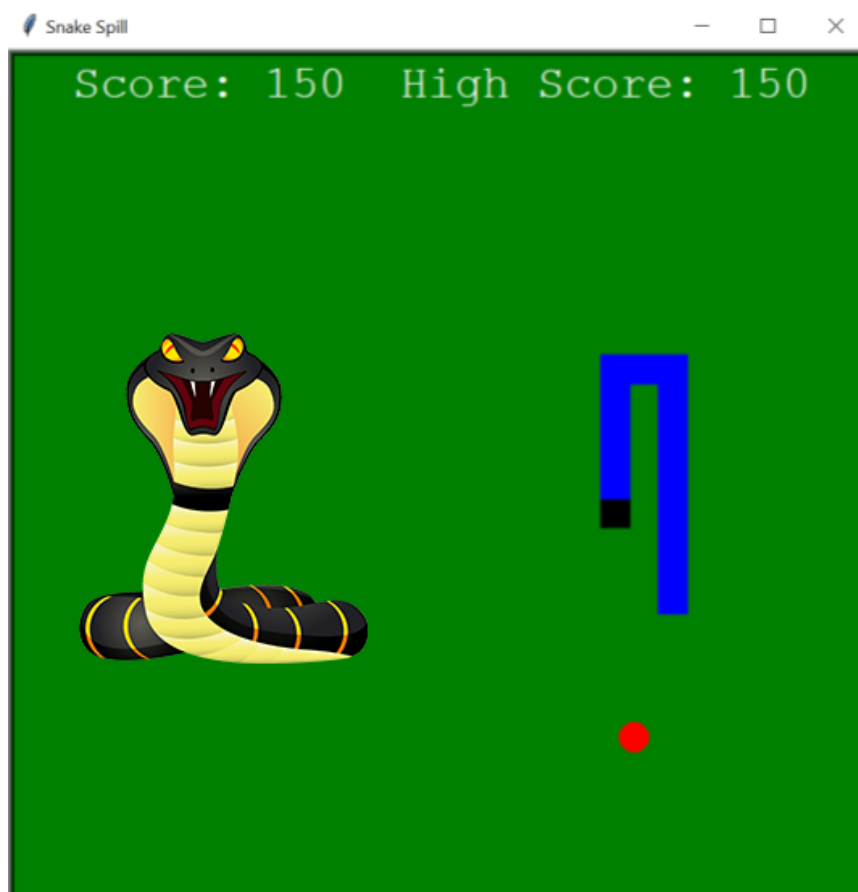
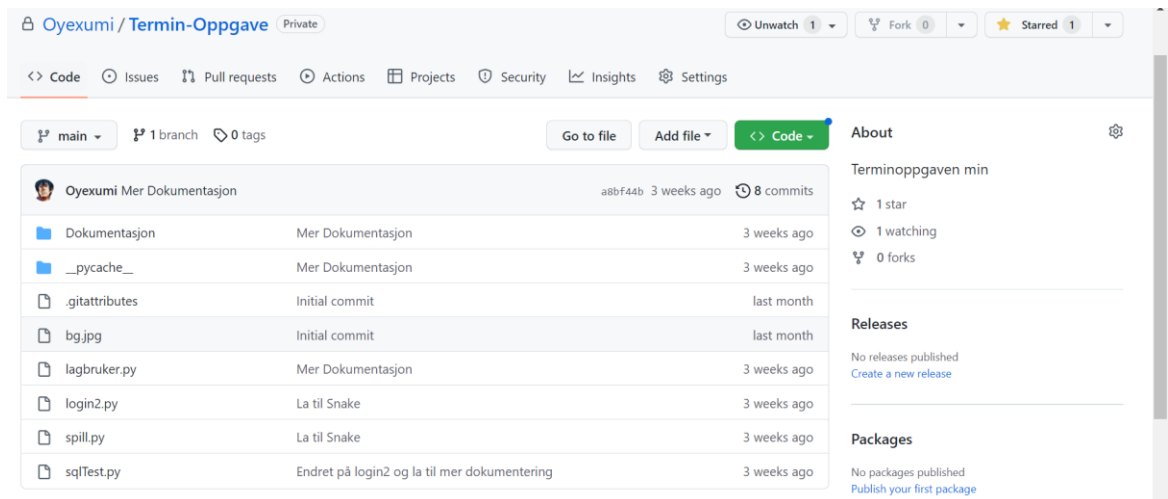


Brukerveiledning IT-Lærling
Brukerveiledning for sluttbruker
Snake Spill & Login - 09/01/2023
Versjon 1.0
Laget av Jonathan Oyewumi

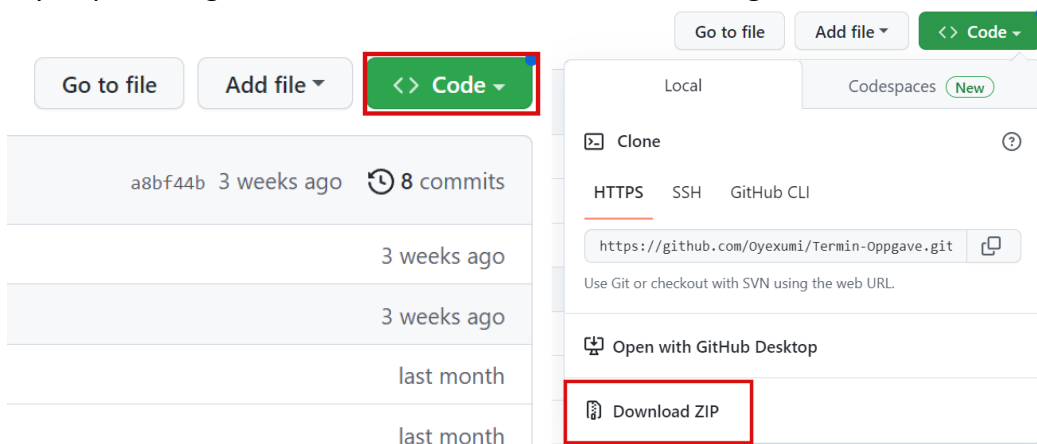
Snake - I Snake-spillet styrer spilleren en "orm" ved hjelp av piltastene, beveg den rundt brettet. Når ormen finner mat, vokser den ved å spise maten. Spillet avsluttes når ormen beveger seg utenfor skjermen eller krasjer inn i seg selv. Målet er å få ormen til å vokse så mye som mulig før dette skjer.



1. Kjør nettleseren din og dermed trykk eller kopier denne lenken i søkefeltet ditt <https://github.com/Oyexumi/Termin-Oppgave>
2. Nå som du er inne på Termin Oppgave siden skal det se sånn her ut



- Trykk på den grønne boksen hvor det står «code» og deretter «Download ZIP»



- Start Hyper-V serveren din og konfigurert IP adressen din til 10.2.1.88. IP-adressen og porten kan bli funnet i lagbruker.py linje 29 om du ønsket IP-adressen i koden skal bli endret
- ```
29 con=pymysql.connect(host='10.2.1.88',port=3306,username='Admin',password='admin',database='userdata')
```
- Last ned XAMPP på VM-en din og deretter kjør Apache og MySQL
  - Når du er inne i VM-en din må du importere user.sql filen i phpadmin
  - Nå kan du kjøre lagbruker.py og kjøre spillet

## Ressurser for oppgaven

<https://learn.microsoft.com/en-us/virtualization/hyper-v-on-windows/quick-start/enable-hyper-v>

<https://github.com/Oyexumi/Termin-Oppgave>

<https://www.apachefriends.org/download.html>

