```
┌─────────────────────────────────┐
│ ghost::Constraint<              │
│  Building, WallinDomain >       │
├─────────────────────────────────┤
│ # variables                     │
│ # domain                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + Constraint()                  │
│ + cost()                        │
│ + simulateCost()                │
│ + simulateCost()                │
│ # v_cost()                      │
│ # v_simulateCost()              │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│ ghost::WallinConstraint         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + WallinConstraint()            │
│ # v_simulateCost()              │
│ # isWall()                      │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│ ghost::StartingTargetTiles      │
├─────────────────────────────────┤
│ - mapBuildings                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + StartingTargetTiles()         │
│ - v_cost()                      │
└─────────────────────────────────┘
```