

Segundo Parcial trabajo práctico

Base de datos

Opción 1 (2D o 3D)

(Solos)

Crear un Shooter donde los enemigos te sigan y puedas dispararles.

Estos enemigos tienen 3 puntos de vida, cada disparo les saca un punto. Al morir, le otorga al jugador 10 puntos.

Los puntos se guardan en el personaje y cuando llegan a un punto de control / guardado, se guardan en un manager y se suben a la base de datos, el límite de tiempo de juego son 2 minutos, en caso de no haber tocado un punto de guardado antes de los 2 minutos, se suben 0 puntos a la base de datos.

El jugador tiene 3 puntos de vida, cuando un enemigo los toca pierden un punto, al morir se pierden la mitad de los puntos se le agrega un punto de muerte y vuelve a aparecer en otra parte del mapa.

Al terminarse los dos minutos, la cantidad de muertes se guardan en la base de datos en conjunto con los puntos guardados y el nombre del usuario.

El juego debe tener Menú, donde puedo darle play. Al darle a play, antes de empezar la partida, tengo que agregar mi nombre para guardar en la base de datos.

(Con compañero)

En el menú del juego se agrega un botón de ranking, donde puedo ver todos los puntajes en una lista ordenados de mayor a menor.

Al finalizar los 2 minutos del juego, te dice en qué ranking quedaste y te muestra el top 10 de los puntajes más altos.

El juego tiene Login para poder darle play y ya no tengo que ingresar el nombre al empezar la partida.

Opción 2 (2D o 3D)

(Solos)

Crear un juego donde aparecen monedas en un mapa al azar, estas monedas van cambiando de color segundo a segundo. El piso de este mapa tiene que ser una cuadrilla que desaparece y aparece al azar, si el jugador se cae por un hueco, pierde una vida y aparece en un punto seguro donde nunca se desaparece el piso.

En caso de que la moneda sea amarilla, me entrega 10 puntos.

En caso de que la moneda sea roja, me saca 1 punto de vida.

El jugador tiene 3 puntos de vida, al morir se pierden la mitad de los puntos se le agrega un punto de muerte y vuelve a aparecer en otra parte del mapa.

Al terminarse los dos minutos, la cantidad de muertes se guardan en la base de datos en conjunto con los puntos guardados y el nombre del usuario.

El juego debe tener Menú, donde puedo darle play. Al darle a play, antes de empezar la partida, tengo que agregar mi nombre para guardar en la base de datos.

Los puntos se guardan en el personaje y cuando llegan a un punto de control / guardado, se guardan en un manager y se suben a la base de datos, el límite de tiempo de juego son 2 minutos, en caso de no haber tocado un punto de guardado antes de los 2 minutos, se suben 0 puntos a la base de datos.

(Con compañero)

En el menú del juego se agrega un botón de ranking, donde puedo ver todos los puntajes en una lista ordenados de mayor a menor.

Al finalizar los 2 minutos del juego, te dice en qué ranking quedaste y te muestra el top 10 de los puntajes más altos.

El juego tiene Login para poder darle play y ya no tengo que ingresar el nombre al empezar la partida.