

Lista Simplesmente Encadeada

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

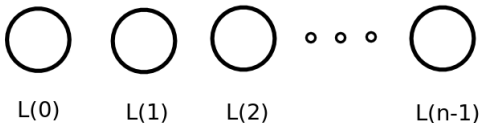
Universidade Federal do Ceará

2º semestre/2023



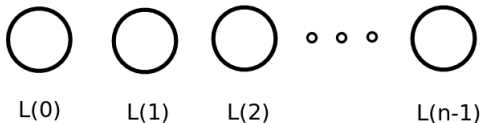
Estrutura de dados: Lista linear

- Uma **lista linear** L é um conjunto de $n \geq 0$ elementos (**nós**) L_0, L_1, \dots, L_{n-1} tais que suas propriedades estruturais decorrem, unicamente, da posição relativa dos nós dentro da sequência linear:

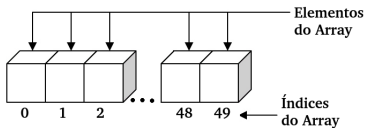


Estrutura de dados: Lista linear

- Uma **lista linear** L é um conjunto de $n \geq 0$ elementos (**nós**) L_0, L_1, \dots, L_{n-1} tais que suas propriedades estruturais decorrem, unicamente, da posição relativa dos nós dentro da sequência linear:



- Vimos que uma lista linear pode ser implementada por meio de um array usando alocação dinâmica de memória (**alocação sequencial**).



Alocação sequencial

Vantagens do uso de vetores:

- operações de acesso aos elementos são rápidas: $O(1)$
- poucos ponteiros: maior parte do espaço é utilizada para dados

Alocação sequencial

Vantagens do uso de vetores:

- operações de acesso aos elementos são rápidas: $O(1)$
- poucos ponteiros: maior parte do espaço é utilizada para dados

Desvantagens do uso de vetores:

- estão alocados contiguamente na memória
 - pode ser que tenhamos espaço na memória
 - mas não para alocar um vetor do tamanho desejado

Alocação sequencial

Vantagens do uso de vetores:

- operações de acesso aos elementos são rápidas: $O(1)$
- poucos ponteiros: maior parte do espaço é utilizada para dados

Desvantagens do uso de vetores:

- estão alocados contiguamente na memória
 - pode ser que tenhamos espaço na memória
 - mas não para alocar um vetor do tamanho desejado
- têm um tamanho fixo
 - ou alocamos um vetor pequeno e o espaço pode acabar
 - ou alocamos um vetor grande e desperdiçamos memória
 - **Solução:** criar lista sequencial redimensionável

Alocação sequencial

Vantagens do uso de vetores:

- operações de acesso aos elementos são rápidas: $O(1)$
- poucos ponteiros: maior parte do espaço é utilizada para dados

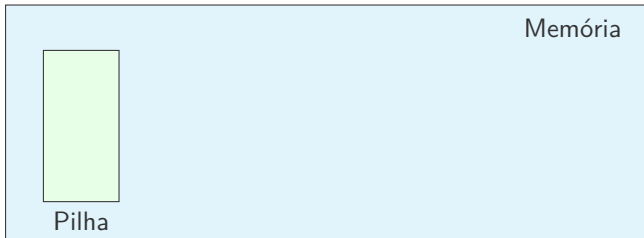
Desvantagens do uso de vetores:

- estão alocados contiguamente na memória
 - pode ser que tenhamos espaço na memória
 - mas não para alocar um vetor do tamanho desejado
- têm um tamanho fixo
 - ou alocamos um vetor pequeno e o espaço pode acabar
 - ou alocamos um vetor grande e desperdiçamos memória
 - **Solução:** criar lista sequencial redimensionável
- inserção e remoção de elementos podem vir a ser custosas: $O(n)$

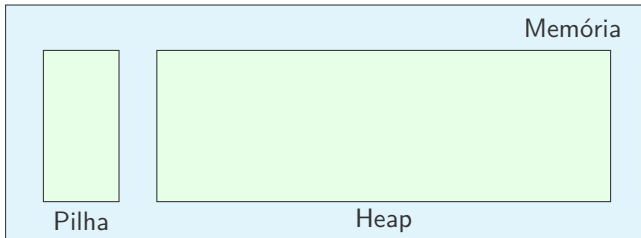
Listas Simplesmente Encadeadas



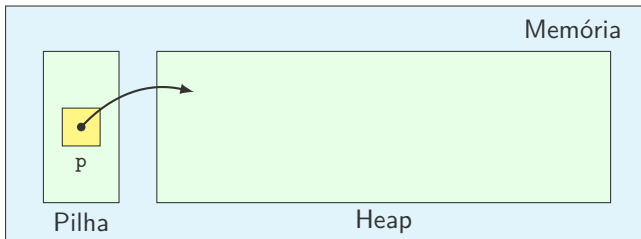
Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada



Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada

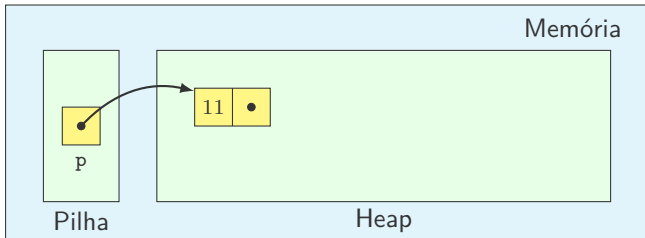


Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada



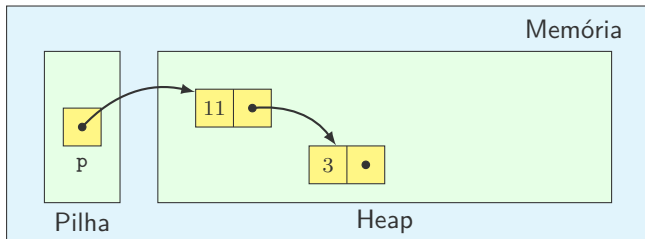
- declaramos um ponteiro para a lista no nosso programa

Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada



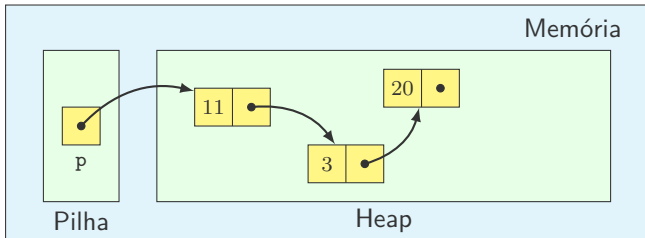
- declaramos um ponteiro para a lista no nosso programa
- alocamos memória conforme o necessário

Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada



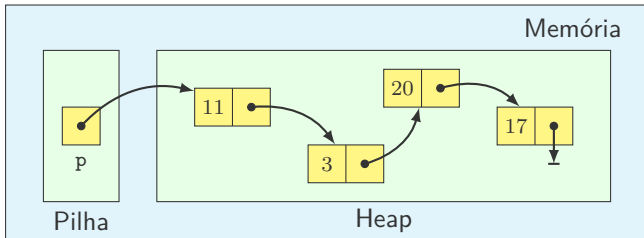
- declaramos um ponteiro para a lista no nosso programa
- alocamos memória conforme o necessário
- o primeiro **nó** aponta para o segundo

Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada



- declaramos um ponteiro para a lista no nosso programa
- alocamos memória conforme o necessário
- o primeiro **nó** aponta para o segundo
- o segundo nó aponta para o terceiro

Alternativa - Lista Simplesmente Encadeada



- declaramos um ponteiro para a lista no nosso programa
- alocamos memória conforme o necessário
- o primeiro **nó** aponta para o segundo
- o segundo nó aponta para o terceiro
- o último nó aponta para `nullptr`

Lista Simplesmente Encadeada

- O TAD **Lista Linear** pode ser implementado usando **alocação encadeada** como uma **lista simplesmente encadeada**.

Lista Simplesmente Encadeada

- O TAD **Lista Linear** pode ser implementado usando **alocação encadeada** como uma **lista simplesmente encadeada**.
- A Lista Simplesmente Encadeada mantêm dois atributos:
 - um ponteiro para o primeiro nó (**head**).
 - o número de elementos atualmente na lista (**size**).

Lista Simplesmente Encadeada

- O TAD **Lista Linear** pode ser implementado usando **alocação encadeada** como uma **lista simplesmente encadeada**.
- A Lista Simplesmente Encadeada mantêm dois atributos:
 - um ponteiro para o primeiro nó (**head**).
 - o número de elementos atualmente na lista (**size**).
- Operações que podemos querer realizar numa lista:
 - Criar uma nova lista vazia.
 - Deixar a lista vazia.
 - Destruir a lista.
 - Adicionar um elemento em qualquer posição da lista.
 - Remover da lista um elemento em certa posição.
 - Acessar um elemento em uma dada posição.
 - Buscar um elemento.
 - Consultar o tamanho atual da lista.
 - Saber se lista está vazia.
 - Imprimir a lista

Detalhes de Implementação



Listas Encadeadas – Detalhes de Implementação

É formada por um conjunto de objetos chamados nós.

Nó é um elemento alocado dinamicamente que contém:

- o dado armazenado
- um ponteiro para o nó seguinte na lista

Listas Encadeadas – Detalhes de Implementação

É formada por um conjunto de objetos chamados nós.

Nó é um elemento alocado dinamicamente que contém:

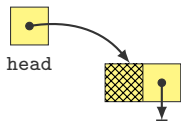
- o dado armazenado
 - um ponteiro para o nó seguinte na lista
-
- Um nó pode ser implementado como um `struct` ou como uma `class`.

Arquivo Node.h

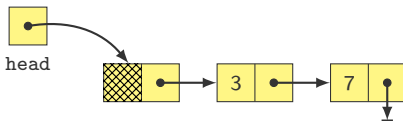
```
1 #ifndef NODE_H
2 #define NODE_H
3
4 struct Node
5 {
6     int value;    // valor inteiro
7     Node* next;  // ponteiro para o proximo Node da lista
8
9     // Construtor
10    Node(const int& val, Node *nextPtr = nullptr)
11    {
12        value = val;
13        next = nextPtr;
14    }
15 };
16
17 #endif
```

Listas Encadeadas – Detalhes da Implementação

- Conjunto de nós ligados entre si de maneira sequencial.
- O ponteiro **head** **sempre** aponta para o **nó sentinela**.
- Quando a lista está vazia, o nó sentinela é o único nó na lista e seu campo **next** aponta para **nullptr**.



Lista vazia



Lista com 2 elementos

Arquivo ForwardList.h

```
1  #ifndef FORWARDLIST_H
2  #define FORWARDLIST_H
3  #include "Node.h"
4
5  class ForwardList {
6  private:
7      Node* m_head; // aponta para o inicio da lista
8      int m_size;   // numero de elementos na lista
9
10 public:
11     // construtor default: cria lista vazia
12     ForwardList();
13
14     // construtor de copia: copia lista passada como argumento
15     ForwardList(const ForwardList& lst);
16
17     // inserir no inicio da lista
18     void push_front(const int& val);
19
20     // remover do inicio da lista
21     void pop_front();
```


Arquivo ForwardList.h (const.)

```
22 // imprimir os elementos da lista na tela
23 void print();
24
25 // retorna true se e somente se a lista esta vazia
26 bool empty() const;
27
28 // retorna o numero de elementos na lista
29 int size() const;
30
31 // deixa a lista vazia: size() == 0
32 void clear();
33
34 // destrutor: libera memoria alocada
35 ~ForwardList();
36
37 // sobrecarga do operador de atribuicao
38 ForwardList& operator=(const ForwardList& lst);
39 };
40
41 #endif
```

Arquivo main.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include "ForwardList.h"
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     ForwardList lista; // cria lista vazia
7
8     for(int i = 1; i <= 10; i++)
9         lista.push_front(i);
10
11     lista.print(); // imprime lista
12 }
```

Exercício

- Implementar as funções-membro da classe ForwardList.

Iterador para a classe ForwardList

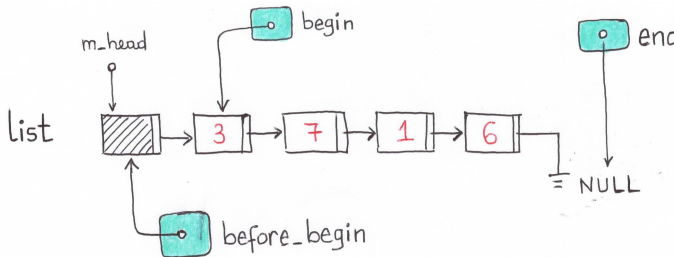


- Na classe `ForwardList` não sobrecarregamos o operador de indexação pois esse operador deixa os algoritmos em listas encadeadas **ineficientes**.
 - percorrer a lista consumiria $O(n^2)$ passos.

- Na classe `ForwardList` não sobrecarregamos o operador de indexação pois esse operador deixa os algoritmos em listas encadeadas **ineficientes**.
 - percorrer a lista consumiria $O(n^2)$ passos.
- Uma solução eficiente para ter acesso individual aos elementos da lista é por meio de um iterador.
 - percorrer a lista com um iterador consome $O(n)$ passos.

- Na classe `ForwardList` não sobrecarregamos o operador de indexação pois esse operador deixa os algoritmos em listas encadeadas **ineficientes**.
 - percorrer a lista consumiria $O(n^2)$ passos.
- Uma solução eficiente para ter acesso individual aos elementos da lista é por meio de um iterador.
 - percorrer a lista com um iterador consome $O(n)$ passos.
- Precisamos implementar um iterador para a nossa `ForwardList`!

Iterador



Esquema de uma lista encadeada e três iteradores

- A classe `ForwardList` fornecerá três funções-membro públicas que retornam iteradores para três posições distintas da lista:
 - `list.before_begin()`: iterador para antes do primeiro elemento
 - `list.begin()`: iterador para o primeiro elemento
 - `list.end()`: iterador para após o último elemento

Iterador

- Nosso iterador pertencerá à categoria **Forward Iterator**,
 - permite avançar apenas para a frente e permite acessar o valor do elemento apontado e fazer alterações nele.

Iterador

- Nosso iterador pertencerá à categoria **Forward Iterator**,
 - permite avançar apenas para a frente e permite acessar o valor do elemento apontado e fazer alterações nele.
- As operações suportadas pelo nosso iterador serão:
++, *, ==, !=

Iterador

- Nosso iterador pertencerá à categoria **Forward Iterator**,
 - permite avançar apenas para a frente e permite acessar o valor do elemento apontado e fazer alterações nele.
- As operações suportadas pelo nosso iterador serão:
++, *, ==, !=
- Esse tipo de iterador sobrecarrega os operadores:
 - **operator++()**
 - **operator++(int)**
 - **operator*()**
 - **operator==()**
 - **operator!=()**

Exercício

- Implementar uma classe chamada `iterator`, que implementa a lógica de um forward iterator para a nossa lista encadeada.

Listas Sequenciais × Encadeadas



Listas sequenciais × Listas encadeadas

- Acesso à posição k :
 - Vetor: $O(1)$
 - Lista: $O(k)$ (precisa percorrer a lista)

Listas sequenciais × Listas encadeadas

- Acesso à posição k :
 - Vetor: $O(1)$
 - Lista: $O(k)$ (precisa percorrer a lista)
- Inserção na posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a direita)
 - Lista: $O(1)$

Listas sequenciais × Listas encadeadas

- Acesso à posição k :
 - Vetor: $O(1)$
 - Lista: $O(k)$ (precisa percorrer a lista)
- Inserção na posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a direita)
 - Lista: $O(1)$
- Remoção da posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a esquerda)
 - Lista: $O(1)$

Listas sequenciais × Listas encadeadas

- Acesso à posição k :
 - Vetor: $O(1)$
 - Lista: $O(k)$ (precisa percorrer a lista)
- Inserção na posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a direita)
 - Lista: $O(1)$
- Remoção da posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a esquerda)
 - Lista: $O(1)$
- Uso de espaço:
 - Vetor: provavelmente desperdiçará memória
 - Lista: não desperdiça memória, mas cada elemento consome mais memória por causa do ponteiro

Listas sequenciais × Listas encadeadas

- Acesso à posição k :
 - Vetor: $O(1)$
 - Lista: $O(k)$ (precisa percorrer a lista)
- Inserção na posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a direita)
 - Lista: $O(1)$
- Remoção da posição 0:
 - Vetor: $O(n)$ (precisa mover itens para a esquerda)
 - Lista: $O(1)$
- Uso de espaço:
 - Vetor: provavelmente desperdiçará memória
 - Lista: não desperdiça memória, mas cada elemento consome mais memória por causa do ponteiro

Qual é melhor?

- depende do problema, do algoritmo e da implementação

Exercício 1



Funções Adicionais

Exercício: Implemente as seguintes funções adicionais na ForwardList.

- `ForwardList(int v[], int n)`
Construtor que recebe um array `v` com n inteiros e inicializa a lista com os n elementos do array `v`.
- `ForwardList(const ForwardList& lst)`
Construtor de cópia, que recebe uma referência para uma `ForwardList` `lst` e inicializa a nova lista com os elementos de `lst`.
- `const ForwardList& operator=(const ForwardList& lst)`
Implemente uma versão sobrecarregada do operador de atribuição para a `ForwardList`. O operador de atribuição permite atribuir uma lista a outra.
Exemplo: `list2 = list1;`
Após esta atribuição, `list2` e `list1` são duas listas distintas que possuem **o mesmo** conteúdo.

Funções Adicionais

- `bool equals(const ForwardList& lst);`
Determina se a lista `lst`, passada por parâmetro, é igual a lista em questão. Duas listas são iguais se têm o mesmo tamanho e o valor do k -ésimo elemento da primeira lista é igual ao k -ésimo valor da segunda.
- `void concat(const ForwardList& lst);`
Concatena a lista atual com a lista `lst`. A lista `lst` não é modificada nessa operação.
- `void reverse();`: Inverte a ordem dos nós (o primeiro nó passa a ser o último, o segundo passa a ser o penúltimo, etc.) Essa operação faz isso sem criar novos nós, apenas altera os ponteiros. Dica: tente usar três ponteiros pra fazer as trocas.

Funções Adicionais

- `void swap(ForwardList& lst);`

Troca o conteúdo dessa lista pelo conteúdo de lst. Após a chamada para esta função, os elementos nesta lista são aqueles que estavam em lst antes da chamada, e os elementos de lst são aqueles que estavam nesta lista.

- `void remove(const int& val);`

Remove da lista todos os elementos com valor igual a val.

- `Item& back();`
`const int& back() const;`

Retorna uma referencia para o ultimo elemento na lista

- `void push_back(const int& val);`

Insere um elemento no final da lista.

- `void pop_back();`

Deleta o ultimo elemento da lista

Funções Adicionais

- `int& front();`
`const int& front() const;`
Retorna uma referencia para o primeiro elemento na lista
- `void push_front(const int& val);`
Insere um elemento no inicio da lista.
- `void pop_front();`
Deleta o primeiro elemento da lista.

FIM

