Base De Donnée

Créer la base :

DROP DATABASE IF EXISTS Gamers;

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS Gamers DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

Suppression des tables :

DROP TABLE IF EXISTS Joueur;

DROP TABLE IF EXISTS Partie;

DROP TABLE IF EXISTS Jeux;

DROP TABLE IF EXISTS Biblio;

Créer la table de biblio :

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Biblio(

ID\_Jeux INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

Version VARCHAR(20) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Nom\_Jeux VARCHAR(50) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Genre VARCHAR(50) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Description VARCHAR(400) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

PEGI INT(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY(ID\_Jeux)

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

Créer la table de partie :

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Partie(

ID\_Partie INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

ID\_Version VARCHAR(20) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Date DATE,

PRIMARY KEY(ID\_Partie),

FOREIGN KEY(ID\_Version) REFERENCES Biblio(Version,ID\_Jeux))

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

Créer la table de joueur :

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Joueur(

ID\_Joueur INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

Nom VARCHAR(50) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Age DATE,

ID\_Partie INT(11) NOT NULL,

Gagne INT(1) NOT NULL,

PRIMARY KEY(ID\_Joueur),

FOREIGN KEY(ID\_Partie) REFERENCES Partie(ID\_Partie)

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

Ajout de deux jeux dans la table biblio :

INSERT INTO biblio(Nom\_Jeux,Genre,Description,PEGI) VALUES

("Minecraft"," Aventure " , " Dans Minecraft, véritable phénomène vidéoludique, les joueurs peuvent partir à l’aventure dans une infinité de mondes différents tout en créant leur propre univers. Leurs seules limites : l’imagination… et le temps. ", " 7 "),

("Rocket league "," Sport ", " Les joueurs contrôlent une voiture propulsée par fusée et l’utilisent pour diriger une balle plus grosse que les voitures dans le but de l’équipe adverse dans une arène ", " 3 ")

Ajout de 3 versions du jeu minecraft et 2 versions du jeu Rocket league :

INSERT INTO Jeux(Version,