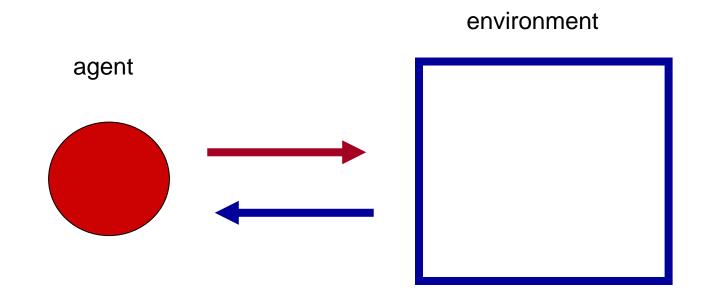


### Kybernetik Braitenberg Vehikel

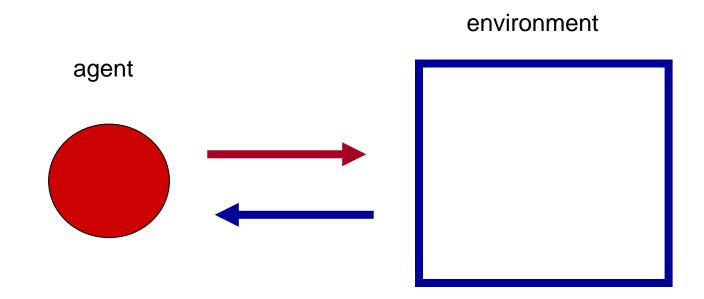
### Mohamed Oubbati Institut für Neuroinformatik

Tel.: (+49) 731 / 50 24153 mohamed.oubbati@uni-ulm.de

29. 05. 2012



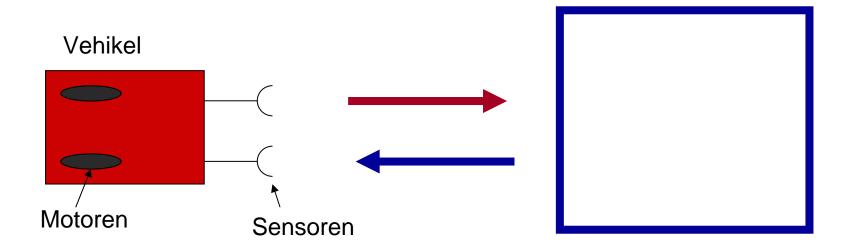
Kybernetik ermöglicht, die Rückkopplung in unterschiedlichen Systemen mit denselben mathematischen Methoden zu untersuchen.



Die Vorgehensweise der Kybernetik ist zuerst eine Modellierung des Phänomens.

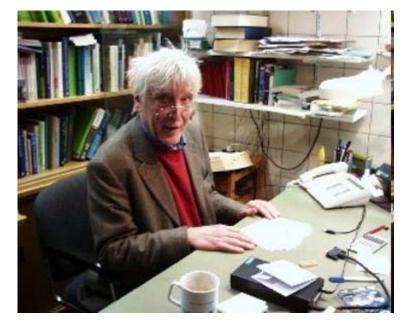
Das Model soll, unter starker Vereinfachung, das Verhalten des Phänomens abbilden.

die "Vehikel" von Braitenberg sind Beispiele für kybernetische Modelle, die mit relativ einfacher Struktur Details im Verhalten von Phänomenen widerspiegeln.



# Braitenberg Vehikel

Prof. Valentino Braitenberg war ein Hirnforscher, Kybernetiker und Schriftsteller. Er war am Max-Planck Institut für biologische Kybernetik in Tübingen.



Valentino Braitenberg (1926 - 2011)

Er war Bekannt insbesondere durch sein Buch:

### Vehicles – Experiments in Synthetic Psychologie, 1984 MIT Press

### Prinzip

- Braitenberg Vehikel integrieren Sensoren, die direkt an die Aktoren (z.B. Motoren) gekoppelt sind.
- Die Sensoren melden externe Stimuli an die Motoren, die damit bestimmte Reaktionen (Wesen) auslösen.

### Wir betrachten die folgenden drei Wesen

Wesen 1: Streunen

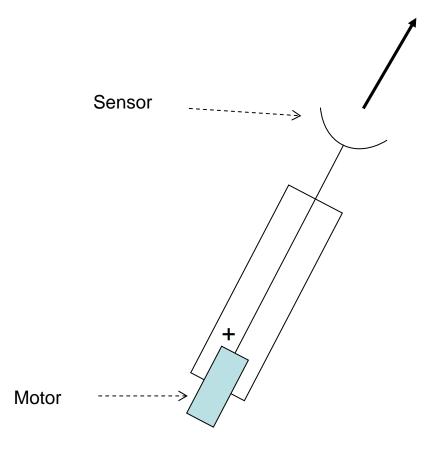
Wesen 2: Furcht und Aggression

Wesen 3: Liebe

### Wesen 1 Streunen

Physikalische Größe (Temperatur, Lichtquele,...)



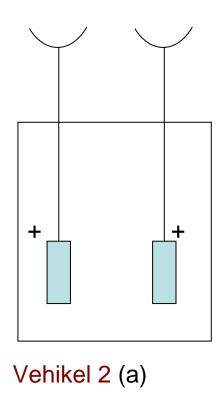


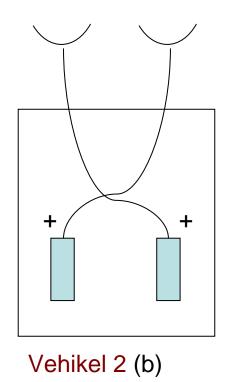
Je stärker der Sensor stimuliert wird, desto schneller dreht sich der Motor.

Vehikel 1

# Wesen 2 Furcht und Aggression

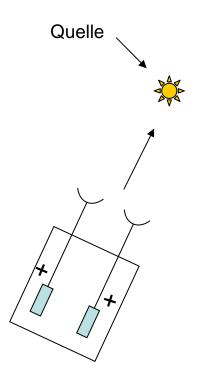
Dieses Vehikel besitzt zwei Motoren und zwei Sensoren. Wie beim Vehikel 1 drehen die Motoren schneller bei höherer Intensität der Sensorstimulation.





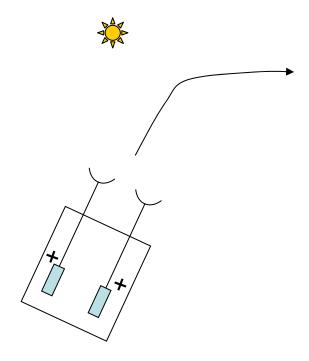
Die Verknüpfungen zwischen Motoren und Sensoren sind bei Vehikel 2 (a) und (b) unterschiedlich angelegt.

# Furcht Vehikel 2 (a)



Befindet sich eine Quelle gerade vor dem Vehikel, steuert Vehikel 2(a) direkt auf sie zu.

Aber diese Situaion kommt sehr sehr selten vor!

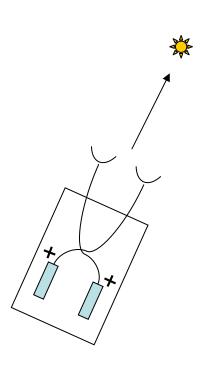


Befindet sich die Quelle auf der linken oder rechten Seite des Vehikels, dreht sich Vehikel 2(a) von ihr weg...

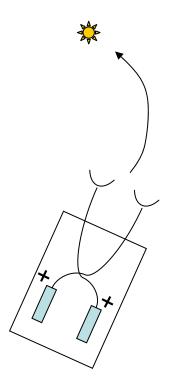
→ Vehikel 2(a) hat immer Angst vor der Quelle

### Aggression

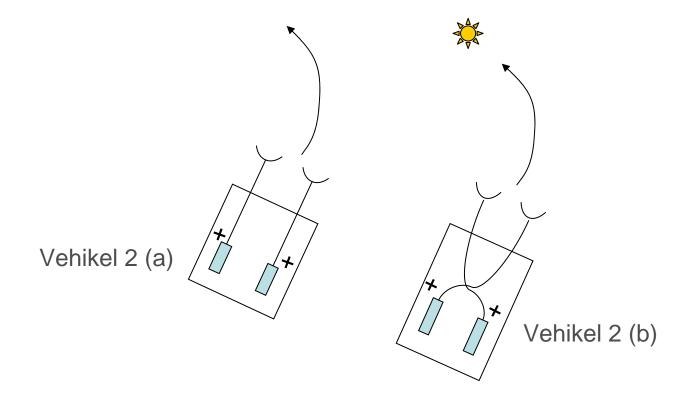
Vehikel 2 (b)



Befindet sich eine Quelle gerade vor dem Vehikel, steuert Vehikel 2(b) direkt auf sie zu.



Befindet sich die Quelle auf der linken oder rechten Seite des Vehikels, dreht sich Vehikel 2(b) zu ihr.

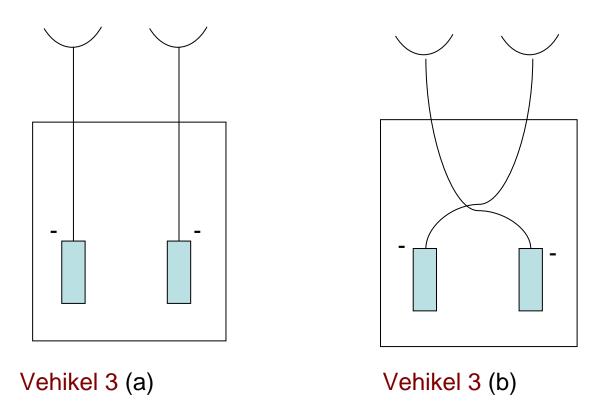


Beide Vehikel VERABSCHEUEN Quellen

- Vehikel 2 (a) versucht, Quellen zu vermeiden.
- Vehikel 2 (b) versucht, Quellen zu vernichten.

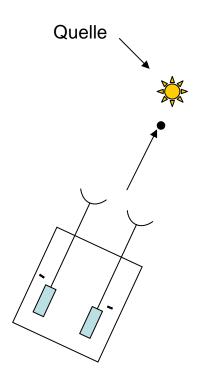
# Wesen 3 Liebe

Dieses Vehikel besitzt auch zwei Motoren und zwei Sensoren. Aber bei erhöhter Sensorstimulation nimmt die Geschwindigkeit der Motoren ab.

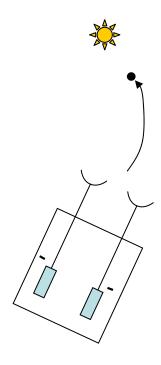


### **Permanent Love**

Vehikel 3 (a)



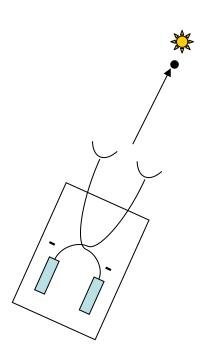
Befindet sich eine Quelle gerade vor dem Vehikel, nähert sich Vehikel 3(a) der Quelle und stoppt.



Befindet sich die Quelle auf der linken oder rechten Seite des Vehikels, nähert sich Vehikel 3(a) der Quelle und blickt sie an.

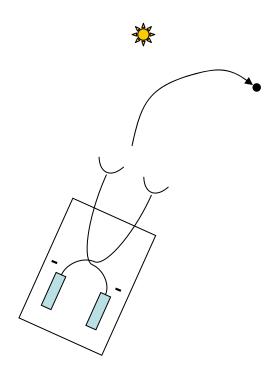
# Exploration Love

Vehikel 3 (b)

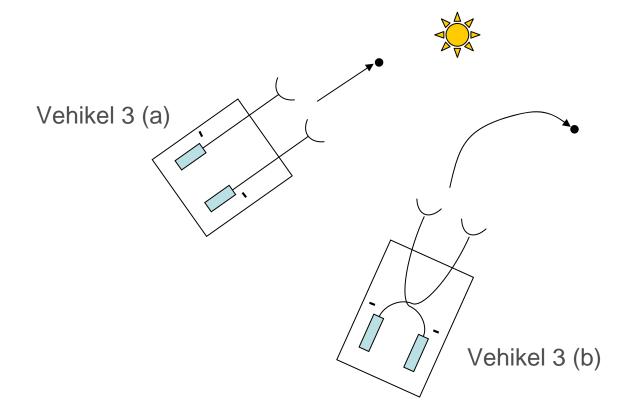


Befindet sich eine Quelle gerade vor dem Vehikel, nähert sich Vehikel 3(b) die Quelle und schaut sie.

diese Situaion kommt sehr sehr selten vor!



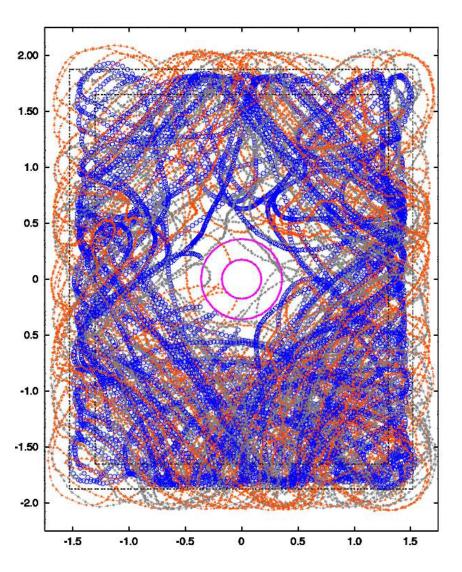
Befindet sich die Quelle auf der linken oder rechten Seite des Vehikels, nähert sich Vehikel 3(b) die Quelle und schaut in die entgegengesetzte Richtung...vielleicht befindet sich eine andere stärkere Quelle in der Umgebung (explorer)!



### Beide Vehikel Lieben Quellen

- Vehikel 3 (a) nähert sich an der Quelle, kommt in ihrer Nähe zur Ruhe und bleibt da stehen.
- Vehikel 3 (b) nähert sich an der Quelle, kommt in ihrer Nähe zur Ruhe aber bleibt nicht lange da stehen.

#### a possible application: identifying a gas source!



path of a Braitenberg-Vehicle with crosssed connections ("exploring love").

(A. Lilienthal and T. Duckett, AASS, Örebro University, Sweden. 2004)