

## Universidad Latina

## Facultad De Tecnologías De Información y Comunicaciones Escuela De Ingeniería De Sistemas Informáticos

"Tarea 3"

Tópicos Selectos de Computación (BSI-16)

Estudiantes:
Alonso Mesén
Fabián Rodríguez
José Zúñiga
Aaron Vargas

Profesor: Hector Fernandez Mendez

San José, 9 de Marzo de 2019.

Se realiza una aplicación web utilizando el patrón Modelo Vista Controlador en el cual se deben realizar distintas operaciones matemáticas.

El modelo de la aplicación es el siguiente:

```
Trabajo2 - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Team Tools Test Analyze Window Help

RouteConfigues P X Index.cshtml MultiplicarController.cs HomeController.cs Multiplicar.cs P X

RouteConfigues P X Index.cshtml MultiplicarController.cs HomeController.cs Multiplicar.co P X

Trabajo3Multiplicacion

1 Dusing System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Web;
5

6 Dnamespace Trabajo3Multiplicacion.Models

7 {
8 public class Multiplicar

9 {
10 public int A { get; set; }
11 public int Resultado { get; set; }
12 public int Resultado { get; set; }
13 public bool Multip { get; set; }
14 }
15 }
```

El controlador de la aplicación es el siguiente:

La vista que se está utilizando es la siguiente:

```
Index.cshtml + X MultiplicarController.cs
RouteConfig.cs
                                                                           HomeController.cs
                                                                                                       Multiplicar.cs
                 @{
                       ViewBag.Title = "Home Page";
                 | Gmodel Trabajo3Multiplicacion.Models.Multiplicar
                       Layout = null;
                 }
                 @using (Html.BeginForm())
                            <legend style="color:blue"> Multiplicacion o suma </legend>
@Html.EditorFor(x => x.A) <br /> @Html.EditorFor(x => x.B) <br /> <input type="checkbox" name="Multi" value="true">Multiplicar<br>
                            <input type="submit"</pre>
                                      value="Realizar"
                                      name="command" />
                            <h2 style="color:red">
                                  GHtml.Label("El resultado es :")
GHtml.DisplayFor(x => x.Resultado)
                            </h2>
```

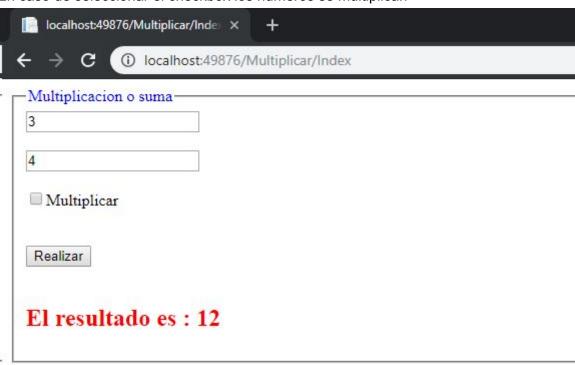
Ahora veremos la aplicación funcionando:

localhost:49876/Mu	ıltiplicar/Inde × +		
← → G ① I	ocalhost:49876/Multiplic	ar/Index	
-Multiplicacion o su	ıma		
☐ Multiplicar			
Realizar			
El resultado	es:		

Si no se selecciona el checkbox multiplicar los números se suman

localhost:49876/Multiplicar/Inde × +
← → C ① localhost:49876/Multiplicar/Index
-Multiplicacion o suma-
Multiplicar
Realizar
El resultado es : 7

En caso de seleccionar el checkbox los números se multiplican



\_