



Mads Emmertsen

UX/UI Designer @ NOVAX A/S

Aarhus N, Danmark

Profil

Jeg er en analytisk stærk UI-designer med en Cand.IT i Digital Design og solid erfaring i at skabe brugervenlige systemer til sundhedssektoren. Som designer trives jeg bedst i spændingsfeltet mellem de store linjer og den pixel-perfekte eksekvering, hvor jeg har et særligt fokus på at sikre høj digital tilgængelighed (WCAG).

Jeg har et indgående kendskab til Figma, hvor jeg designer og vedligeholder UI-komponenter i designsystemer og omsætter komplekse brugerbehov til konkrete user-flows og high-fidelity prototyper.

Jeg er en udpræget holdspiller, der nyder at indgå i tværfaglige samarbejder, hvor vi sammen sikrer en gnidningsfri overgang fra design til kode.

Arbejdserfaring

Nuværende stilling

UX/UI Designer, NOVAX A/S

- Indsamling af brugerfeedback gennem kundebesøg
- Design af mockups og prototyper til udviklingsprojekter
- Konvertering af legacy systemer over til moderne web-løsninger
- Design og vedligehold af designsystem
- Sikre at vores produkter er WCAG AA compliant

2022

UX/UI Designer, Praktik, Rheasoft

- Wireframing
- High fidelity prototyping in figma
- Organisering af holdets arbejdsopgaver

2022

UX/UI Designer, Praktik, Vilh. Nellemann Handelsselskab A/S

- High fidelity prototyping
- User flows
- Opbygning af hjemmeside i Umbraco og med HTML & CSS

Kontakt

+45 50717166

madsemmertsen@gmail.com

[Linkedin](#)

Portfolio

www.madsemmertsen.dk

Skills

Design systems

Wireframing

Prototyping

Design Thinking

Kvalitativ Research

User testing

HTML

CSS

Software



figma



XD



Illustrator



Photoshop

2022

Case-deltager i Lead the Talent, Property Advice

- Konkurrent-analyse
- Brugerresearch: Workshops & Interviews
- Udvikling af hjemmeside-design

2019

Praktikant, Institut for Folkesundhed

- Videoredigering
- Planlægning og afholdelse af workshops
- Design af en prototype
- Test af prototype
- Udarbejdelse af grafik og illustrationer

Uddannelse

2018 - 2020

Kandidatgrad i Digital Design, Aarhus Universitet

- Anvendelse af IT værktøjer til prototyping af UI og interaktionsdesign.
- Planlægning og implementering af digitale løsninger.
- UX Research metoder
- Bred viden om samspillet mellem menneske og digitale medier.

2015 - 2018

Bachelorgrad i Æstetik & Kultur, Aarhus Universitet

- Kommunikation & Formidling
- Koordinering & planlægning
- Projektarbejde

Kurser

2024

Google UX Design, Coursera

2024

Figma UI UX Design Advanced, Udemy

2024

Learn ggplot2 in R for Data Visualization, Udemy

2023

Mastering Data Visualization: Theory and Foundation, Udemy

2023

How To Design for Accessibility: for UX Designers (WCAG 2.2), Udemy