

## CONTACTO



+56 9 8753 2981



g.astudilloc1@gmail.com

## HABILIDADES

- Desarrollo Web
- Desarrollo Móvil
- Desarrollo de Apps de escritorio
- Desarrollo de webservices
- Comunicación efectiva

## EDUCACIÓN

- **Ingeniería Informática**  
Duoc UC  
2020-2023
- **Bootcamp Data Analytics**  
Google  
2023
- **Curso de Javascript (Node)**  
Udemy | Fernando Herrera  
2023
- **Curso de Python**  
Udemy | Nicolas Schurmann  
2022-2023
- **Curso de React**  
Udemy | Nicolas Schurmann  
2023

# Germán Astudillo

## DESARROLLADOR DE SOFTWARE

### SOBRE MÍ

Soy un ingeniero informático con experiencia en el desarrollo de software y titulación en Ingeniería Informática. He trabajado con diversas herramientas y tecnologías, incluyendo Python con Flask, Django y FastAPI, JavaScript con Express y React, y Java con Hibernate. Mi experiencia abarca tanto bases de datos relacionales como no relacionales, y he desarrollado habilidades en Kotlin.

Además, mi enfoque actual se centra en la continua expansión de mis conocimientos, especialmente en áreas emergentes como el análisis de datos e inteligencia artificial. Estoy comprometido con la actualización constante de mis habilidades para mantenerme al tanto siempre de las últimas tendencias tecnológicas.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Desarrollador de software

Municipalidad de Maipú  
2023 (Octubre - Actualidad)

He estado desarrollando soluciones que se comunican con inteligencia artificial con la api rest de openAI, además he estado trabajando con Python y su microframework de Flask, también utilizando librerías como regex para extraer datos.

#### Practica laboral y profesional

Municipalidad de Maipú  
2023 (Junio - Octubre)

Durante estas prácticas tuve que adaptarme rápidamente a un entorno desconocido para mí como ASP.NET, conseguí desarrollar con éxito una aplicación desde su inicio hasta su despliegue en IIS, también desarrollé una API REST con Python (Fast API) y la desplugué en un servidor Linux.

#### Hackaton Duoc

Duoc UC - Mitsubishi  
Jun - 2021

Participé en esta actividad con compañeros de la sede de Puente Alto en la que teníamos que desarrollar una idea que ayudara a las pymes a darse a conocer mejor.

Desarrollamos esta idea en el lenguaje Python utilizando la librería Tkinter.