Base De Donnée

Créer la base :

DROP DATABASE IF EXISTS Gamers;

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS Gamers DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

DROP TABLE IF EXISTS Biblio;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Biblio(

ID\_Jeux INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

Genre VARCHAR(50) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Description VARCHAR(200) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

PEGI INT(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY(ID\_Jeux)

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

DROP TABLE IF EXISTS Jeux;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Jeux(

Version INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

ID\_Jeux INT(11),

Nom\_Jeux VARCHAR(50) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

PRIMARY KEY(Version),

FOREIGN KEY(ID\_Jeux) REFERENCES Biblio(ID\_Jeux)

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

DROP TABLE IF EXISTS Partie;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Partie(

ID\_Partie INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

ID\_Version INT(11) NOT NULL,

Date DATE,

FOREIGN KEY(ID\_Version) REFERENCES Jeux(Version)

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

DROP TABLE IF EXISTS Joueur;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Joueur(

ID\_Joueur INT(11) AUTO\_INCREMENT NOT NULL,

Nom VARCHAR(50) COLLATE latin1\_general\_cs NOT NULL,

Age DATE,

ID\_Partie INT(11) NOT NULL,

Gagne INT(1) NOT NULL

PRIMARY KEY(ID\_Joueur),

FOREIGN KEY(ID\_Partie) REFERENCES Partie(ID\_Partie)

)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;