

TP 08

Arcaikonoid

Cachuflito Games Inc. Vive!

Con las ganancias del último juego, el cual fue un éxito, el CEO aprovechó para irse a Miami.

Si bien venimos generando un buen ingreso monetario a la empresa, el CEO cree que podemos exprimir más nuestras capacidades y generar mejores juegos en menos tiempo.

Para esto, y siguiendo con su filosofía de no hacer nada original, nos ha encomendado hacer un clon muy simple del aclamado Arkanoid.



Discutiendo el encare con el CTO decidimos las siguientes tareas (y su esperado tiempo de desarrollo) para el desarrollo del mismo:

Tareas

01 - Borde de nivel **(10 minutos)**

02 - Generar ladrillos **(30 minutos)**

Comentarios:

Instanciar gameobjects en una posición particular?

```
for x = 0 a width
  for y = 0 a height
    Instanciar( prefab , [x y]);?
```

03 - PlayerMovement **(1 hora)**

Comentarios:

Lives?

Si toca abajo reduce vida. Collider/Trigger?

Muerte?

```
if (ball.y<0)
  Die();

void Die()
{
  ball.isMoving = false;
  lives--;
}?
```

04 - Ball **(3 horas)**

Comentarios:

Colisiones paredes, normal?

Colisiones Brick, normal?

Colisiones player, calculo de `normal * Range(-1.0f,1.0f)`. A este resultado normalizarlo.?

Respawn?

Alive? isMoving?

Movement?

Aumentar velocidad con cada hit?
Material fisicos?
OnHittedFloorCollider?

05 - Flow del juego. GameManager **(45 min)**

Comentarios:
Score?
Ganar/Perder?
Highscore (PlayerPref)?

06 - MainMenu **(35 min)**

Comentarios:
Play y Quit?
Armar estructura de GameObjects de UI?
Lindo?

07 - PantallaFinal **(35 min)**

Comentarios:
Mostrar Score y Highscore?
Lindo?

08 - IngameHUD **(45 min)**

Comentarios:
Armar estructura de GameObjects de UI?
Lindo?

Pues entonces, nos hemos comprometido en tener desarrollado el pequeño juego en **8 hs**

El CTO, dubitativo, dijo:

"Hacer cada tarea POR SEPARADO y anotar cuánto tiempo realmente lleva"

"Prestemos especial atención a que cosas no se contemplaron en el análisis de tiempos"

"Creemos que estuvo bien la separación de tareas?"

Una vez desarrollado todo, completar:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1XYdLBYcNB0_FnJI75QlO02uuF_aRaZNeE-YToKMIblo/edit?usp=sharing