



Étudiant en **2e année de Bachelor informatique**, spécialisé en **développement logiciel** avec un fort intérêt pour la **programmation bas niveau**, les **systèmes** et la **performance**. Pratique régulière du **C**, et exploration approfondie du fonctionnement des environnements d'exécution (mémoire, OS, contraintes temps réel). Expérience complémentaire en **intelligence artificielle appliquée**, notamment via le développement d'agents autonomes pour jeux vidéo.

Recherche un **stage de 2 mois minimum (mai-juin 2026)** et une **alternance d'un an à partir de septembre 2026**.

Liens :

<https://oxoghost.dev>

<https://github.com/OxoGhost01>

<https://www.linkedin.com/in/timoth%C3%A9-gauchez-ba6990335/>

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Réalisation d'un jeu basique en 3D sur Unity

Projet pour la matière C# - 2025

#### Missions

- Jeu exploitant les fonctionnalités basiques de Unity avec la possibilité de se déplacer dans un environnement 3D
- Utilisation du langage C#

### Réalisations de plusieurs jeux d'échecs

Projets pour les matières Python et C# - 2025

#### Missions

- Codage de deux jeux d'échecs en Python et en C#
- Interface graphique en python avec PyGame
- Règles du jeu intégrées

### Réalisation d'un "clone de Netflix"

Projet pour la matière Framework JS - 2025

#### Missions

- Mise en page d'un site permettant de consulter des séries/films
- Utilisation d'un back-end, qui stocke les films/séries, avec une page administrateur qui permet de modifier cette base de données

### Employé étudiant

Super U - Juin 2025 à août 2025 - Herblay



#### Missions

- Réapprovisionnement des rayons
- Facing
- Inventaire

### Stage facultatif de 2nde

Anyware Informatique - Juin 2021



#### Missions

- Accueil des clients
- Réparation de pannes simples d'un ordinateur
- Assemblage d'un ordinateur et installation de l'OS
- Résolution de problèmes logiciels

## COMPÉTENCES

### Langages de programmation

- Python
- AngelScript
- C#
- Kotlin
- GDScript
- ASM
- JavaScript
- HTML/CSS
- VBA
- C (bases )
- C++ (bases )
- PHP

### OS

- Linux (Debian)
- iOS
- Android
- Windows
- MacOS

### Outils

- VMware
- Git
- Pack MS Office
- Notion

### Certifications

- Deep Reinforcement Learning (Formation sur le Deep Reinforcement Learning gratuite en ligne sur HuggingFace)
- Cisco CCNA (en cours)
- Pix (506 points Pix certifiés : P-M2KPC4PT)

### Langues

- Français
- Anglais (Niveau B2)
- Espagnol (Niveau A2)

## FORMATIONS

2027

### (À venir) Bachelor Développement • Sup de Vinci Paris

Formation en alternance (2 semaines école / 2 semaines entreprise) qui prépare aux métiers du développement web et mobile. Programme très pratique : full-stack (front/back), bases de données, APIs, versioning, frameworks (React, Angular, Node.js, Symfony, Laravel...), développement mobile (Kotlin, Swift), gestion de projet (Scrum), collaboration en équipe. Diplôme axé sur l'opérationnalité, pour devenir développeur, intégrateur ou testeur, ou poursuivre en master.

2026

### Cycle préparatoire • Sup de Vinci Paris

Apprentissage des bases dans les domaines suivants : Hardware, Algorithmes, Virtualisation, Création de site web, Base de données / Big Data, No code / Low code, OS, Développement

2024

### Bac général • Lycée Jules Ferry - Conflans-Ste-Honorine

Spécialités Maths & Numérique et Sciences de l'informatique + option Maths Expertes

## Soft Skills

- Participation active à la valorisation de l'école
- Autonomie
- Curiosité intellectuelle
- Esprit d'équipe

## CENTRES D'INTÉRÊT

### Loisirs

- Jeux vidéos
- Simracing
- Vélo
- 3e cycle de percussions
- Rubik's cubes
- Badminton
- Échecs
- Crossfit

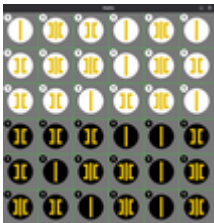
## PORTFOLIOS

### Jeu de dames en Python



Développement d'un jeu de dames en Python, avec une interface graphique via PyGame

### Jeu de Hokito



Développement du jeu Hokito en python, avec possibilité de jouer avec un bot et une interface graphique avec PyGame

### TrackmanAI

Développement d'une IA qui apprend à jouer à Trackmania grâce au DRL

### Distributeur de croquettes automatisé



Impression 3D des pièces, soudure des composants électroniques et programmation d'un distributeur de croquettes automatique : Grammage, heure, fréquence...