



MATHEMATICAL REASONING

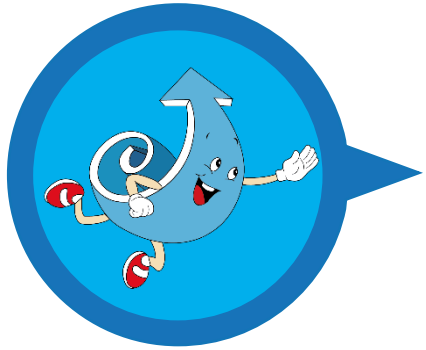
Chapter 1

2th
SECONDARY

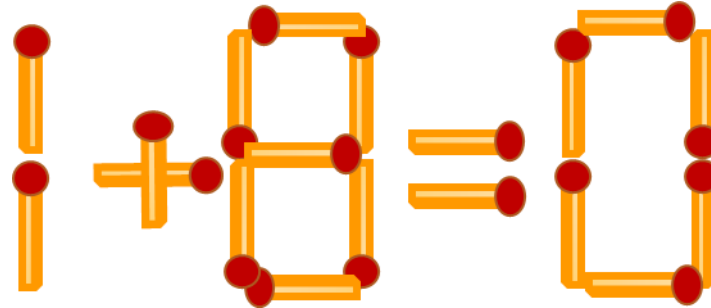


JUEGOS DE INGENIO

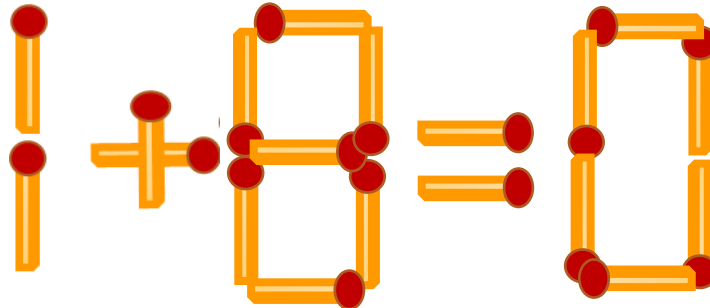
 **SACO OLIVEROS**



Elimina 4 cerillos para corregir la igualdad:



Resolución:



PROBLEMAS CON CERILLOS

NO PUEDES

- Romper.
- Dejar sueltos
- Colocar encima.



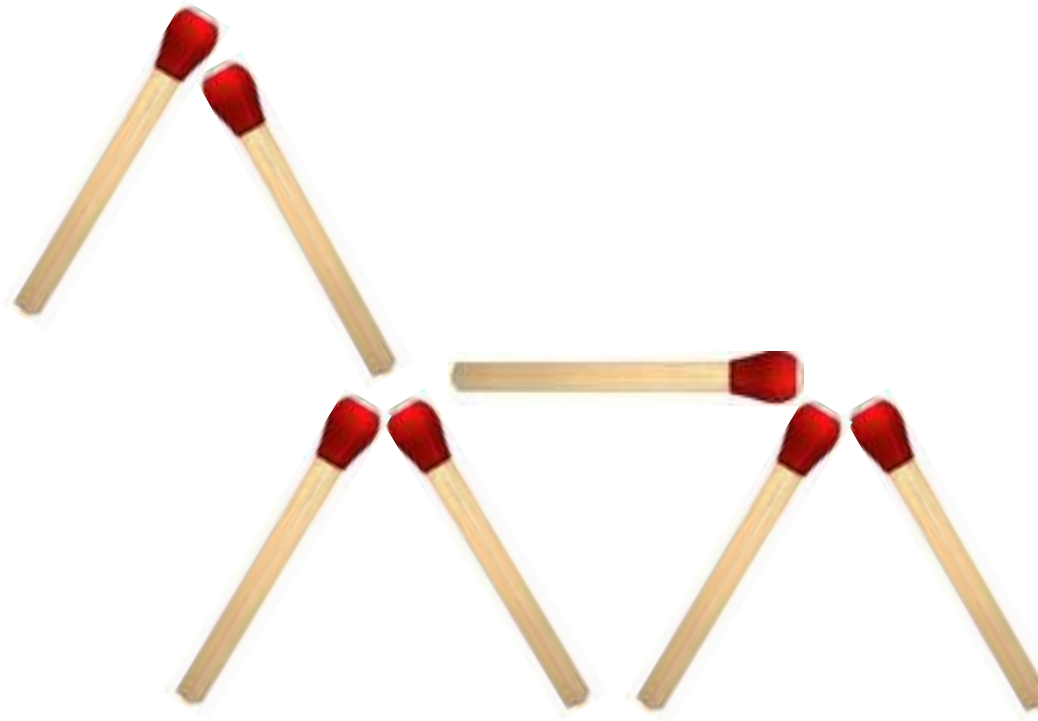
SI PUEDES

- Cambiar de lugar.
- Quitar.
- Agregar.



EJEMPLO

¿Cuántos palitos se deben mover como mínimo para que el perrito mire en sentido contrario ?



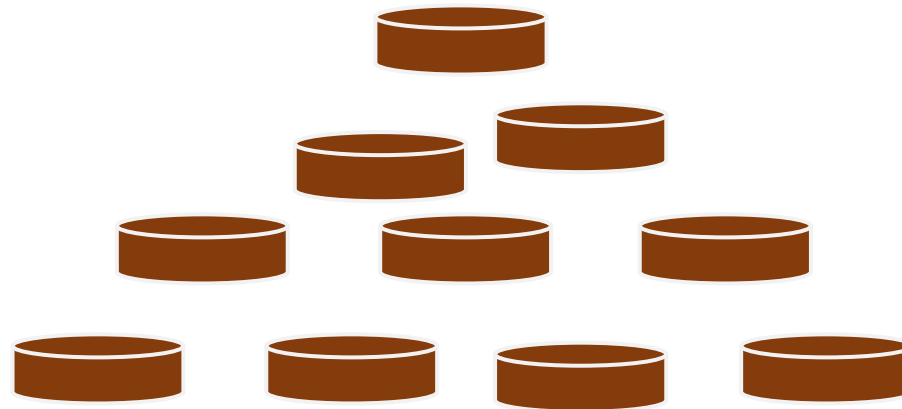
Rpta 1



EJERCICIOS CON MONEDAS

Ejemplo:

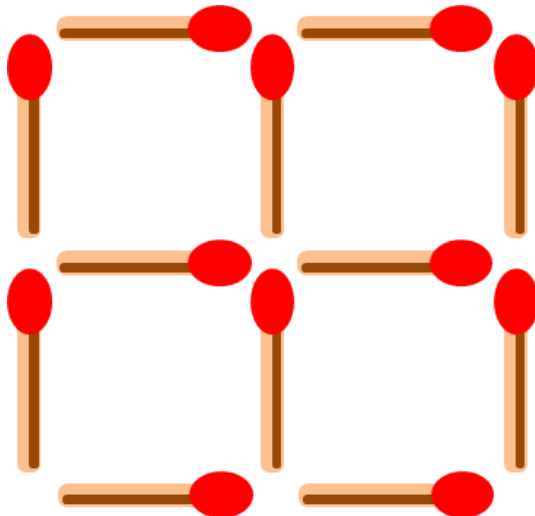
¿ Cuántas monedas se deben mover como mínimo para que el triángulo se invierta?



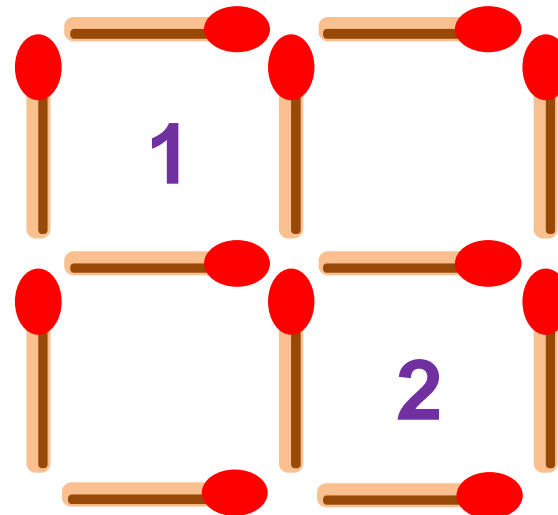
Rpta 3



En el aula del 2º año de secundaria del colegio Saco Oliveros el profesor Julio pregunta al alumno Coky: ¿Cuántos palitos como mínimo hay que cambiar de posición para que en la figura queden 3 cuadrados simples iguales?



Resolución



3

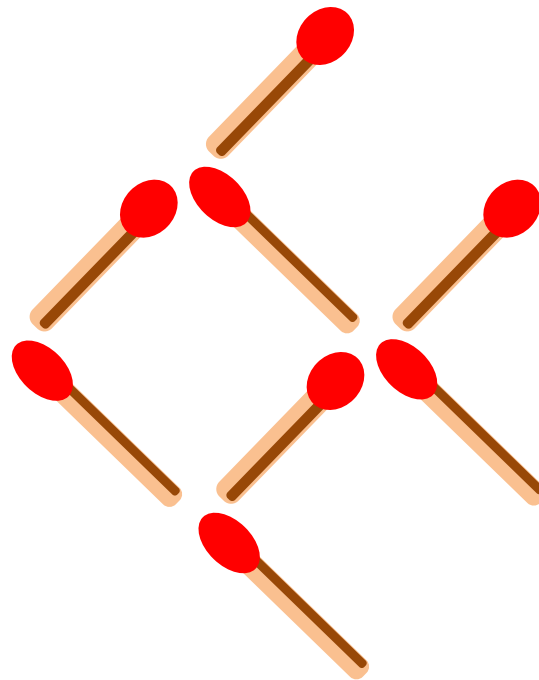
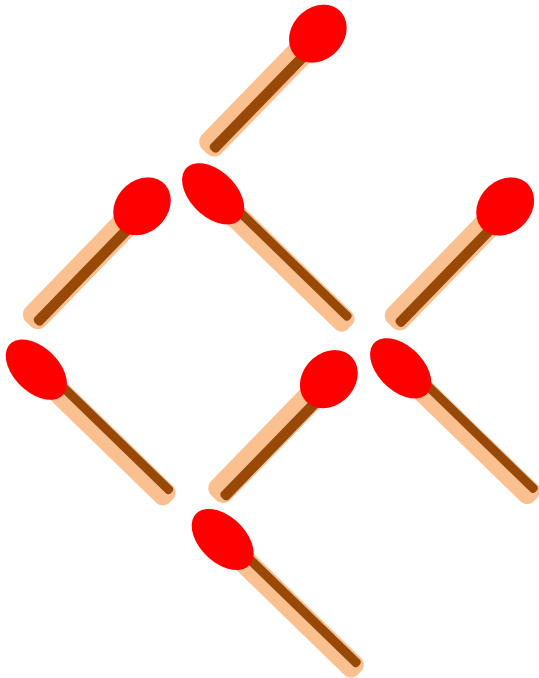


Rpta 3



¿Cuántos palitos hay que cambiar de posición como mínimo para que la figura mire hacia otro lado?

Resolución

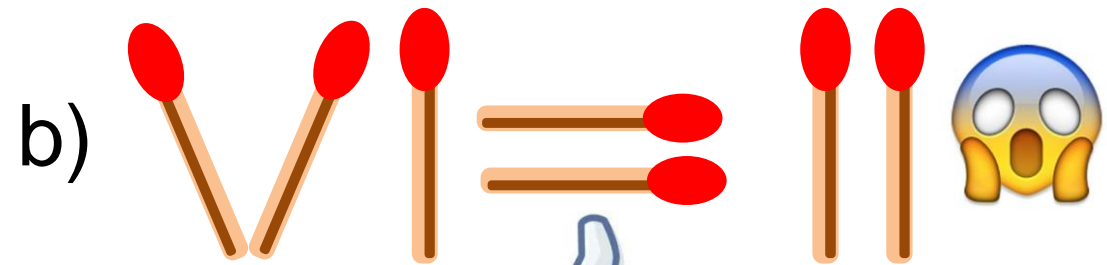
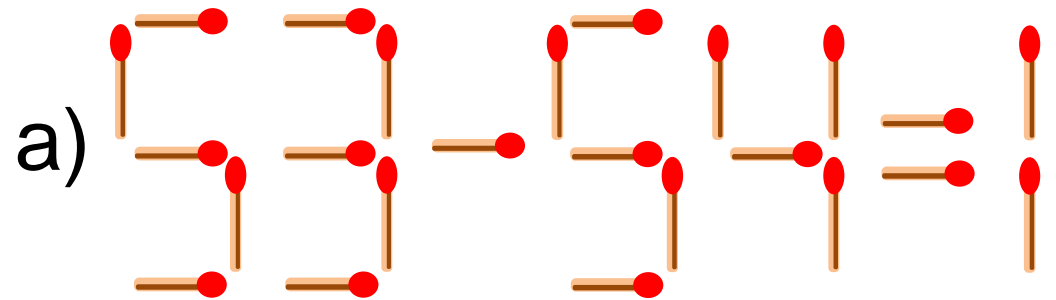
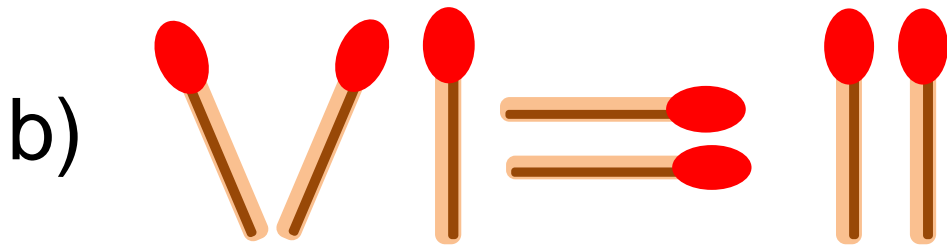
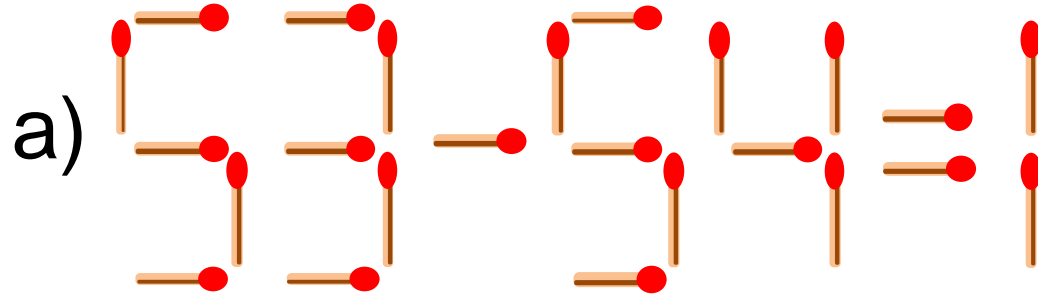


Rpta 2



¿Cuántos palitos se deben mover como mínimo para que se genere una verdadera igualdad?

Resolución

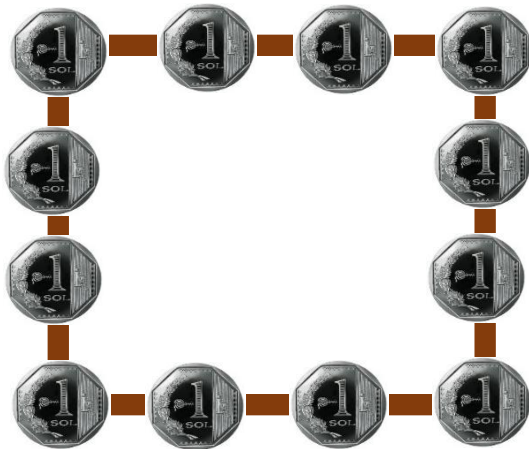


Rpta

a) 1
b) 1

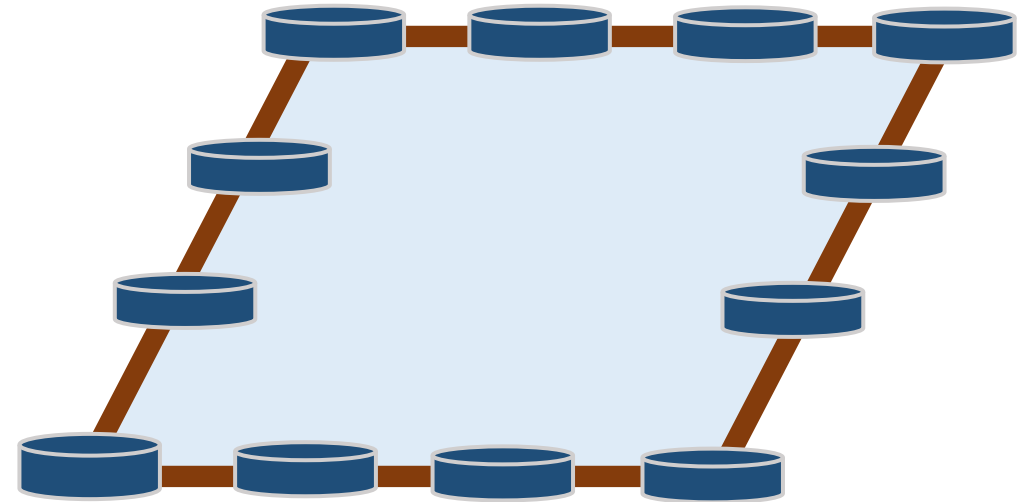


En una mesa de forma cuadrada están ubicadas 12 monedas (como se indica)



¿Cuántas monedas debo de mover como mínimo para tener 6 monedas en cada lado?

Resolución

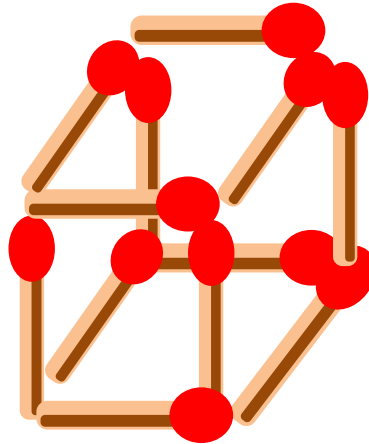


Rpta 8



¿Cuántos palitos del mismo tamaño se necesita para formar 6 cuadrados iguales?

Resolución

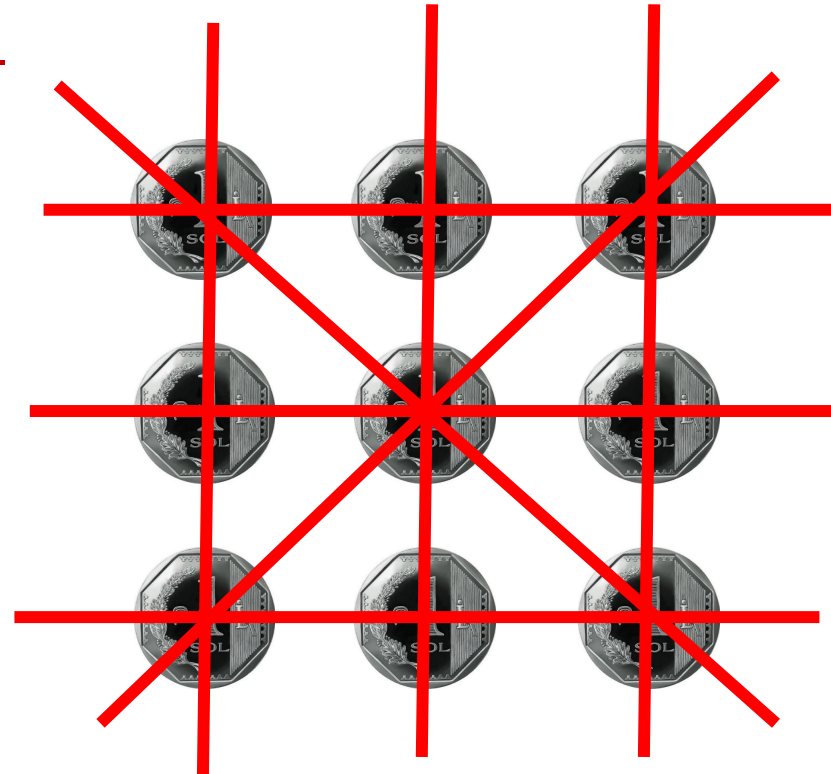


Rpta **12**



Coloque 9 monedas iguales formando 8 hileras de 3 monedas cada una.

Resolución





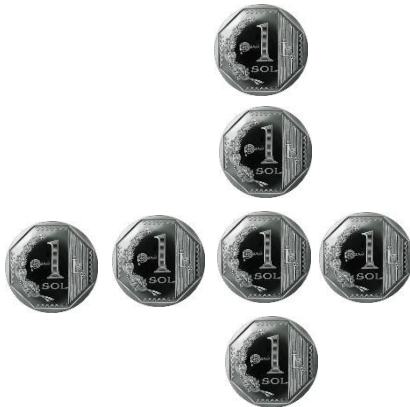
¿Cuántas monedas, como máximo iguales a las mostradas, se pueden colocar tangencialmente alrededor de ellas?



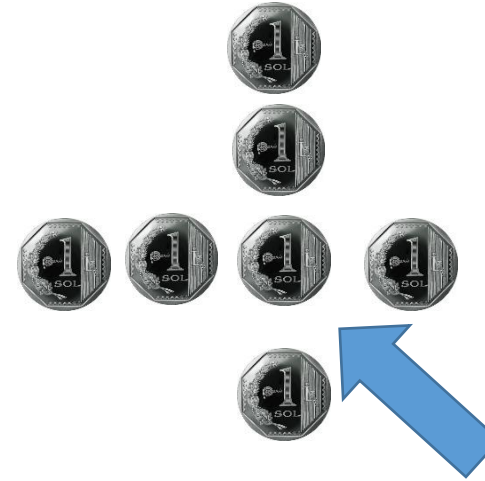
Rpta **8**



¿Cuántas monedas hay que cambiar de posición en la figura mostrada, para poder contar dos hileras de cinco monedas de cada una de ellas



Resolución



En la esquina
habrá
monedas tres



Rpta 2

