

Variações de Listas Encadeadas

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

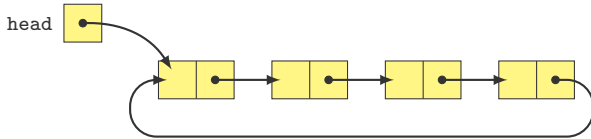
Universidade Federal do Ceará

2º semestre/2023



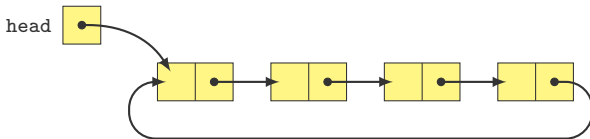
1. Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



1. Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):

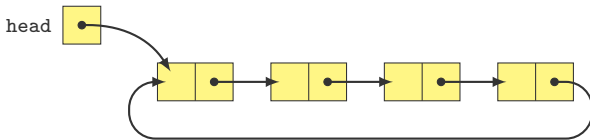


Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.



1. Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



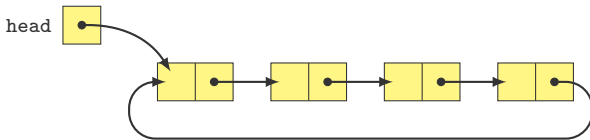
Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.



Exemplo de aplicações:

1. Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.

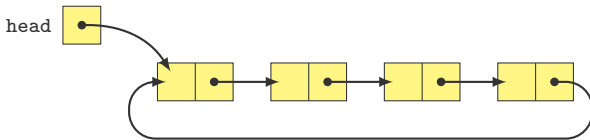


Exemplo de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional

1. Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.

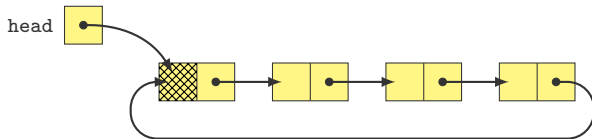


Exemplo de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional
- Controlar de quem é a vez em um jogo de tabuleiro

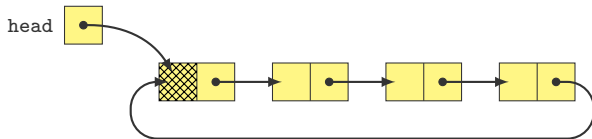
2. Lista circular com nó sentinela

Lista simplesmente encadeada circular com nó sentinela:

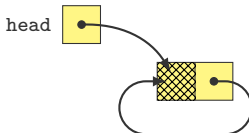


2. Lista circular com nó sentinela

Lista simplesmente encadeada circular com nó sentinela:

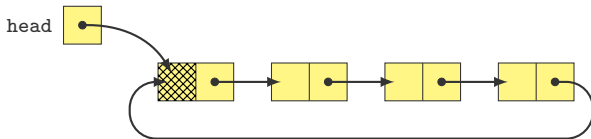


Lista circular **vazia** com nó sentinela:

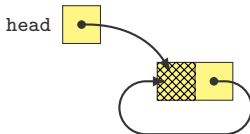


2. Lista circular com nó sentinela

Lista simplesmente encadeada circular com nó sentinela:



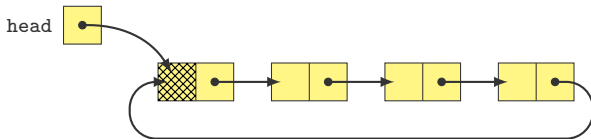
Lista circular **vazia** com nó sentinela:



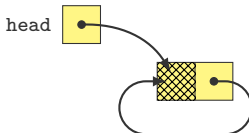
Diferenças para a versão sem nó sentinela:

2. Lista circular com nó sentinela

Lista simplesmente encadeada circular com nó sentinela:



Lista circular **vazia** com nó sentinela:

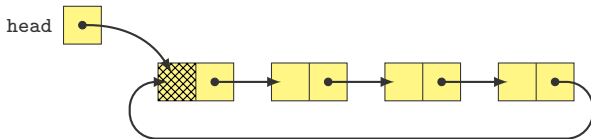


Diferenças para a versão sem nó sentinela:

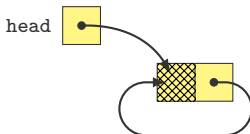
- ponteiro **head** sempre aponta para nó sentinela

2. Lista circular com nó sentinela

Lista simplesmente encadeada circular com nó sentinela:



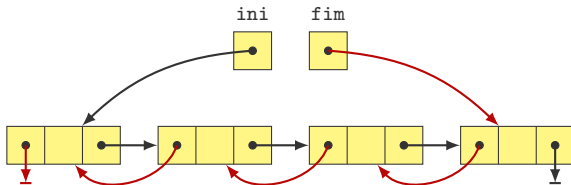
Lista circular **vazia** com nó sentinela:



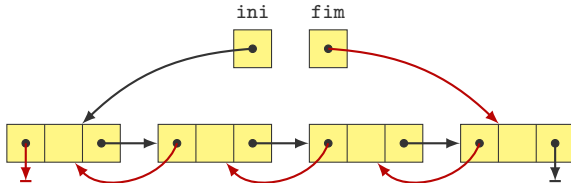
Diferenças para a versão sem nó sentinela:

- ponteiro **head** sempre aponta para nó sentinela
- código de inserção e de remoção mais simples

3. Lista duplamente encadeada

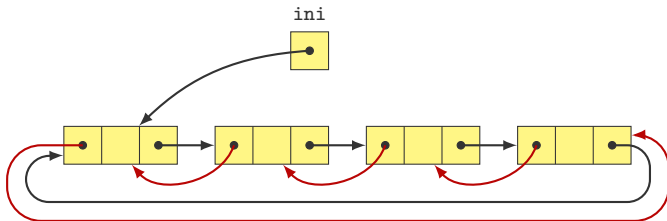


3. Lista duplamente encadeada



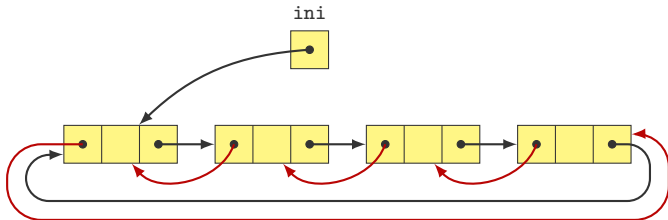
- Cada nó tem um ponteiro para o próximo nó e para o nó anterior.
- Se tivermos um ponteiro para o último elemento da lista, podemos percorrer a lista em ordem reversa.

4. Lista duplamente encadeada circular



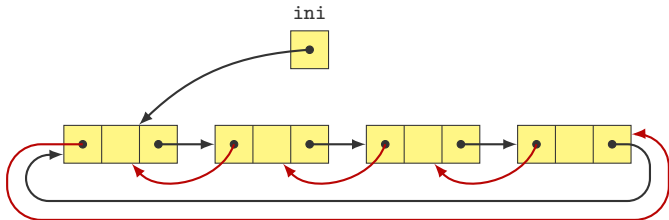
- **Diferença desta para a anterior:** o primeiro nó aponta para o último e o último nó aponta para o primeiro.

4. Lista duplamente encadeada circular



- **Diferença desta para a anterior:** o primeiro nó aponta para o último e o último nó aponta para o primeiro.
- **Vantagens:** permite percorrer a lista em duas direções e permite inserção e remoção em tempo $O(1)$, uma vez que você tenha um ponteiro para o nó em questão

4. Lista duplamente encadeada circular



- **Diferença desta para a anterior:** o primeiro nó aponta para o último e o último nó aponta para o primeiro.
- **Vantagens:** permite percorrer a lista em duas direções e permite inserção e remoção em tempo $O(1)$, uma vez que você tenha um ponteiro para o nó em questão
- Essa lista também pode ser implementada com nó cabeça.

Exercícios



Exercícios

- Implemente uma **lista duplamente encadeada** com as operações:
 - inserir nó
 - remover nó
 - saber se há nó com dado valor
 - tamanho da lista
 - concatenar duas listas
 - imprimir lista de frente para trás ou reversamente
- Implemente uma **lista circular duplamente encadeada** com as operações:
 - inserir nó
 - remover nó
 - saber se há nó com dado valor
 - tamanho da lista
 - concatenar duas listas
 - imprimir lista de frente para trás ou reversamente

Iterador para a classe List

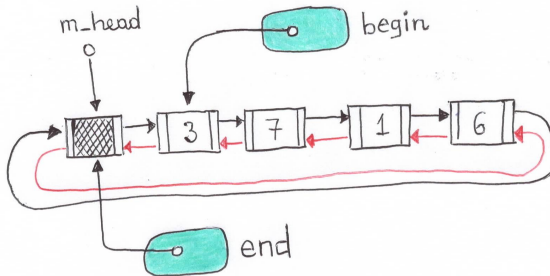


- Na classe `List` não sobrecarregamos o operador de indexação pois esse operador deixa os algoritmos em listas encadeadas **ineficientes**.
 - percorrer a lista consumiria $O(n^2)$ passos.

- Na classe `List` não sobrecarregamos o operador de indexação pois esse operador deixa os algoritmos em listas encadeadas **ineficientes**.
 - percorrer a lista consumiria $O(n^2)$ passos.
- Uma solução eficiente para ter acesso individual aos elementos da lista é por meio de um iterador.
 - percorrer a lista com um iterador consome $O(n)$ passos.

- Na classe `List` não sobrecarregamos o operador de indexação pois esse operador deixa os algoritmos em listas encadeadas **ineficientes**.
 - percorrer a lista consumiria $O(n^2)$ passos.
- Uma solução eficiente para ter acesso individual aos elementos da lista é por meio de um iterador.
 - percorrer a lista com um iterador consome $O(n)$ passos.
- Precisamos implementar um iterador para a nossa `List`!

Iterador



Esquema de uma lista encadeada e dois iteradores

- A classe `List` fornecerá duas funções-membro públicas que retornam iteradores para duas posições distintas da lista:
 - `list.begin()`: iterador para o primeiro elemento
 - `list.end()`: iterador para após o último elemento

Iterador

- Nosso iterador pertencerá à categoria **Bidirectional Iterator**,
 - permite avançar para frente e voltar atrás; permite acessar o valor do elemento apontado e fazer alterações nele.

Iterador

- Nosso iterador pertencerá à categoria **Bidirectional Iterator**,
 - permite avançar para frente e voltar atrás; permite acessar o valor do elemento apontado e fazer alterações nele.
- As operações suportadas pelo nosso iterador serão:
++, *****, **==**, **!=**, **--**

Iterador

- Nosso iterador pertencerá à categoria **Bidirectional Iterator**,
 - permite avançar para frente e voltar atrás; permite acessar o valor do elemento apontado e fazer alterações nele.
- As operações suportadas pelo nosso iterador serão:
++, *, ==, !=, --
- Esse tipo de iterador sobrecarrega os operadores:
 - **operator++()**
 - **operator++(int)**
 - **operator*()**
 - **operator==()**
 - **operator!=()**
 - **operator--()**
 - **operator--(int)**

Exercício

- Implementar uma classe chamada `iterator_list`, que implementa a lógica de um bidirectional iterator para a nossa lista duplamente encadeada.

Funções de Inserção e Remoção



Inserção e Remoção em Listas Encadeadas

- É muito comum querer inserir ou remover um elemento em algum ponto da lista que não seja o seu início ou o seu fim.

Inserção e Remoção em Listas Encadeadas

- É muito comum querer inserir ou remover um elemento em algum ponto da lista que não seja o seu início ou o seu fim.
- Por questão de eficiência, listas encadeadas não fornecem o operador de indexação.
 - Logo não é possível acessar um nó pelo seu índice. Na verdade, não existem índices numa lista encadeada.

Inserção e Remoção em Listas Encadeadas

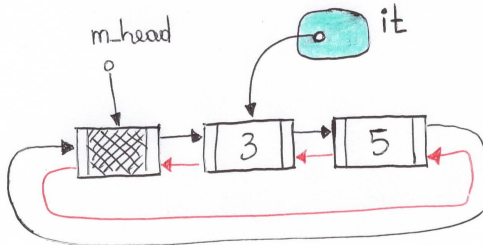
- É muito comum querer inserir ou remover um elemento em algum ponto da lista que não seja o seu início ou o seu fim.
- Por questão de eficiência, listas encadeadas não fornecem o operador de indexação.
 - Logo não é possível acessar um nó pelo seu índice. Na verdade, não existem índices numa lista encadeada.
- Assim, as listas do C++ não fornecem a possibilidade de inserir ou remover usando indexação.
 - Nas listas da STL do C++, para inserir ou remover, é necessário usar um iterador.

Inserção em Lista Duplamente Encadeada

- Numa lista duplamente encadeada, se quisermos inserir um elemento, precisamos ter um iterador.
- O novo elemento será inserido antes do nó apontado pelo iterador.

Inserção em Lista Duplamente Encadeada

- Numa lista duplamente encadeada, se quisermos inserir um elemento, precisamos ter um iterador.
- O novo elemento será inserido antes do nó apontado pelo iterador.
- **Exemplo:** Inserir o nó 2 antes do nó 3.

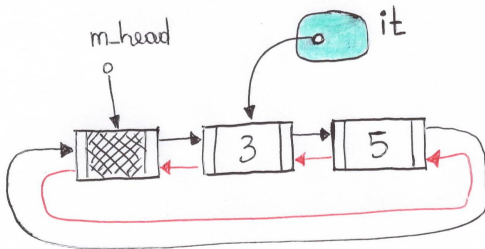


Remoção em Lista Duplamente Encadeada

- Numa lista duplamente encadeada, se quisermos remover um nó, precisamos ter um iterador apontando para ele.

Remoção em Lista Duplamente Encadeada

- Numa lista duplamente encadeada, se quisermos remover um nó, precisamos ter um iterador apontando para ele.
- **Exemplo:** Remover o nó com valor 3.



Como inserir e/ou remover numa lista??

- Até agora vimos apenas como inserir ou remover no início ou no final de uma lista encadeada.
- **Atenção:** Precisamos de operações que permitam inserir e/ou remover em qualquer posição da lista!!

Exercício

Exercício: Implementar as novas funções abaixo:

- `iterator insert(iterator position, const int& val)`
Insere um novo elemento antes do iterador position. Retorna um iterador apontando para o elemento recém-inserido.

Exercício

Exercício: Implementar as novas funções abaixo:

- `iterator insert(iterator position, const int& val)`
Insere um novo elemento antes do iterador position. Retorna um iterador apontando para o elemento recém-inserido.
- `iterator erase(iterator position)`
Remove o elemento apontado pelo iterador position. Retorna um iterador apontando para o elemento logo após o elemento que foi removido. Se a função apagou o último elemento, o valor retornado é o iterador `end()`.

Exercício

- `iterator insert(iterator position, unsigned n, const int& val)`

Insere um valor `val` um número `n` de vezes após o iterador `position`.

Retorna um iterador apontando para o primeiro dos elementos recém-inseridos.

Exercício

- `iterator insert(iterator position, unsigned n, const int& val)`

Inserir um valor `val` um número `n` de vezes após o iterador `position`.

Retorna um iterador apontando para o primeiro dos elementos recém-inseridos.

- `iterator insert(iterator position, std::initializer_list<int> l)`

Inserir uma lista de elementos após o iterador `position`.

Retorna um iterador apontando para o primeiro dos elementos recém-inseridos

Exercícios Adicionais

Implementar as seguintes funções adicionais:

- inserir no final da fila
- remover do final da fila
- consultar elemento no final da fila
- consultar elemento no início da fila
- criar construtor que recebe uma lista inicializadora (`std::initializer_list`)
- criar versões `const` das funções `begin()` e `end()` e implementar uma versão nova do iterador que possa ser utilizada neste caso.

FIM

