数据结构 Lab-7 报告

林子开 21307110161

2023年11月16日

目录

1 基于深度搜索的拓扑排序

1

2 利用深度搜索解决过河问题

1

1 基于深度搜索的拓扑排序

算法思路 对有向无环图进行深度搜索,深度搜索采用递归的方式完成。记录每个节点的开始探索时间 t_{start} 和结束时间 t_{finish} ,按照结束时间 t_{finish} **逆序排列**,则得到各个节点的拓扑排序结果。该算法已经在文件 exercise-1.py 文件中实现,敬请参阅。

实验结果 对助教提供的课程关系图进行拓扑排序,修读的顺序如下(该结果不唯一):

Discrete Mathematics \rightarrow Calculus \rightarrow Probability and Statistics \rightarrow Computer Systems \rightarrow Computer Network \rightarrow Computer Architecture \rightarrow Database \rightarrow Java or C+ \rightarrow Data Structure and Algorithm \rightarrow Object Oriented Programming \rightarrow Software Engineering \rightarrow Intelligent Systems \rightarrow Project Management \rightarrow Web Application \rightarrow ALL COURSES \rightarrow Internship \rightarrow Thesis

2 利用深度搜索解决过河问题

建立有向图模型 用一个四元组 [w,g,c,f] 表示狼、羊、菜、人的位置,取 0 表示在左岸,取 1 表示在右岸。以所有四元组作为图的节点。该图有 $2^4=16$ 个节点,但其中存在不安全的节点,即人不在场的情况下,狼吃羊或羊吃菜的节点。不安全的节点出度为零,即不会指向任何其他节点。问题的起点为 [0,0,0,0],终点是 [1,1,1,1]。每次要么单独改变人的位置,要么在狼、羊、菜(前提是与人在同一侧)中选择一个和人一起过河,因此从每个节点出发,最多有四个可能的邻接节点。此外,注意到该图中存在环,我们要求,输出的所有可能解中**不能存在环**,否则可行解将有无穷多个。

算法描述 基于栈实现深度优先搜索。每次从栈中弹出一个节点,不妨记为 N,先检查节点 N 是否为终点,如果是终点,则打印路径。如果不是终点,找出节点 N 的**所有安全的**邻接节点,记为集合 $\{adj_k(N)\}$ 。对集合中的元素 $adj_k(N)$ 依次检查,若从起点开始到 $adj_k(N)$ 的路径出现了环,则忽略 $adj_k(N)$;若没有出现环,则将 $adj_k(N)$ 以及从起点到 $adj_k(N)$ 的路径一起压入栈中,这样可以便于之后检查路径中是否出现环。简而言之,每个压入栈中的节点,

都是既安全、而且不会造成路径出现环的节点。该算法已经在文件 exercise-2.py 文件中实现,敬请参阅。

实验结果 对过河问题进行求解,得到以下两种解法:

 $[0,0,0,0] \rightarrow [0,1,0,1] \rightarrow [0,1,0,0] \rightarrow [0,1,1,1] \rightarrow [0,0,1,0] \rightarrow [1,0,1,1] \rightarrow [1,0,1,0] \rightarrow [1,1,1,1]$ 。对该解法进行文字说明:人先把羊带到右岸,人独自回到左岸,人把菜带到右岸,人把羊带回左岸,人把狼带到右岸,人独自回到左岸,人把羊带到右岸。

 $[0,0,0,0] \rightarrow [0,1,0,1] \rightarrow [0,1,0,0] \rightarrow [1,1,0,1] \rightarrow [1,0,0,0] \rightarrow [1,0,1,1] \rightarrow [1,0,1,0] \rightarrow [1,1,1,1]$ 。对该解法进行文字说明:人先把羊带到右岸,人独自回到左岸,人把狼带到右岸,人把羊带回左岸,人把菜带到右岸,人把羊带到右岸。