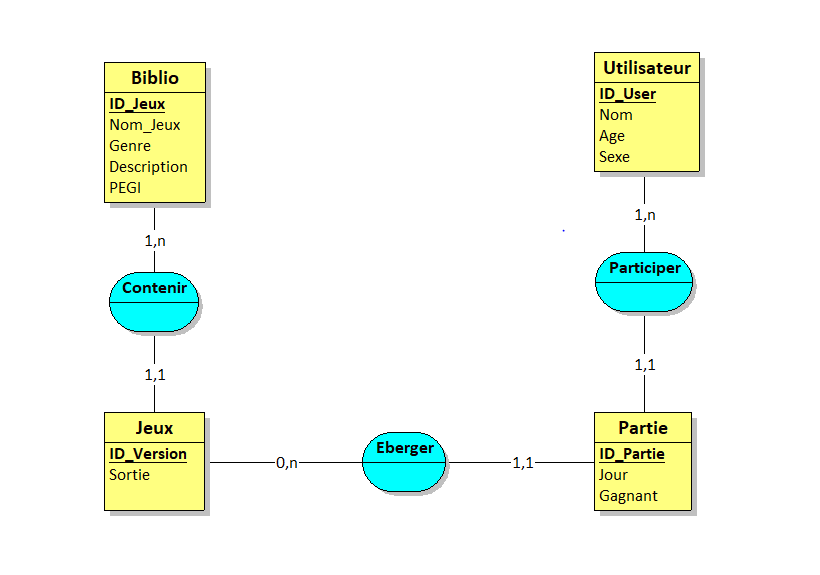
Base De Donnée

MCD :



MLD :

Une image contenant texte, signe, capture d’écran

Description générée automatiquement

Créer la base :

DROP DATABASE IF EXISTS Gamers;

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS Gamers DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

Suppression des tables :

DROP TABLE IF EXISTS Partie;

DROP TABLE IF EXISTS Utilisateur;

DROP TABLE IF EXISTS Jeux;

DROP TABLE IF EXISTS Biblio;

Ajouts des différentes tables :

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Biblio(

ID\_Jeux INT(16) AUTO\_INCREMENT,

Nom\_Jeux VARCHAR(50),

Genre VARCHAR(50),

Description VARCHAR(400),

PEGI INT(2),

PRIMARY KEY(ID\_Jeux)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Utilisateur(

ID\_User INT(16) AUTO\_INCREMENT,

Nom VARCHAR(50),

Age DATE,

Sexe VARCHAR(1),

PRIMARY KEY(ID\_User)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Jeux(

ID\_Version INT(16) AUTO\_INCREMENT,

Sortie DATE,

ID\_Jeux INT NOT NULL,

PRIMARY KEY(ID\_Version),

FOREIGN KEY(ID\_Jeux) REFERENCES Biblio(ID\_Jeux)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Partie(

ID\_Partie INT(16),

Jour DATE,

Gagnant BOOLEAN,

ID\_User INT NOT NULL,

ID\_Version INT NOT NULL,

PRIMARY KEY(ID\_Partie),

FOREIGN KEY(ID\_User) REFERENCES Utilisateur(ID\_User),

FOREIGN KEY(ID\_Version) REFERENCES Jeux(ID\_Version)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1\_general\_cs;

Ajout de deux jeux dans la table biblio :

INSERT INTO biblio(Nom\_Jeux,Genre,Description,PEGI) VALUES

("Minecraft"," Aventure " , " Dans Minecraft, véritable phénomène vidéoludique, les joueurs peuvent partir à l’aventure dans une infinité de mondes différents tout en créant leur propre univers. Leurs seules limites : l’imagination… et le temps. ", " 7 "),

("Rocket league "," Sport ", " Les joueurs contrôlent une voiture propulsée par fusée et l’utilisent pour diriger une balle plus grosse que les voitures dans le but de l’équipe adverse dans une arène ", " 3 ");

Ajout de 3 versions du jeu minecraft et 2 versions du jeu Rocket league :

INSERT INTO Jeux(ID\_Version,ID\_Jeux) VALUES

("1.15.5","1"),

("1.2.0","1"),

("beta 1.1","1"),

("v2.16","2"),

("v2.3","1");

////////

Ajout de 3 parties : 2 du jeu Minecraft et 1 du jeu Rocket league :

INSERT INTO Partie(ID\_Version,Date) VALUES

(SELECT Version FROM Jeux AS ID\_Version WHERE row\_number() = 1,"16-06-2022"),

(SELECT Version FROM Jeux WHERE row\_number() = 2,"21-04-2021"),

(SELECT Version FROM Jeux WHERE row\_number() = 4,"02-06-2022")