

Rey SHIRZAD



PROFIL

Passioneret softwareudvikler med praktisk erfaring inden for automatisering, softwaredesign og projektstyring. Studerer i øjeblikket en bachelor i Softwareudvikling på UCN med en baggrund i Datamatiker og et semester på CSUF. Har været praktikant hos Plain, hvor jeg optimerede automatisering af forsikringer, og har færdigheder i Python, C, C#, Java, JavaScript og SQL. Adaptiv, samarbejdsorienteret og motiveret for at løse virkelige problemstillinger.

KOMPETENCER & FÆRDIGHEDER

- Programmering:** Python, Java, JavaScript, C, C#, SQL, Lua
- Frameworks / Tools:** .NET, Node.js, React, Git, Docker, CI/CD
- Software:** VS Code, IntelliJ, GitHub
- Arbejdsmåder:** Agil udvikling, Scrum, Code Review, Pair Programming, TDD
- Styrker:** Kommunikation, samarbejde, problemløsning

KONTAKTOPLYSNINGER

- @ Breyhanullah@gmail.com
+45 42 25 45 89
ReyHey.dev
github.com/ReyHey

ERFARING

LUA-UDVIKLER hos RestedXP.

Okt. 2025 – Nu

- Udvikling og levering af addon-funktionalitet til World of Warcraft. Arbejder med optimering af guides, performance, UX og kvalitetssikring i samarbejde med et internationalt team.

LUA PRAKTIKANT hos RestedXP.

Jul. 2025 – Okt. 2025

- Udviklede funktioner og scripts til automatisering og opsætning af leveling-flows. Bidrog med debugging og forbedringer af brugeroplevelsen.

SOFTWARE KONSULENT hos Outlier.ai.

Mar. 2025 – Okt. 2025

- Evaluerer generativ AI og LLM-output, udfører code review, og medudvikler produktionsklar kode. Bidrager til datasæt- og promptdesign for at forbedre modelkvalitet.

PRAKTIKANT hos Plain, Aalborg.

Feb. 2023 – Maj 2023

- Automatisering af forsikringsprocesser i en InsurTech-platform. Udviklede og dokumenterede workflows der reducerede manuel behandling. Arbejdede i et agilt team.

UNGEMEDARBEJDER hos IKEA, Aalborg.

Mar. 2017 – Nov. 2019

- Kundeservice og drift i et højt tempo. Opnåede stærke kompetencer i kommunikation og samarbejde.

UDDANNELSE

BACHELOR I SOFTWAREUDVIKLING UCN, Aalborg. Sep. 2024 – Jun. 2026

- Softwaredesign, microservices, databasearkitektur, systemintegration og agil projektledelse.

California State University, Fullerton (USA).

Jun. 2023 – Dec. 2023

- Udvekslingssemester med kurser i Python, Software Engineering, Professionel Etik og Databaser. Fokus på teamwork og teknisk kommunikation.

DATAMATIKER UCN, Aalborg.

Sep. 2022 – Jul. 2024

- Praktisk softwareudvikling, objektorienteret programmering, API-design og projektarbejde i agile teams.

SOFTWARE ENGINEERING Aalborg Universitet.

Sep. 2020 – Jul. 2022

- Tidligt fokus på systemmodellering, kravspecificering og softwarearkitektur.

GAMETECH Aalborg Tekniske Gymnasium.

Jul. 2017 – Jun. 2020

- Spiludvikling, digital design og praktisk anvendt programmering.

PROJEKTER

WORLD OF WARCRAFT ADDON DEVELOPMENT (RESTEDXP).

2025

- Bidrog til feature-udvikling og performance-optimering af leveling-addon med fokus på UX og effektivisering.

AUTOMATISERET FORSIKRINGSFLOW (PLAIN).

2023

- Designede og implementerede workflow-automatisering der reducerede manuel behandlingstid, samt integrationer til services til at hente data udefra

PERSONLIGT PORTFOLIO-WEBSITE (REYHEY.DEV).

2025

- Design og udvikling af responsivt portfolio-side for at lære lidt omkring frontend, opsætning samt erfaring med at bruge frontend teknologier og hosting.