

Reporte de Pruebas Unitarias – Clase Calculadora

Métodos Probados

1. Sumar(int a, int b)

Un método simple con una restricción que evite que puedas sumar los valores si en A o B se encuentra el número uno, en el test válida que lance la ventana emergente al ingresar alguno de estos números. Salió correcta.

Antes de esa hay una más simple en la que únicamente valida que dos números de un resultado específico.

2. Multiplicar(int a, int b)

Validación que verifica que dos números multiplicados den cierto resultado.

Luego, sigue la restricción de que no se pueden multiplicar con números negativos, en el test se espera un mensaje emergente al tener algún número negativo, prueba superada.

3. dividir(int a, int b)

Validación que comprueba que dos números divididos den cierto resultado.

Además, se prueba la restricción de dividir algún número entre cero, si se hace se espera una ventana de error, al recibirla, la prueba es positiva.

4. restar(int a, int b)

Validación que verifica que dos números restados den cierto resultado.

Esta última verifica que al restar dos números iguales mande un mensaje diciendo que el resultado es cero, prueba pasada.

- Los métodos cumplen correctamente con las validaciones implementadas.
- Todas las excepciones lanzadas coinciden con los mensajes esperados.
- El diseño de las pruebas cubre tanto casos normales como casos de error.