

Nom du groupe :	Ununinium
Nom du projet :	Les maisons aux âmes perdues

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
Bocage	Célia	celia.bocage@epita.fr	B1
Bernardeau	Lucas	lucas.bernardeau@epita.fr	B1
Julia	Guillaume	guillaume.julia@epita.fr	B1
Marius	vanhaesebroucke	marius.vanhaesebroucke@epita.fr	B1
Valentin	Brault	valentin.brault@epita.fr	B1

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				

Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	Cartoon			
Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	Libre de droit			
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant					
Tâches	Login1	Login2	Login3	Login4	Login5
Game design	(S) lucas.bernardeau		(R) guillaume.julia		
Musique			(R) guillaume.julia		(S) valentin.brault
Gameplay	(R) lucas.bernardeau	(S) celia.bocage			
Graphisme		(R) celia.bocage		(S) marius.vanha esebroucke	
Menus		(S) celia.bocage			(R) valentin.brault
Intelligence Artificielle		(S) celia.bocage			(R) valentin.brault
Multijoueur			(S) guillaume.julia	(R) marius.vanha esebroucke	
Réseau	(S) lucas.bernardeau			(R) marius.vanha esebroucke	
Web	(R) lucas.bernardeau		(S) guillaume.julia		

Tableau d'avancement des tâches				
Tableau de prévision de l'avancement du projet :				
Tâches	Soutenance 1	Soutenance 2	Soutenance 3	
Game design	70%	90%	100%	
Musique	0%	10%	100%	
Gameplay	60%	90%	100%	
Graphisme	50%	70%	100%	
Menus	20%	60%	100%	
Intelligence Artificielle	0%	75%	100%	
Multijoueur	0%	50%	100%	
Réseau	0%	40%	100%	
Web	30%	60%	100%	

Diagramme de GANTT

SOUTENANCE

Création du jeu vidéo : Les maisons aux âmes perdues

Game design

Elaboration de la structure du jeu
Définition des règles du jeu (principe de victoires, de défaites)
Détermination des mécanique (gravité // mort)
Tests et identification des erreurs et dysfonctionnement du jeu

Musique

Ajout des musiques de fonde (menu, jeu)
Ajout des effets sonores(pas, le fantôme, interactions)

Gameplay

Création des classes des personnages
Création des classes des objets
Définition des mouvements des personnages
Création des interactions

Graphisme

Modélisation des personnages et des objets
Design de la map
Ajout des texture
Animation des personnages (Armature)

Menus

Menu démarrage/ choix des niveaux
Menu multijoueur
menu ingame
Menu réglage de jeu

Intelligence artificielle

Créer les déplacement
Gérer l'apparition de l'IA
Gérer la capture par l'IA / détection

Multi-joueurs

Synchroniser les interactions
Créer les interactions
Modifier l'IA en fonction du nombre de joueurs

Réseau

Connecter les joueurs sur le même réseau
Envoyer les requêtes des infos respectives

Web

Création partie du site
Ajout des documents
Publication du site
Mise a jour ponctuelle des avancements

2023																2024																	
Novembre				Décembre				Janvier				Février				Mars				Avril				Mai				Juin					
S45	S46	S47	S48	S49	S50	S51	S52	S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9	S10	S11	S12	S13	S14	S15	S16	S17	S18	S19	S20	S21	S22	S23	S24	S25	S26

