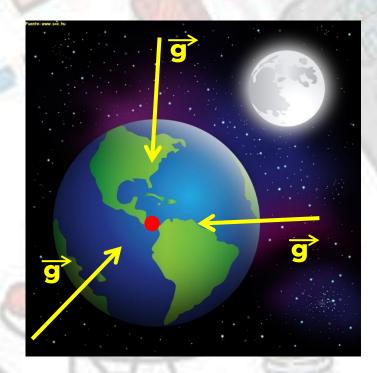
Es un movimiento de trayectoria vertical, a causa de la acción de la gravedad sin resistencia alguna. (Se desprecia la resistencia del aire)



### HELICOTEORÍ

#### Aceleración de la gravedad (g)

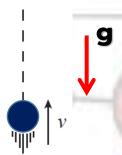
Debido a la atracción de la tierra en sus cercanías de su superficie, los cuerpos en caída libre experimentan una aceleración de módulo  $9.8 \, m/s^2$  con dirección hacia el centra de la tierra.



Por facilidad de cálculo aproximaremos esta aceleración a  $10 m/s^2$ 



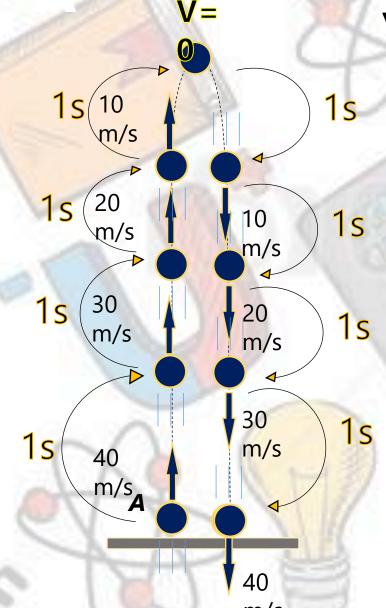
BAJA MOVIMIENTO ACELERADO



SUBE MOVIMIENTO DESACELERADO



# HELICOTEORÍ



Veamos el lanzamiento vertical de una esfera

#### **CONCLUSIONES:**

#### Para un mismo nivel:

$$V_{sub} = V_{baj}$$
 (Rapidez)

$$t_{sub} = t_{baj}$$

$$t_{vuelo} = 2t_{sub}$$

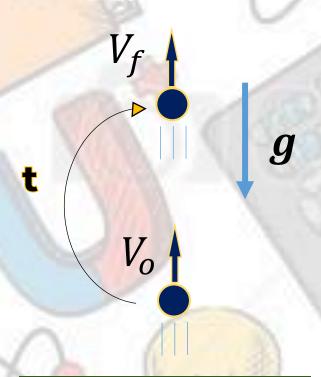
#### tambien:

$$t_{sub} = \frac{V_{sub}}{g}$$

# HELICOTEORÍ

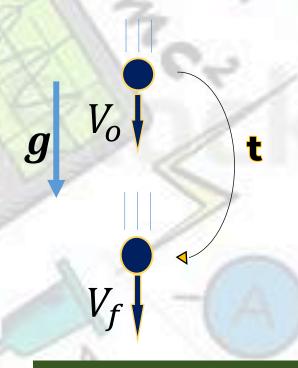
#### SUBE

MOVIMIENTO
DESACELERADO



$$V_f = V_o - g.t$$

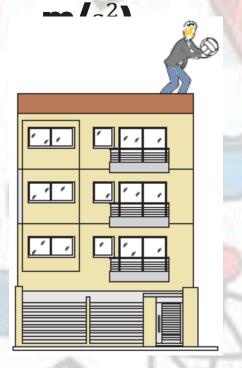
#### BAJA MOVIMIENTO ACELERADO



$$V_f = V_o + g.t$$

# HELICOPRÁCTIC

Se suelta una esfera desde una gran altura, determine su rapidez luego de 4 s. Desprecie la resistencia del aire. (g=10



Al bajar, su rapidez aumenta 10 m/s por cada segundo

#### **RESOLUCIÓ**

$$V_0 = 0$$
 (se suelta desde el reposo)

$$V_1 = 10 \text{ m/s}$$

$$t = 1s$$
  $V_2 = 20 \text{ m/s}$ 

$$V_3 = 30 \text{ m/s}$$

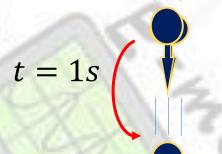
 $V_4 = 40 \text{ m/s}$ 

## HELICOPRÁCTICA

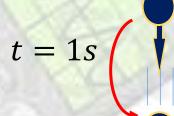
Se lanza una esfera verticalmente hacia abajo desde una gran altura con una rapidez de 20 m/s. Determine su rapidez luego de 3 s. Desprecie la resistencia del aire. (g=10 m/ 2)

. . .

#### RESOLUCIÓN



$$V_0 = 20 \frac{m}{s}$$



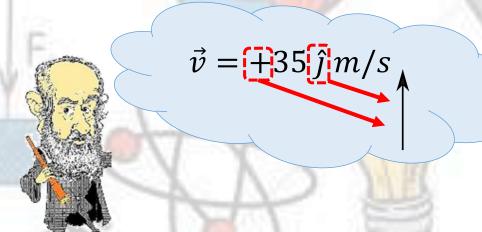
$$V_1 = 30 \text{ m/s}$$

$$t = 1s$$

$$V_2 = 40 \text{ m/s}$$

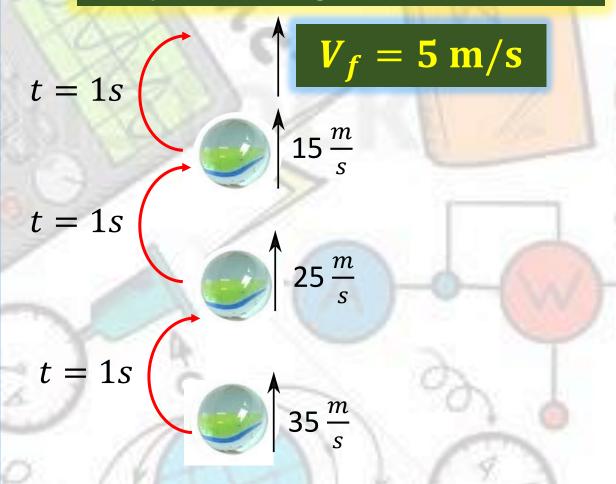
 $V_4 = 50 \text{ m/s}$ 

Una canica es lanzada con 35 ĵ m/s experimentando MVCL. Determine su rapidez luego de 3 s del lanzamiento. (g=10 m/s<sup>2</sup>)



#### **RESOLUCI**

Al subir, su rapidez disminuye 10 m/s por cada segundo



# HELICOPRÁC

Una piedra es lanzada con 30 ĵm/s. Determine el módulo de su velocidad luego de 2 s de su lanzamiento si se desprecia la resistencia del aire. (g=10 m/s²)

# $\vec{v} = \boxed{+35} \boxed{j} m/s$

#### **RESOLUCIÓN**

Al subir, su rapidez disminuye 10 m/s por cada segundo

$$V_2 = 10 \text{ m/s}$$

$$t = 1s$$

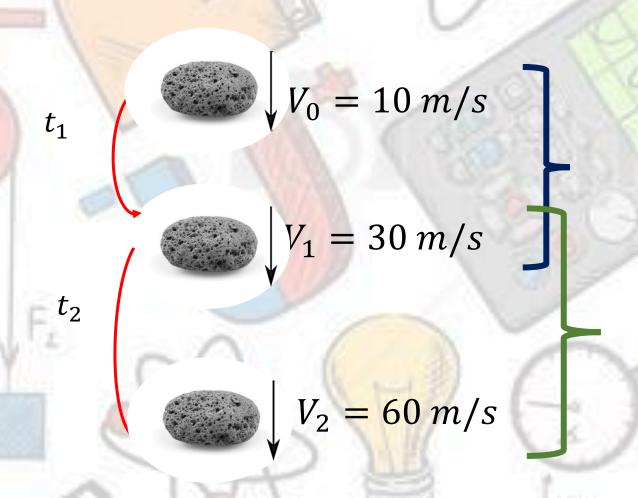
$$V_1 = 20 \text{ m/s}$$

$$t = 1s$$

$$V_0 = 30 \text{ m/s}$$

# HELICOPRÁCTIC

La piedra que se muestra está en caída libre. Determine los intervalos de tiempo que se muestran. ( $g=10 \text{ m/s}^2$ )



$$V_f = V_o \pm g t$$

$$V_f = V_o + g t$$
30  $\frac{m}{s} = 10 \frac{m}{s} + 10 \frac{m}{s^2} \cdot t_1$ 

$$t_1=2s$$

$$V_f = V_o \pm g t$$

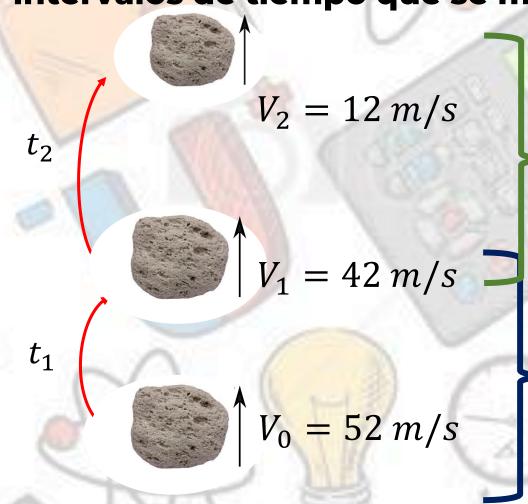
$$V_f = V_o + g t$$

**60** 
$$\frac{m}{s}$$
 = **30**  $\frac{m}{s}$  + **10**  $\frac{m}{s^2}$  .  $t_2$ 

$$t_2 = 3 s$$

6

La piedra que se muestra está en caída libre. Determine los intervalos de tiempo que se muestran.  $(g=10 \text{ m/s}^2)$ 



$$V_{f} = V_{o} \pm g t$$

$$V_{f} = V_{o} - g t$$

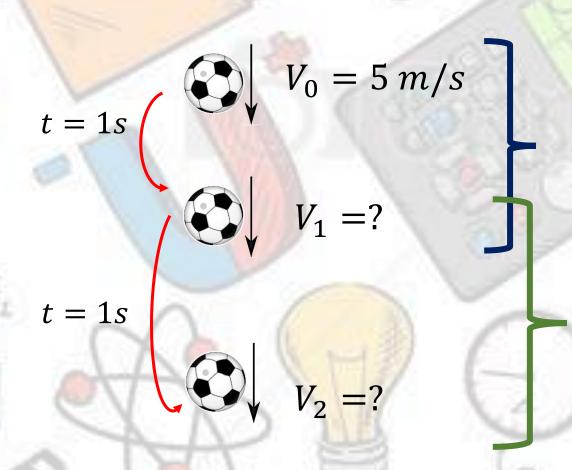
$$12 \frac{m}{s} = 42 \frac{m}{s} - 10 \frac{m}{s^{2}} \cdot t_{2}$$

$$V_f = V_o \pm g t$$
 $V_f = V_o - g t$ 
 $42 \frac{m}{s} = 52 \frac{m}{s} - 10 \frac{m}{s^2} \cdot t_1$ 

 $t_1 = 1s$ 

## HELICOPRÁC

La pelota mostrada está en caída libre. Determine las rapideces que se muestran. ( $g=10 \text{ m/s}^2$ )



$$V_f = V_o + g t$$

$$V_s = 5 \frac{m}{4} + 10 \frac{m}{4}$$

$$V_1 = 5 \frac{m}{s} + 10 \frac{m}{s^2}$$
 . 1s

 $V_1 = 15 \ m/s$ 

$$V_f = V_o + g t$$

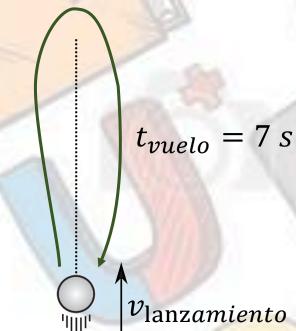
$$V_2 = 15 \frac{m}{s} + 10 \frac{m}{s^2}$$
 . 1s

# HELICOPRÁCTI

Dos niños están jugando con canicas de repente uno de ellos le propone lanzar verticalmente hacia arriba y el que lance con mayor rapidez ganara una canica, como no saben como medir la rapidez del lanzamiento usan un cronómetro de tal manera que el que se mantenga más tiempo en el aire hasta que regrese al punto de lanzamiento ganara. Si uno de ellos en uno de sus lanzamientos la canica demora 6 s en regresar a sus manos, determine con qué rapidez realizó el lanzamiento vertical. Desprecie la resistencia del aire.  $(g=10 \text{ m/s}^2)$ 

## **RESOLUCIÓ**

g



#### Para la canica:

$$t_{vuelo} = 2t_{sub}$$
$$6s = 2t_{sub}$$
$$t_{sub} = 3 s$$

 $v_{\text{lanzamiento}} = v_{\text{sub}}$ 

#### Por lo tanto:

$$t_{\text{sub}} = \frac{v_{\text{sub}}}{g}$$

$$3 s = \frac{v_{\text{sub}}}{10 \ m/s^2}$$

$$v_{\text{lanzamiento}} = ?$$

$$v_{\text{lanzamiento}} = 30 \frac{m}{s}$$