

JUGADOR 1



PUNTUACIÓN MÁS ALTA 2500



JUGADOR 2

POSTMAN API

ELVIS TOLEDO ALEMÁN

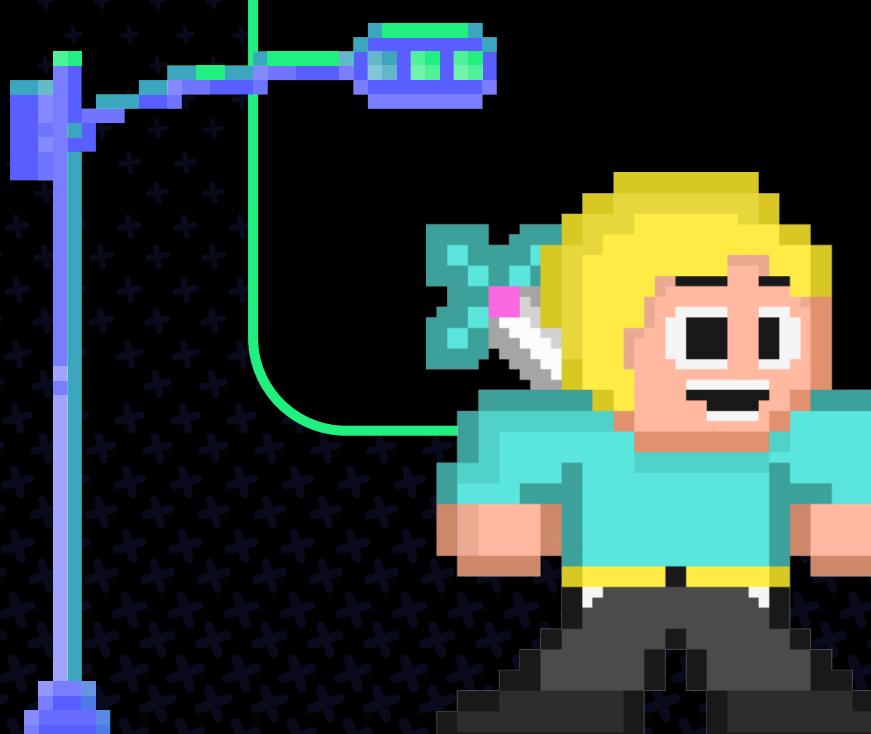
4H

START

MENU

SIGN IN

◆ AÑADE UNA BREVE DESCRIPCIÓN



AGENDA

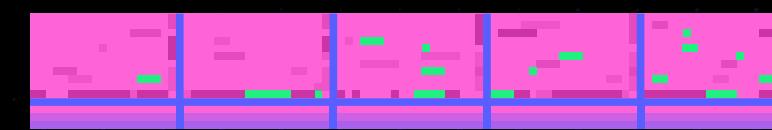
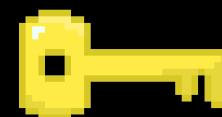
◆ TEMAS TRATADOS



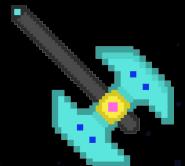
DEFINICIÓN



ENTORNOS



CARACTERÍSTICAS



INSTALACIÓN

Consejo: Utiliza enlaces para moverte entre páginas en tu presentación.

Cómo: Resalta el texto, haz clic en el símbolo de enlace de la barra de herramientas y selecciona la página de la presentación a la que deseas enlazar.

MENU



¿QUÉ ES POSTMAN API?



Postman es una herramienta popular utilizada por desarrolladores y equipos de software para probar y desarrollar APIs (Application Programming Interfaces). Proporciona una interfaz gráfica fácil de usar para enviar solicitudes HTTP y ver las respuestas, lo que simplifica el proceso de interactuar con APIs durante el desarrollo y pruebas.

Postman es ampliamente utilizado en el desarrollo de software debido a su capacidad para simplificar el trabajo con APIs, desde la fase de desarrollo hasta las pruebas y la documentación.

Simulación de API: Postman permite simular APIs, lo que es útil para pruebas cuando la API real no está disponible.

MENU

01

07

12

ENTORNOS

LOS ENTORNOS EN POSTMAN PERMITEN USAR VARIABLES QUE CAMBIAN SEGÚN EL ENTORNO (DESARROLLO, STAGING, PRODUCCIÓN).

CREAR UN ENTORNO:

- ABRE POSTMAN.
- HAZ CLIC EN EL ÍCONO DE OJO Y SELECCIONA "MANAGE ENVIRONMENTS".
- AÑADE UN NUEVO ENTORNO CON VARIABLES.
- DEFINIR VARIABLES
- USAR VARIABLES
- SELECCIONAR UN ENTORNO
- EJEMPLO DE ENTORNOS:
- DESARROLLO: BASEURL: `HTTPS://API.DEV.EXAMPLE.COM`
- STAGING: BASEURL: `HTTPS://API.STAGING.EXAMPLE.COM`
- PRODUCCIÓN: BASEURL: `HTTPS://API.EXAMPLE.COM`



API.U

VUELVE A LA
PÁGINA AGENDA

MENU

CARACTERÍSTICAS

- **INTERFAZ DE USUARIO INTUITIVA:**
POSTMAN OFRECE UNA INTERFAZ GRÁFICA AMIGABLE PARA CONSTRUIR, PROBAR Y DOCUMENTAR APIs.
- **COLECCIONES:**
PERMITEN ORGANIZAR PETICIONES EN GRUPOS LÓGICOS PARA MEJOR MANEJO Y EJECUCIÓN.
- **ENTORNOS:**
FACILITAN EL USO DE VARIABLES PARA GESTIONAR DISTINTOS ENTORNOS (DESARROLLO, STAGING, PRODUCCIÓN).
- **VARIABLES:**
VARIABLES DE ENTORNO, GLOBALES, DE COLECCIÓN Y LOCALES PARA REUTILIZAR DATOS FÁCILMENTE.
- **PRE-REQUEST SCRIPTS Y TEST SCRIPTS:**
EJECUCIÓN DE JAVASCRIPT ANTES Y DESPUÉS DE LAS PETICIONES PARA MANIPULAR DATOS Y VALIDAR RESPUESTAS.
- **GENERACIÓN DE DOCUMENTACIÓN:**
CREACIÓN AUTOMÁTICA DE DOCUMENTACIÓN INTERACTIVA PARA APIs, CON OPCIÓN DE COMPARTIR.
- **MONITOREO DE APIs:**
PROGRAMACIÓN DE PRUEBAS AUTOMÁTICAS PARA ASEGURAR LA DISPONIBILIDAD Y RENDIMIENTO DE LAS APIs.
- **MOCK SERVERS:**
SIMULACIÓN DE RESPUESTAS DE APIs PARA DESARROLLO Y PRUEBAS SIN NECESIDAD DEL BACKEND.
- **INTEGRACIONES:**
COMPATIBILIDAD CON HERRAMIENTAS COMO JENKINS, GIT, Y CI/CD PARA AUTOMATIZACIÓN DE FLUJOS DE TRABAJO.
- **IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN:**
SOPORTE PARA IMPORTAR Y EXPORTAR COLECCIONES Y ENTORNOS EN FORMATOS JSON Y POSTMAN COLLECTIONS.
- **GENERACIÓN DE CÓDIGO:**
POSTMAN PUEDE GENERAR CÓDIGO EN VARIOS LENGUAJES (PYTHON, JAVASCRIPT, PHP, ETC.) PARA REALIZAR PETICIONES API.
- **CONTROL DE VERSIONES:**
GESTIÓN DE VERSIONES DE COLECCIONES PARA RASTREAR CAMBIOS Y COLABORAR CON EQUIPOS.
- **POSTMAN CLI - NEWMAN:**
EJECUCIÓN DE COLECCIONES DE POSTMAN DESDE LA LÍNEA DE COMANDOS PARA INTEGRACIONES EN PIPELINES CI/CD.
- **SEGURIDAD:**
MANEJO DE AUTENTICACIONES API (BEARER TOKEN, OAUTH 2.0, API KEY) Y CIFRADO DE VARIABLES SENSIBLES.
- **VISUALIZACIÓN DE DATOS:**
HERRAMIENTAS PARA VISUALIZAR Y ANALIZAR RESPUESTAS API EN DISTINTOS FORMATOS (JSON, XML).

MENU

01

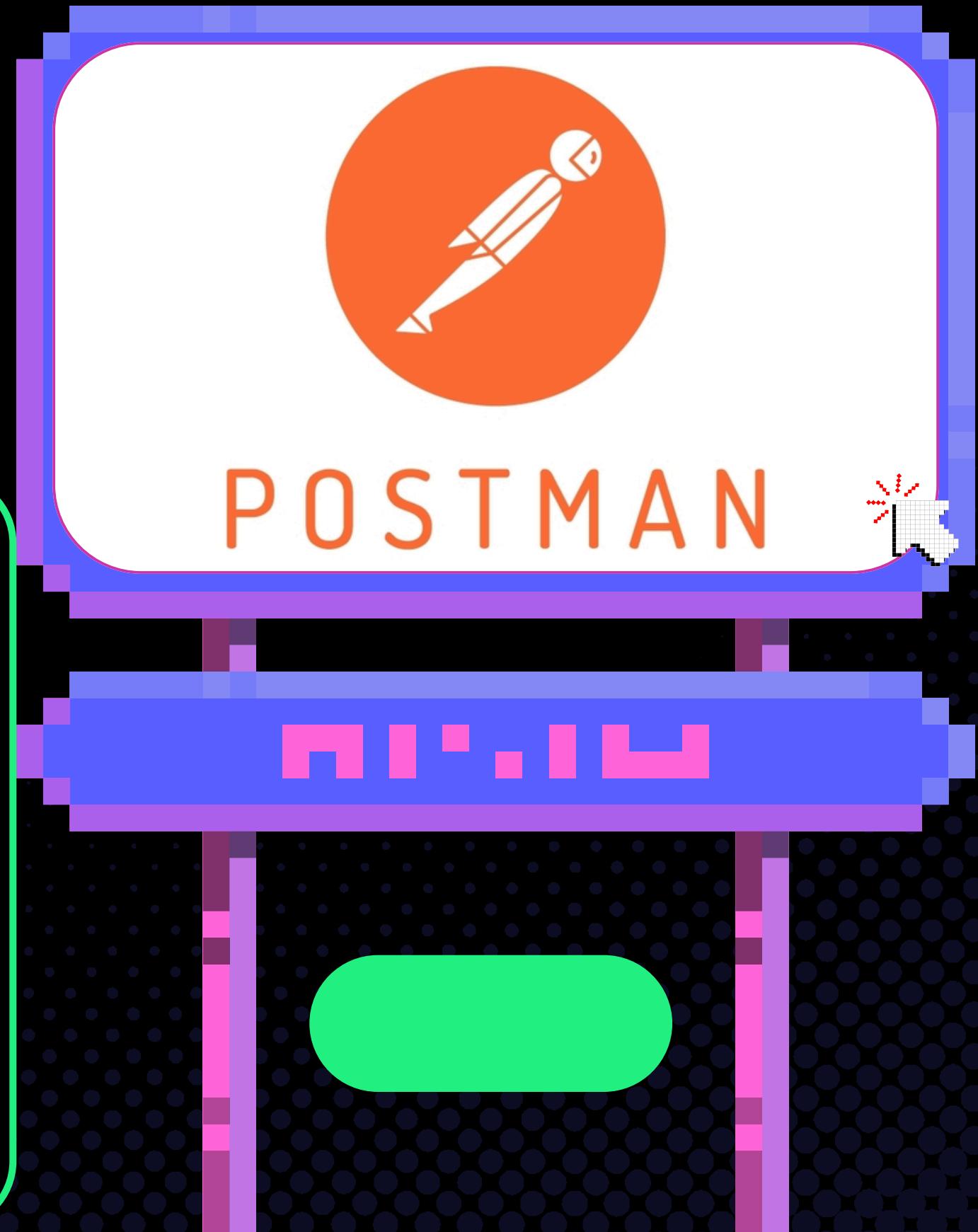
07

12



COMO INSTALAR POSTMAN API

- DESCARGA EL INSTALADOR:
- VE AL SITIO WEB OFICIAL DE POSTMAN: [DESCARGAR POSTMAN](#).
- HAZ CLIC EN EL BOTÓN DE DESCARGA PARA WINDOWS.
- INSTALA POSTMAN:
- UNA VEZ DESCARGADO EL ARCHIVO (NORMALMENTE UN .EXE), HAZ DOBLE CLIC EN ÉL.
- SIGUE LAS INSTRUCCIONES DEL ASISTENTE DE INSTALACIÓN.



MENU



¡MUCHAS GRACIAS!

GRACIAS POR SU ATENCIÓN