```
┌─────────────────────────┐
│     ghost::Random       │
├─────────────────────────┤
│ - rd                    │
│ - rng                   │
│ - numbers               │
├─────────────────────────┤
│ + Random()              │
│ + Random()              │
│ + operator=()           │
│ + getRandNum()          │
└─────────────────────────┘
            │
            │ #random
            ◇
┌─────────────────────────┐
│ ghost::Domain< Action > │
├─────────────────────────┤
│ # size                  │
│ # domains               │
│ # initialDomain         │
├─────────────────────────┤
│ + Domain()              │
│ + Domain()              │
│ + randomValue()         │
│ + valuesOf()            │
│ + resetDomain()         │
│ + resetAllDomains()     │
│ + getSize()             │
│ + add()                 │
│ + clear()               │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│ ghost::BuildOrderDomain │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + BuildOrderDomain()    │
│ + addAction()           │
└─────────────────────────┘
```