

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА 09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа, обработки и интерпретации больших данных

# ОТЧЕТ

# по лабораторной работе № 7

# Вариант 12

Работа со строками и регулярными выражениями			
Языки программирования для работы с большими данными			
<u>ИУ6-23М</u>	(Полици)	пото)	<u>П.А. Мартынюк</u> (И.О. Фамилия)
(1 pyillia)	(подпись	, дага)	`
	(Подпись	, дата)	П.В. Степанов (И.О. Фамилия)
	Языки программи	Языки программирования для работ  ИУ6-23М  (Группа) (Подпись	Языки программирования для работы с бол

# Цель работы:

Получение навыков работы со строками и регулярными выражениями в Java.

## Выполнение:

## Задание 1:

- 1. В русском тексте каждую букву заменить ее порядковым номером в алфавите. При выводе в одной строке печатать текст с двумя пробелами между буквами, в следующей строке внизу под каждой буквой печатать ее номер.
- 2. В тексте после буквы P, если она не последняя в слове, ошибочно напечатана буква A вместо О. Внести исправления в текст.

Исходный текстовый файл для выполнения подзадачи 1 (файл text.txt)

```
Ночь, улица, фонарь, аптека,
Бессмысленный и тусклый свет.
Живи еще хоть четверть века -
Все будет так. Исхода нет.
Умрешь - начнешь опять сначала
И повторится все, как встарь:
Ночь, ледяная рябь канала,
Аптека, улица, фонарь.
```

Листинг выполнения подзадачи 1 (файл LettersToNumbers.java)

Результирующий текстовый файл после выполнения подзадачи 1 (файл text\_with\_letter\_numbers.txt)

```
Ночь, улица, фонарь, аптека, 14 15 24 29 20 12 9 23 1 21 15 14 1 17 29 1 16 19 6 11 1 Вессмы котый свет. 2 6 18 18 13 28 18 12 6 14 14 28 10 9 19 20 18 11 12 28 10 18 3 6 19 Живие жоть четверть века — 7 9 3 9 6 26 6 22 15 19 29 24 6 19 3 6 17 19 29 3 6 11 1 Всебудет так. Исхода нет. 3 18 6 2 20 5 6 19 19 1 11 9 18 22 15 5 1 14 6 19 Умрешь — начнешь опять сначала 20 13 17 6 25 29 14 1 24 14 6 25 29 15 16 32 19 29 18 14 1 24 1 12 1 И повторится все, как встарь: 9 16 15 3 19 15 17 9 19 18 32 3 18 6 11 1 13 18 19 1 17 29 Ночь, ледяная рябь канала, 14 15 24 29 12 6 5 32 14 1 32 17 32 2 29 11 1 14 1 12 1 Аптека, улица, фонарь. 16 19 6 11 1 20 12 9 23 1 21 15 14 1 17 29
```

```
РАМАШКИ корава Радина
```

Листинг выполнения подзадачи 2 (файл LetterCorrection.java)

Результирующий текстовый файл после выполнения подзадачи 2 (файл corrected text.txt)

РОМАШКИ корова Родина

# Задание 2:

- 1. Найти и напечатать, сколько раз повторяется в тексте каждое слово, которое встречается в нем.
- 2. В тексте найти и напечатать п символов (и их количество), встречающихся наиболее часто.

Исходный текстовый файл для выполнения подзадач 1 и 2 (файл text.txt)

```
Ночь, улица, фонарь, аптека,
Бессмысленный и тусклый свет.
Живи еще хоть четверть века -
Все будет так. Исхода нет.
Умрешь - начнешь опять сначала
И повторится все, как встарь:
Ночь, ледяная рябь канала,
Аптека, улица, фонарь.
```

Листинг выполнения подзадачи 1 (файл WordsNumber.java)

. .

```
    WordsNumber ×
    ↑ C:\Users\polin\.jdks\openjdk-17.0.2\bin\java.exe
    ↓ Слово: улица : 2
    Слово: свет : 1
    Слово: века : 1
    Слово: повторится : 1
    Слово: канала : 1
    Слово: сначала : 1
    Слово: как : 1
    Слово: все : 2
    Слово: ледяная : 1
    Слово: аптека : 2
    Слово: хоть : 1
    Слово: фонарь : 2
    Слово: фессмысленный : 1
    Слово: четверть : 1
    Слово: умрешь : 1
    Слово: умрешь : 1
    Слово: рябь : 1
    Слово: ночь : 2
    Слово: опять : 1
    Слово: будет : 1
    Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1 - Результат выполнения кода решения подзадачи 1

Листинг выполнения подзадачи 2 (файл CharNumber.java)

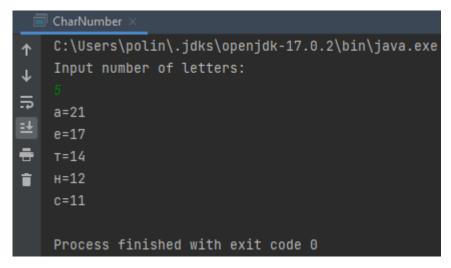


Рисунок 2 - Результат выполнения кода решения подзадачи 2

#### Залание 3:

- 1. Найти наибольшее количество предложений текста, в которых есть одинаковые слова.
- 2. Найти такое слово в первом предложении, которого нет ни в одном из остальных предложений.

#### Текстовый файл для выполнения подзадач 1 и 2 (файл text.txt)

«Мастер и Маргарита» — роман Михаила Афанасьевича Булгакова, работа над которым началась в декабре 1928 года и продолжалась вплоть до смерти писателя. Роман относится к незавершённым произведениям; редактирование и сведение воедино черновых записей осуществляла после смерти мужа вдова писателя — Елена Сергеевна. Первая версия романа, имевшая названия «Копыто инженера», «Чёрный маг» и другие, была уничтожена Булгаковым в 1930 году. В последующих редакциях среди героев произведения появились автор романа о Понтии Пилате и его возлюбленная. Окончательное название — «Мастер и Маргарита» — оформилось в 1937 году.

# Листинг выполнения подзадачи 1 (файл MaxSameWordsNumber.java)

```
package task3;
```

```
MaxSameWordsNumber ×

↑ C:\Users\polin\.jdks\openjdk-17.0.2\bin\java.exe "-javaagent:
    Maximal number of sentences which have same words : 5
    Word is : и

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 - Результат выполнения кода решения подзадачи 1

Листинг выполнения подзадачи 2 (файл FirstUniqueWord.java)

```
backage task3;
                    foundFlag = false;
            if(foundFlag){
```

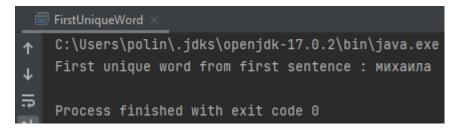


Рисунок 4 - Результат выполнения кода решения подзадачи 2

# Задание 4:

- 1. Ввести текст и список слов. Для каждого слова из заданного списка найти, сколько раз оно встречается в тексте, и рассортировать слова по убыванию количества вхождений.
- 2. Все слова текста рассортировать в порядке убывания их длин, при этом все слова одинаковой длины рассортировать в порядке возрастания в них количества гласных букв.

Текстовый файл для выполнения подзадач 1 и 2 (файл text.txt)

«Мастер и Маргарита» — роман Михаила Афанасьевича Булгакова, работа над которым началась в декабре 1928 года и продолжалась вплоть до смерти писателя. Роман относится к незавершённым произведениям; редактирование и сведение воедино черновых записей осуществляла после смерти мужа вдова писателя — Елена Сергеевна. Первая версия романа, имевшая названия «Копыто инженера», «Чёрный маг» и другие, была уничтожена Булгаковым в 1930 году. В последующих редакциях среди героев произведения появились автор романа о Понтии Пилате и его возлюбленная. Окончательное название — «Мастер и Маргарита» — оформилось в 1937 году.

Листинг выполнения подзадачи 1 (файл WordsNumberRating.java)

```
Comparator<Map.Entry<String, Integer>> valueComparator = new
Comparator<Map.Entry<String,Integer>>() {
    @Override
    public int compare(Map.Entry<String, Integer> e1, Map.Entry<String, Integer> e2) {
        int v1 = e1.getValue();
        int v2 = e2.getValue();
        return (v2 - v1);
    }
};

Set<Map.Entry<String, Integer>> entries = wordSet.entrySet();
    List<Map.Entry<String, Integer>> listOfEntries = new ArrayList<Map.Entry<String,
Integer>>(entries);
    Collections.sort(listOfEntries, valueComparator);

System.out.println(listOfEntries);
}
```

```
WordsNumberRating ×

↑ C:\Users\polin\.jdks\openjdk-17.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2021
Input text:

«Nacrep u Napzapura» — роман Михаила Афанасьевича Булгакова, работа над которым началась в декабре 1928 го

Input words:

Настер роман работа

[мастер роман работа

[мастер=2, роман=2, работа=1]

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 - Результат выполнения кода решения подзадачи 1

#### Листинг выполнения подзадачи 2 (файл WordsSort.java)

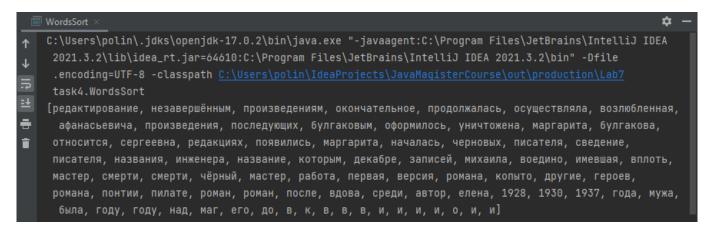


Рисунок 6 - Результат выполнения кода решения подзадачи 2

#### Ссылка на программное решение:

Программное решение представлено в репозитории распределённой системы управления версиями Git:

https://github.com/Owlfeather/JavaMagisterCourse/tree/main/Lab7/src

#### Вывод:

При выполнении лабораторной работы были получены навыки работы со строками и регулярными выражениями в Java.