**[IOC和AOP的个人理解](https://www.cnblogs.com/zss-xjx/p/5949215.html)**

IOC,依赖注入：

比如A要调用B的方法，则A依赖于B。

如果不倒置，意味着A要主动获取B，才能使用B

而倒置就是A要调用B，A并不需要主动获取B，告诉容器我需要B,容器就会自动给你B。

形象的举例就是：

假如你在家里口渴，要喝水，你可以到你小区的小卖部去，告诉他们，你需要一瓶水，然后小卖部给你一瓶水！假如小卖部很远，你就要考虑：路线和是否开车去？有自己想喝的水？考虑因素太多，需要依赖车或别的交通工具，变得很复杂？

为了解决这个问题呢:只需小卖部提供送货上门服务，凡是小卖部的会员，你只要告知小卖部你需要什么，小卖部将主动把货物给你送上门来！ 你只需要做两件事情：第一：向小卖部注册为会员；第二：告诉小卖部你需要什么

这里Spring容器就是小卖部，你就是A对象，水就是B对象  
第一：在Spring中声明一个类：A，注册为会员

第二：告诉Spring，A需要B

Spring依赖注入的实现技术是：动态代理

---------------------------------------------------

再来说下AOP，面向切面编程，就是分离关注点。 假如你是个公子哥，没啥人生目标，天天就是衣来伸手，饭来张口，整天只知道玩一件事！那么，每天你一睁眼，就光想着吃饭后去玩，但在这之前，你还需要穿衣服、穿鞋子、叠好被子、做饭等事情，但是你只想着你的关注点，你的仆人们各司其职，全部帮你做好，你只需吃饭、去玩，回家后，仆人们又帮你把事情做好，然后一天就结束了！这就是AOP。每个人各司其职，灵活组合，达到一种可配置的、可插拔的程序结构。总之，AOP就是你只需干正事，其它事情别人帮你干。