

PROJET TODO HLIN505

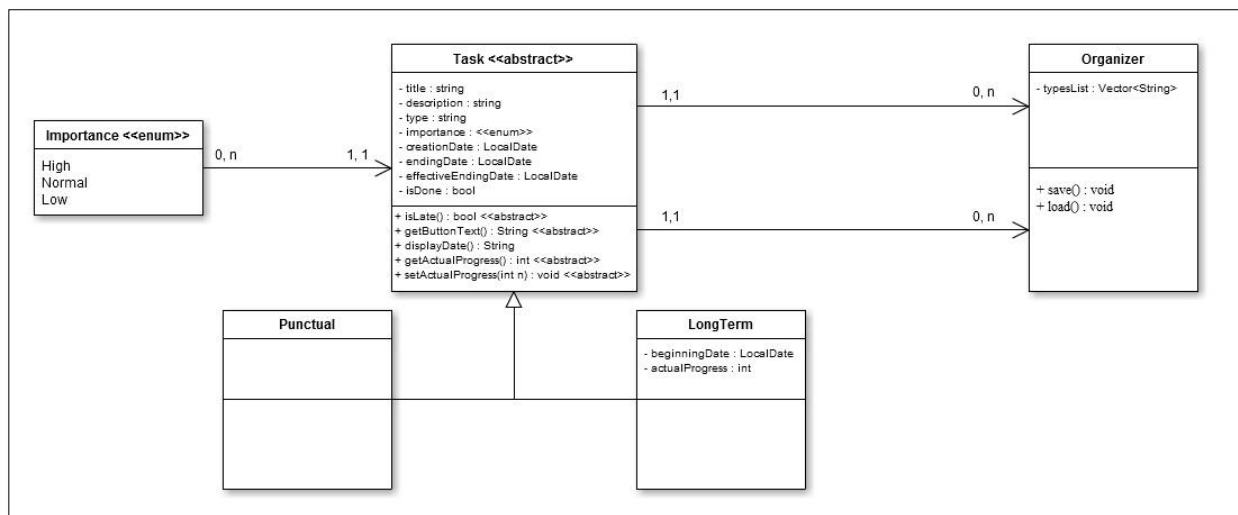


Figure 1 Diagramme de classes de la partie métier

L'énumération importance : Plus intuitif que des nombres à la lecture du code et à l'affichage utilisateur. L'énumération est plus appropriée qu'une liste ou un vecteur car les valeurs sont fixées et ne changent pas au cours de l'utilisation. Une valeur d'importance peut être associée de aucune à toutes les tâches.

La classe abstract Task : abstract car jamais instanciée. Il est plus intuitif d'avoir un type de tâche général et deux types particuliers qui en découlent, plutôt que de voir les tâches au long cours hériter des caractéristiques des tâches ponctuelles. Une tâche n'a qu'une seule valeur d'importance. Une tâche appartient à un seul organizer.

La classe Punctual : n'a aucun attribut/fonction supplémentaire par rapport à Task mais est dissociée pour la raison citée ci-dessus.

La classe LongTerm : Possède toutes les caractéristiques d'une tâche classique plus celles spécifiques à une tâche au long cours.

La classe Organizer : Possède un vecteur de tâches en cours, un vecteur de tâches non finies et un vecteur de types (catégories des tâches). Les vecteurs sont plus faciles à manier pour réorganiser et trier. Un organizer contient soit aucune tâche soit toutes les tâches créées.

PROJET TODO HLIN505

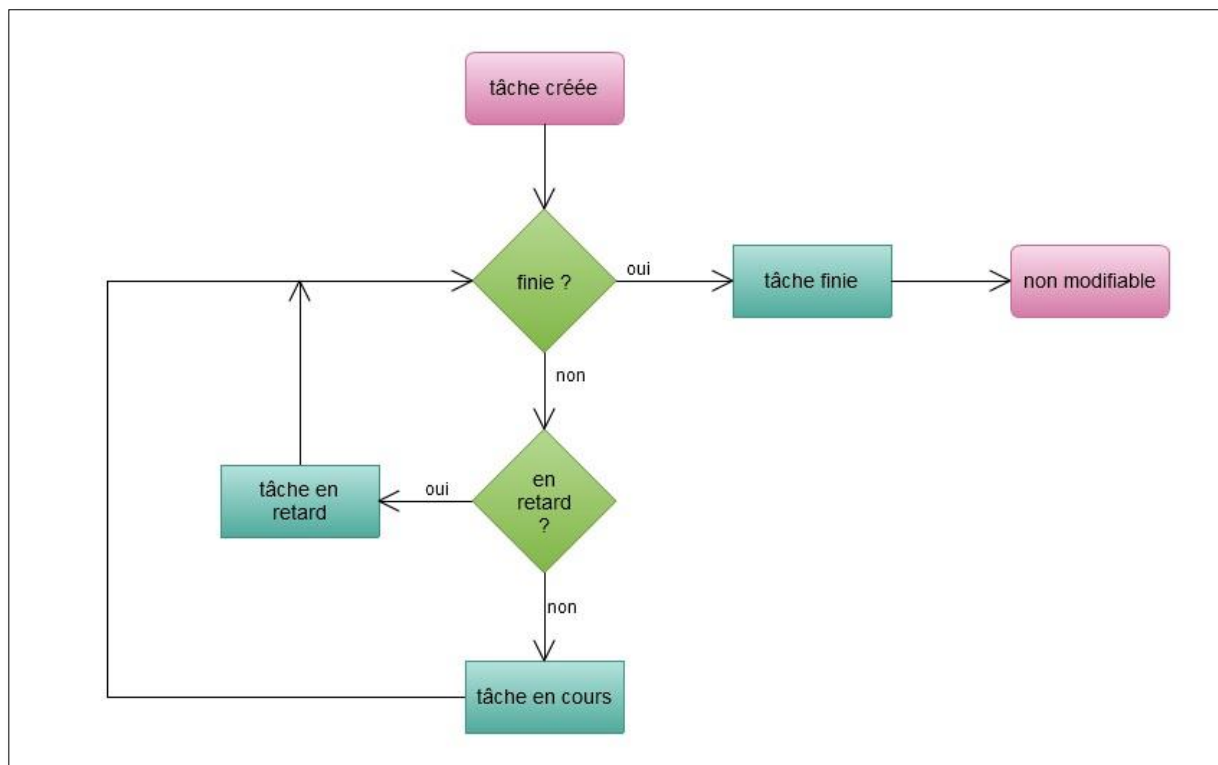


Figure 2 Diagramme d'état d'une tâche ponctuelle

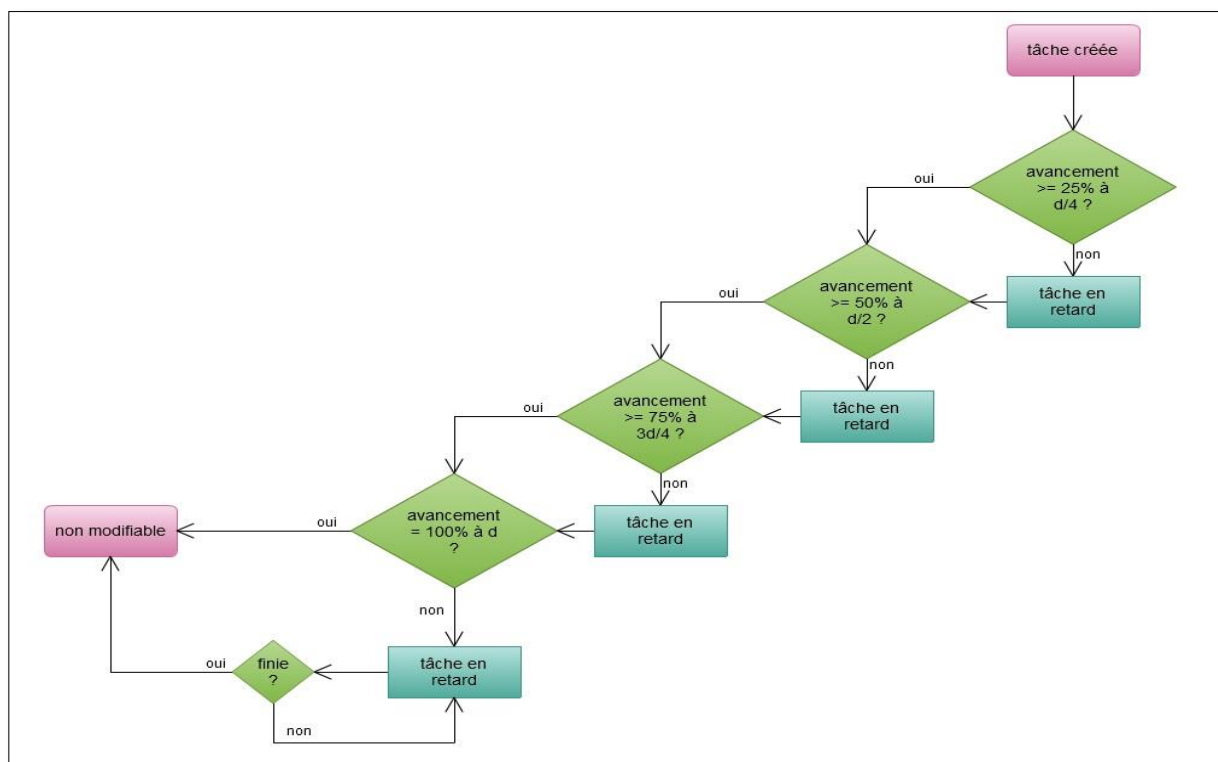


Figure 3 Diagramme d'état d'une tâche au long cours

La variable d est le nombre de jours entre la date de début de la tâche et sa date de fin (durée de la tâche).

PROJET TODO HLIN505

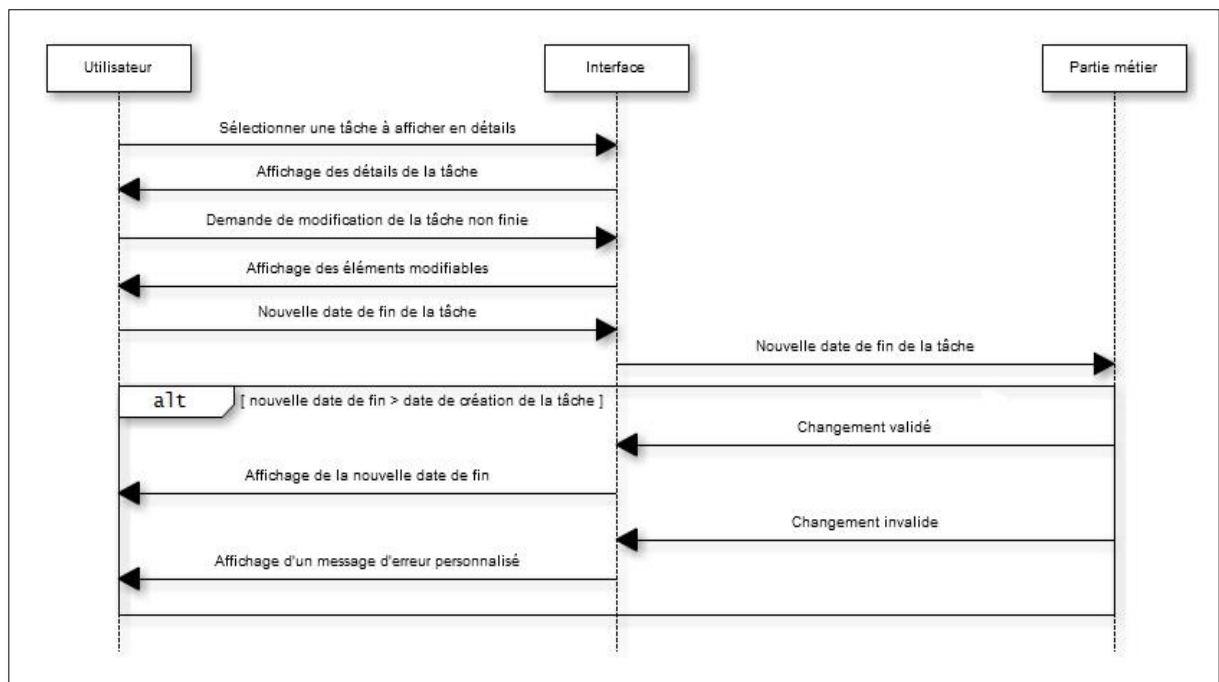


Figure 4 Diagramme séquence de modification d'une tâche

Lorsqu'il visualise les détails d'une tâche non finie, l'utilisateur peut choisir d'en modifier certains. Cette action n'est pas disponible pour les tâches terminées. Une fenêtre s'affiche alors, avec tous les paramètres modifiables. Par exemple, l'utilisateur souhaite modifier la date de fin d'une tâche. Il saisit alors une nouvelle date dans le champ correspondant. Il y a alors deux scénarios possibles : soit la date est postérieure à la date de création de la tâche et le changement est accepté, sinon le changement est refusé. Dans les deux cas, l'utilisateur est averti de la réussite ou non de la modification.