

# Rey SHIRZAD



## PROFIL

Passioneret softwareudvikler med praktisk erfaring inden for automatisering, softwaredesign og projektstyring. Studerer i øjeblikket en bachelor i Softwareudvikling på UCN med en baggrund i Datamatiker og et semester på CSUF. Har været praktikant hos Plain, hvor jeg optimerede automatisering af forsikringer, og har færdigheder i Python, C, C#, Java, JavaScript og SQL. Adaptiv, samarbejdsorienteret og motiveret for at løse virkelige problemstillinger.

## KOMPETENCER & FÆRDIGHEDER

- **Programmering:** Python, Java, JavaScript, C, C#, SQL, Lua
- **Frameworks / Tools:** .NET, Node.js, React, Git, Docker, CI/CD
- **Software:** VS Code, Intellij, GitHub
- **Arbejds måder:** Agil udvikling, Scrum, Code Review, Pair Programming, TDD
- **Styrker:** Kommunikation, samarbejde, problemløsning

## KONTAKTOPLYSNINGER

@ Breyhanullah@gmail.com

+45 42 25 45 89

ReyHey.dev

github.com/ReyHey

## ERFARING

LUA-UDVIKLER hos *RestedXP*.

**Okt. 2025 – Nu**

◊ Udvikling og levering af addon-funktionalitet til World of Warcraft. Arbejder med optimering af guides, performance, UX og kvalitetssikring i samarbejde med et internationalt team.

LUA PRAKTIKANT hos *RestedXP*.

**Jul. 2025 – Okt. 2025**

◊ Udviklede funktioner og scripts til automatisering og opsætning af leveling-flows. Bidrog med debugging og forbedringer af brugeroplevelsen.

SOFTWARE KONSULENT hos *Outlier.ai*.

**Mar. 2025 – Okt. 2025**

◊ Evaluerer generativ AI og LLM-output, udfører code review, og medudvikler produktionsklar kode. Bidrager til datasæt- og promptdesign for at forbedre modelkvalitet.

PRAKTIKANT hos *Plain, Aalborg*.

**Feb. 2023 – Maj 2023**

◊ Automatisering af forsikringsprocesser i en InsurTech-plattform. Udviklede og dokumenterede workflows der reducerede manuel behandling. Arbejdede i et agilt team.

UNGEMEDARBEJDER hos *IKEA, Aalborg*.

**Mar. 2017 – Nov. 2019**

◊ Kundeservice og drift i et højt tempo. Opnåede stærke kompetencer i kommunikation og samarbejde.

## UDDANNELSE

BACHELOR I SOFTWAREUDVIKLING *UCN, Aalborg*. **Sep. 2024 – Jun. 2026**

◊ Softwaredesign, microservices, databasearkitektur, systemintegration og agil projektledelse.

*California State University, Fullerton (USA)*.

**Jun. 2023 – Dec. 2023**

◊ Udvekslingssemester med kurser i Python, Software Engineering, Professionel Etik og Databaser. Fokus på teamwork og teknisk kommunikation.

DATAMATIKER *UCN, Aalborg*.

**Sep. 2022 – Jul. 2024**

◊ Praktisk softwareudvikling, objektorienteret programmering, API-design og projektarbejde i agile teams.

SOFTWARE ENGINEERING *Aalborg Universitet*.

**Sep. 2020 – Jul. 2022**

◊ Tidligt fokus på systemmodellering, kravspecificering og softwarearkitektur.

GAMETECH *Aalborg Tekniske Gymnasium*.

**Jul. 2017 – Jun. 2020**

◊ Spiludvikling, digital design og praktisk anvendt programmering.

## PROJEKTER

WORLD OF WARCRAFT ADDON DEVELOPMENT (RESTEDXP).

**2025**

◊ Bidrog til feature-udvikling og performance-optimering af leveling-addon med fokus på UX og effektivisering.

AUTOMATISERET FORSIKRINGSFLOW (PLAIN).

**2023**

◊ Designede og implementerede workflow-automatisering der reducerede manuel behandlingstid, samt integrationer til services til at hente data udfra

PERSONLIGT PORTFOLIO-WEBSITE (REYHEY.DEV).

**2025**

◊ Design og udvikling af responsivt portfolio-side for at lære lidt omkring frontend, opsætning samt erfaring med at bruge frontend teknologier og hosting.