

### **Desafío - Router II**

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Este desafío es de carácter sumativo, es decir, lleva una calificación.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.

#### Habilidades a evaluar

- Obtener los parámetros de una ruta con useParams()
- Redireccionar programáticamente usando useNavigate()
- Usar NavLink para definir una clase activa a la ruta que se esté visitando

#### Contextualización

En este desafío pondremos a prueba tus nuevas habilidades con React Router para consolidar el redireccionamiento de rutas, la obtención de parámetros en una ruta y la asignación de una clase activa a la ruta que se esté visitando en una SPA.

A continuación te mostramos imágenes de las vistas de la aplicación que deberás realizar:



### Bienvenido maestro pokemón



Imagen 1. Vista Home Fuente: Desafío Latam





# Selecciona un pokemon

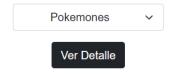


Imagen 2. Pokemones Fuente: Desafío Latam



Imagen 3. /pokemones/:name Fuente: Desafío Latam

Deberás utilizar la <u>Poke API</u> para obtener los datos de los pokemones y cargarlos en las vistas que correspondan.



# Requerimientos

- 1. Asignar una clase active a la ruta que el usuario consulte usando NavLink (3 Puntos)
- 2. Redireccionar programáticamente al usuario usando el hook useNavigate (4 Puntos)
- 3. Obtener parámetros de la URL usando el hook useParams (3 Puntos)

