



SOYEUX Lilian
RIVOIRE Thomas

Compte rendu TP C++ : Hotel :

Introduction :

Comme second TP nous avons décidé de rester sur un TP de niveau débutant pour voir si les connaissances que nous avons obtenues grâce au premier TP sur la bibliothèques nous à permis de s'améliorer avec les classes en C++.

Pour cela pour ce TP nous avons choisis d'utiliser une stratégie différente, pour cela nous nous sommes réparti le travail différemment

Ecriture du code :

Pour l'écriture du code nous avons décidé de suivre les questions du TP à la lettre afin que le travail soit plus simple. Nous avons donc coder le programme de l'hôtel en ayant comme base seulement la classe Date étudiée en cours et partagée par le professeur.

Nous avons donc commencé par créer la classe Client, Chambre, Hôtel.

Pour ensuite faire les différentes classes qui en hériteront comme La classe Réservation, ListeClient et StockReservation.

Certaines fonctionnalité demandé étant trop complexe ou alors dont le fonctionnement nous à échappé notamment pour la fonction qui doit rechercher dans la liste des clients en fonction des informations saisies : Nous n'avons pas réussi à la faire car nous n'avons pas su coder la manière de parcourir notre liste de client et faire les différents test pour l'afficher.

Afin de mieux réussir les prochains TP nous devons nous pencher sur l'utilisation des vector mais aussi les tableaux dynamique d'objet afin d'être incollable et de ne pas nous faire freiner par certains petits problèmes. Par exemple pour les réservations nous n'avons pas réussi à faire en sorte que l'on puisse choisir une chambre déjà créée pour la réserver.

Ce TP nous a aussi permis de réviser les surcharges d'opérateur afin d'afficher les différents objets créer.

Conclusion :

Ce tp était très intéressant pour nous car nous avons pu mettre en œuvre ce que nous avons appris en cours malgré les quelques fonctionnalités que nous n'avons pas codées. Ce tp à été très enrichissant, nous avons pu nous familiariser avec les vector et tableaux dynamique d'objet afin de pouvoir faire différentes listes des objets. c'est assez agréable de pouvoir afficher assez rapidement un tout un tableau d'objet. Voici le lien contenant le projet Hotel :

<https://github.com/Lii2an/TP2>