

Bilan DiagMov'

Fonctionnalités finales :

- Une arborescence fonctionnelle avec :
 - Retour au répertoire précédent
 - Parcours du répertoire courant
 - Explorateur de fichier pour choisir le répertoire
 - Zone de texte permettant de changer le répertoire courant
- Glisser Déposer sur les fichiers .class dans l'arborescence pour afficher les classes
- Glisser Déposer sur les fichiers hors application pour les ajouter directement au diagramme
- Double Clic sur les fichiers pour les ajouter au diagramme
 - Affichage des flèches entre les classes
 - Affichage des classes sur le diagramme
 - Déplacement des classes sur le diagramme
- Ouverture d'un menu de classe quand on fait un clic droit dessus permettant la suppression de la classe et l'affichage ou le masquage des attributs/méthodes/constructeurs
- Activer ou non avec les boutons de la TopBarre l'affichage des attributs, méthodes, constructeurs et dépendances (flèches)
 - Changer le thème de l'application
 - Création d'un thème personnalisé enregistrable
 - Export du diagramme en PNG, JPG et PlantUML
 - Export et sauvegarde du modèle en DMOV
- Import d'un .DMOV pour charger un diagramme déjà existant

Fonctionnalités non abouties

- Zoom/Dezoom du diagramme
- Menu de choix de diagramme avant de lancer l'application
- Modification du code source directement dans l'application

Fonctionnalité originale de l'application

Dans notre application, nous avons ajouté un thème personnalisé. Quand on le choisit, ça ouvre une nouvelle fenêtre avec tout un choix de couleurs pour différents visuels comme le texte, les boutons, le fond des classes etc... Quand on choisit les couleurs, un exemple visuel de ce que cela donnerait est affiché à droite de la

fenêtre. Quand on valide, les couleurs changent et le nouveau thème est ajouté à la liste de ceux déjà disponibles (clair et sombre + les autres thèmes personnalisés). De plus, si on ferme l'application, le thème existera toujours et pourra toujours être choisi.

Résumé des fonctionnalités et de la répartition du travail pour chaque itération :

Itération 1 + Vacances :

Pendant cette itération, nous avons réalisés la base du projet : un modèle MVC où l'on utilise le patron de conception Observateur. Nous avons donc déjà créer une classe Modèle qui sera le modèle principal de l'application et qui implémente Sujet, des vues qui implémentent Observateur. Les contrôleurs se feront au fur et à mesure du projet. Nous avons aussi créer des classes servant en tant d'attributs dans le modèles se basant sur le patron de conception Stratégie comme le Thème (ThèmeSombre et ThèmeClair) et le Format pour l'export (JPG, PNG, UML, DMOV servant à la sauvegarde du modèle).

Dans cette itération, nous avons aussi réalisé l'arborescence du projet affichable à la droite de l'interface de l'application et interactive, le seul problème étant qu'elle avait quelques soucis.

Pendant les vacances quelques changements sur l'arborescence, le visuel et le contrôleur des boutons de la Top Barre ont été réalisés.

Répartition du travail : Rémi a fait une interface morte ainsi qu'un graphe de scène Théo a fait le squelette de toutes les classes nécessaires, a réalisé les thèmes sombre et clair et a retouché l'arborescence et le visuel pendant les vacances.

Naël a décrit l'interface et a bien avancé la classe Classe.

Yann a réalisé l'arborescence de la partie gauche de l'interface de l'application avec un TextField permettant de changer le répertoire courant.

Itération 2:

Cette itération-ci fut assez catastrophique. On a réglé de nombreux problèmes sur cette itération notamment sur l'arborescence des fichiers et de la classe Classe qui nous permet de récupérer en introspection les classes Java (les .class).

Nous avons quand même réussi à résoudre les problèmes et a bien retoucher la classe Classe (elle ne sera pas fini à la fin de cette itération).

Répartition du travail : Naël était absent cette itération.

Rémi a passé toute l'itération sur la classe Classe et l'a bien avancée.

Théo a corrigé l'arborescence et modifié le thème sombre.

Yann a ajouté un explorateur de répertoire et un bouton pour changer de thème.

Itération 3:

Contrairement à l'itération précédente, l'application a avancé à pas de géants au cours de cette itération. La classe Classe marche, un visuel pour Classe est disponible, le déplacement de la classe est disponible, l'export en PNG/JPG est disponible, le double-click pour ajouter une classe au diagramme est disponible etc...

Répartition du travail : Yann a fait une partie de l'export et le contrôleur du double-click sur le fichier.

Naël a fait l'autre partie de l'export, le visuel de la classe, le contrôleur de la Top Barre pour afficher attributs, méthodes ... dans le visuel des classes et le déplacement des classes dans la Vue Diagramme.

Théo a ajouté la possibilité de revenir au répertoire précédent et a fait le visuel de la Vue Diagramme.

Rémi a fini l'introspection et la classe Classe et a entamé les flèches entre les classes.

Itération 4:

A la fin de cette itération, nous avons vraiment une application fonctionnelle.

Les flèches ont été terminées ainsi que le drag and drop extérieur et intérieur des fichiers .class. Les diagrammes commencent à vraiment ressembler à quelque chose.

Répartition du travail : Yann sur le drag and drop intérieur

Naël sur le drag and drop extérieur et du clic droit sur les classes déjà créées.

Théo sur la gestion des flèches au déplacement des classes (actualisation)

Rémi sur la création des flèches entre les classes.

Itération 5:

Cette itération fut composée de beaucoup d'ajouts "secondaires". Il y a eu un thème personnalisable et enregistrable pour l'utilisateur, un export en UML et en DMOV permettant la sauvegarde en fichier du projet courant. Il y a eu aussi quelques problèmes de sur certaines fonctionnalités comme le zoom et le dézoom sur le diagramme.

Répartition du travail : Rémi a fait tout ce qui touche au .dmov.

Naël a réalisé l'export en PlantUML et a fait en sorte de pouvoir changer la taille des classes.

Théo a fait le thème personnalisé.

Yann a essayé de faire le zoom/dezoom et la correction d'un gros bug de l'application (sans succès).

Itération 6:

Cette itération fut consacrée au dernière finition sur les problèmes restants de l'application et de la mise en commun du travail du groupe.

Répartition du travail : Rémi a travaillé sur la réinstrospection des classes, plus aboutie que la précédente.

Théo a travaillé avec Rémi pour la recreation de l'introspection.

Naël a corrigé des erreurs et a figolé la conception.

Yann a écrit le bilan et a aussi figolé la conception.

Déroulé de la présentation de l'application

- Petite présentation de l'arborescence (1 min - 1 min 30)
 - Démo du parcours dans l'arborescence courante (montrer qu'il n'y a que des répertoires contenant des .class)
 - Démo du chemin à écrire à la main dans le TextField
 - Démo de l'explorateur de répertoires
- Exemple : mettre une classe sur le diagramme en double-click, en drag & drop intérieur et extérieur. (30 secondes)
- Montrer que on peut afficher ou non les attributs, méthodes, constructeurs et flèches. (30 secondes)
- Montrer les interactions à l'intérieur du pane (30 secondes - 1 minute)
 - Déplacer les classes
 - Flèche
 - Clic Droit sur les classes
- Démo des thèmes (30 secondes - 1 minute)
- Démo de l'export puis de l'import du .dmov (2 minutes)