

Oleksandr Bilan

Skúška z LA, Termín 1

Úloha 1.

a) Veta o jadre a obraze lineárneho zobrazenia:

Nech $f: V \rightarrow U$ je lineárne zobrazenie konečnorozmernej vektorových priestorov. Potom $\dim(V) = \dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f))$.

b) Nech $B: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$\text{Im}(f)$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & a \\ 1 & -1 & 0 & b \\ -1 & 1 & 0 & c \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & a \\ 1 & -1 & 0 & b \\ 0 & 0 & 0 & b+c \end{array} \right) \xrightarrow{\cdot(-1)} \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & a \\ 0 & -2 & -1 & -a+b \\ 0 & 0 & 0 & \underbrace{b+c}_0 \end{array} \right)$$

$$b = -c$$

$$\text{Im}(f) = \{(a, -c, c) : a, c \in \mathbb{R}\}, \text{ kde } \dim(B) = 3, \\ \dim(\text{Im}(B)) = 2.$$

$$\text{Ker}(f)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \cdot (-1) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Viem e povedať, že $\dim(\text{Ker}(B)) = 1$.

Úloha 3.

Viem e, že $T^2 = 2T$

Ach vektor \vec{v} - je vlastný vektor transformácie T

$$T^2 \vec{v} = \lambda \vec{v}$$

$$T^2 \vec{v} = 2T \vec{v}$$

$$(T^2 - 2T) \vec{v} = 0$$

$$(\lambda^2 - 2\lambda) \vec{v} = 0$$

$$\lambda(\lambda - 2)\vec{v} = 0$$

$$\lambda = 0, \lambda = 2$$

$$\lambda \in \{0, 2\}$$

Úloha 2.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Vypočítame vlastné hodnoty, a nech $a = 6$
 Potrebujeme zistiť čomu sa rovnajú
 λ_1 a λ_3 aby sme vedeli povedať, že keď
 je táto matica diagonalizovateľná
 Takže vychádza matica:

$$\begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 & 1 \\ 0 & 6-\lambda & 0 \\ 1 & 2 & 1-\lambda \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} 1-\lambda & 2 & 1 \\ 0 & 6-\lambda & 0 \end{matrix}$$

Výsledok:

$$\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 6, \lambda_3 = 2.$$

Úloha 4.

1) Symetria:

$$d_1 = \langle x, y \rangle S$$

$$d_2 = \langle Sx, Sy \rangle$$

$$d_3 = \langle Sy, Sx \rangle$$

$$d_4 = \langle y, x \rangle S$$

2) Sčítanie:

$$d_1 = \langle x + y, z \rangle S$$

$$d_2 = \langle Sx + Sy, Sz \rangle$$

$$d_3 = \langle Sx, Sz \rangle + \langle Sy, Sz \rangle$$

$$d_4 = \langle x, z \rangle S + \langle x, y \rangle S$$

3) Nasobenie skalárom:

$$d_1 = \langle \vec{\lambda} x, y \rangle S$$

$$d_2 = \langle S(\vec{\lambda} x), Sy \rangle$$

$$d_3 = \langle \vec{\lambda} Sx, Sy \rangle$$

$$d_4 = \vec{\lambda} \langle Sx, Sy \rangle$$

$$d_5 = \vec{\lambda} \langle x, y \rangle S$$

4) 'Peza pornost':

$$d_1 = \langle x, x \rangle S = 0 \rightarrow \text{ak } x \text{ je nulovy vektor}$$

$$d_2 = \langle Sx, Sx \rangle = 0 \rightarrow \text{ak } Sx = 0, \text{ to znamena,} \\ \text{ze ak } x = 0.$$

Úloha 5.

a) Nech $A: V \rightarrow V$ je lineárna transformácia,
Ak $A\vec{x} = \lambda\vec{x}$, $\vec{x} \neq \vec{0}$, potom hovorme, že
 λ je vlastná hodnota
 A a \vec{x} je k nej prisluchajúci vlastný
vektor.