

Contribution to Team Project

计54 李泽龙 (2015011321)

1 boxesmaker

编写了生成随机数据的代码。

2 Checker

编写了对于一个solution是否合法（即摆放的箱子是否有重叠区域）的判断。

3 TTree

阅读提供的论文，编写了T树中，除了计算Solution以外的部分。对于T树的操作，其中包含：

1. 移动某个叶子节点到树上的另一个地方，其中包含删除一个节点、将节点插入树中/作为叶子加入树中两步操作；
2. 交换两个T树的节点；
3. 旋转某个箱子，对应于对某一树上节点作长宽高参数的置换。

4 Input & Output

编写了读入/读取箱子的数据的函数；

编写了读入/读取一个solution的函数。