

1. Tiimin jäsenet
Maria Cedersten
Maria Shatylovich
2. Tiimin nimi
HobbyLink
3. Alustava tehtävänjako
Maria Shatylovich vastaa design-suunnittelusta.
Maria Cedersten vastaa koodauksesta (ohjelmoinnista).
4. Suunnitellut tehtävät ja tavoitteet ensimmäiselle viikolla

Ensimmäisen viikon tehtävät

1. Muodostakaa tiimi ja keksikää nimi.
 2. Luokaa GitHub-repositorio ja lisätkää tiimin jäsenet.
<https://github.com/mariacedersten/Ohjelmistokehitysprojekti-2>
 3. Luokaa projektitaulu (Trello/Jira/GitHub Projects).
 4. Lukekaa toimeksianto huolellisesti ja keskustelkaa siitä tiimissä.
 5. Määritelkää keskeiset käyttäjäryhmät (esim. vanhemmat, lapset, nuoret, seniorit, valmentajat, organisaatiot).
 6. Laaditte user stories.
 7. Laaditte listan toiminnoista, jotka ehdottomasti kuuluvat MVP:hen.
 8. Laaditte suunnitelman ensimmäiselle iteraatiolle (sprint backlog).
 9. Palauttakaa suunnitelma samana päivänä opettajalle.
-
5. Valitut projektinhallintatyökalut ja kommunikaatiotavat
Visual Studio Code
Figma
github.com
WhatsUpp

Projektin yleissuunnitelma (8 viikkoa)

Viikko 1 – Valmistelu ja suunnittelu

- Tiimin muodostaminen ja nimen keksiminen.
- GitHub-repositorion ja projektinhallintatyökalun (Trello/Jira) luominen.
- Tutustuminen toimeksiantoon.
- Asiakkaan vaatimusten analysointi, käyttäjätarinoiden kerääminen.
- MVP-toimintojen määrittely.
- Ensimmäisen kehityssuunnitelman laatiminen (sprint backlog).

Viikko 2 – UX/UI-suunnittelu

- Käyttäjäpolkujen (user flow) tekeminen.
- Wireframien luonnostelu.
- Ensimmäiset mobiilisovelluksen luonnokset (mobile first).
- Ensimmäiset hallintapaneelin luonnokset (desktop first).
- Tiimin sisäinen suunnittelun hyväksyntä.

Viikko 3 – Infrastruktuurin ja projektin perustan rakentaminen

- Kehitysympäristön asennus (React / Vue / Flutter / Node.js tms. valitun stackin mukaan).
- Sovellusarkkitehtuurin valmistelu (frontend + backend).
- Tietokannan perustaminen.
- Perusnavigaation luominen sovellukseen.
- Ensimmäinen testiversion julkaisu (esim. Vercel/Netlify + Railway/Heroku).

Viikko 4 – Keskeiset toiminnot (osa 1)

- Käyttäjien rekisteröinti ja kirjautuminen.
- Käyttäjäprofiilin rakenne.
- Mahdollisuus luoda ja tarkastella aktiviteetteja (perusversio).
- Yksinkertainen hallintapaneeli: tapahtumien lisääminen/poistaminen.

Viikko 5 – Keskeiset toiminnot (osa 2)

- Aktiviteettien haku ja suodatus (paikan, ajan, hinnan ym. perusteella).
- Aktiviteettisivu: kuvaus, yhteystiedot, hinta, linkki.
- Käyttöliittymän ja käyttökokemuksen parantaminen (helppokäyttöisyys, saavutettavuus).
- Hallintapaneeli: tapahtumien muokkaus.

Viikko 6 – Lisätoiminnot ja testaus

- Useiden suodattimien samanaikainen käyttö.
- Ylläpitäjän rooli (sisällön moderointi).
- Kaikkien toimintojen testaus.
- Virheiden korjaaminen.

Viikko 7 – MVP:n viimeistely

- Sovelluksen optimointi.
- Dokumentaation laatiminen.
- Väliarvionti ja esittelyversio.
- Käyttöliittymän viimeiset parannukset.

Viikko 8 – Projektin päätös

- Lopullinen testaus ja virheiden korjaus.
- Julkaistun version palautus.
- GitHub-repositorion palautus.
- Lopullinen esittely asiakkaalle.