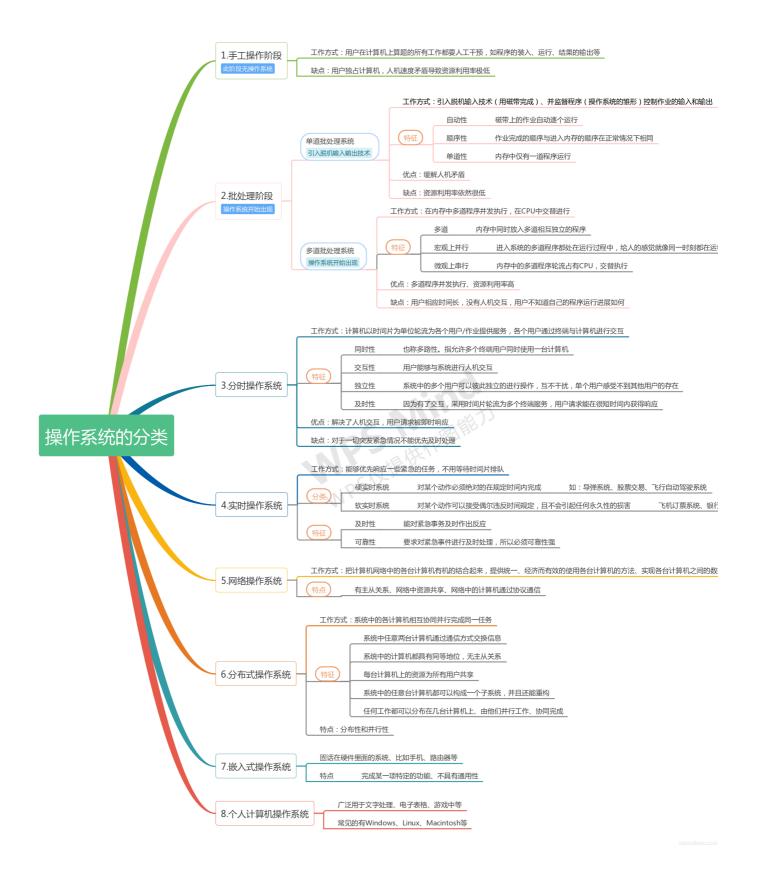
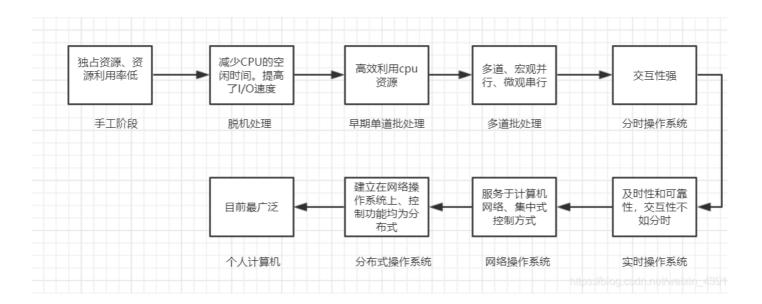
## 1.2 操作系统的发展和分类 (手工、单道/多道批处理、分时、实时、网络、分布式、 式、个人计算机)



## 2.操作系统的发展历程



## 知识回顾与重要考点 Θ 手工操作阶段 缺: 人机速度矛盾 优:缓解人机速度矛盾 单道批处理系统 (引入脱机输入输出技术) 缺: 资源利用率依然很低 批处理阶段 Θ 优: 多道程序并发执行, 资源利用率高 多道批处理系统 (操作系统开始出现) 缺: 不提供人机交互功能 优: 提供人机交互功能 分时操作系统 缺:不能优先处理紧急任务 OS的发展与分类 硬实时系统 🕒 必须在绝对严格的规定时间内完成处理 实时操作系统 0 软实时系统 🗇 能接受偶尔违反时间规定 优: 能优先处理紧急任务 网络操作系统 分布式操作系统

个人计算机操作系统