

Desafío 4 - Inmobiliaria

En este desafío validaremos nuestros conocimientos en los contenidos de arreglos y objetos, modificándolos con DOM.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, en este desafío deberás programar la renderización dinámica de propiedades inmobiliarias y los filtros de búsquedas de un menú lateral.

A continuación te mostramos lo que debes maquetar:

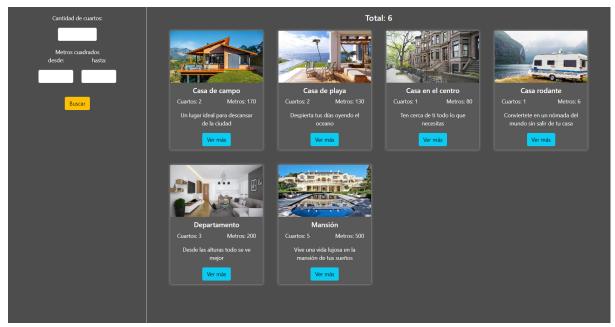


Imagen 1. Maqueta general del desafío Fuente: Desafío Latam

En donde tenemos un buscador de propiedades en un costado:





Imagen 2. Buscador Fuente: Desafío Latam

Y una galería de propiedades con el total de busqueda:

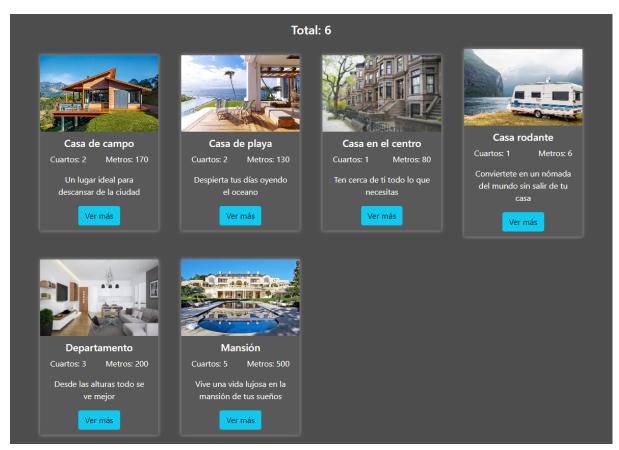


Imagen 3. Galería de propiedades Fuente: Desafío Latam

El usuario deberá poder tipear en el filtro la cantidad de cuartos y un rango de metros cuadrados que desee definir para la búsqueda de propiedades que cumplan estos criterios.



En caso de que falte algún campo por llenar se deberá avisar al usuario con una ventana emergente.



Imagen 4. Notificación de campos vacíos Fuente: Desafío Latam

Al momento de realizar una búsqueda con éxito, se debe actualizar el valor del nuevo total de propiedades.

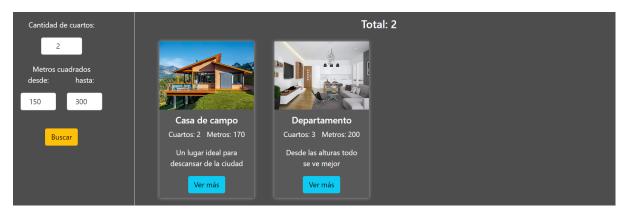


Imagen 5. Búsqueda con éxito Fuente: Desafío Latam

Requerimientos

- Implementar todos los elementos necesarios para aplicar las funcionalidad del desafío (1 punto)
- 2. Crea un arreglo de propiedades que cumplan la siguiente estructura (2 puntos)

```
{
  nombre: "Departamento",
  descripcion: "Desde las alturas todo se ve mejor",
```



```
src: "...",
cuartos: 3,
metros: 200
},
```

- 3. Agrega el evento click al botón del buscador (0.5 puntos)
- Agrupar la lógica en funciones reutilizables que sean ejecutadas en cada búsqueda (1 punto)
- Utiliza ciclos para recorrer el arreglo de propiedades (2 puntos)
- 6. Utiliza la interpolación y el *innerHTML* para crear templates y agregar los templates de las propiedades durante el recorrido del arreglo (2 Puntos)
- Utiliza condicionales para evaluar si falta algún campo por llenar en el buscador (1 Punto)
- 8. Actualiza el total de resultados en cada búsqueda generada con éxito (0.5 Punto)

Código fuente

