

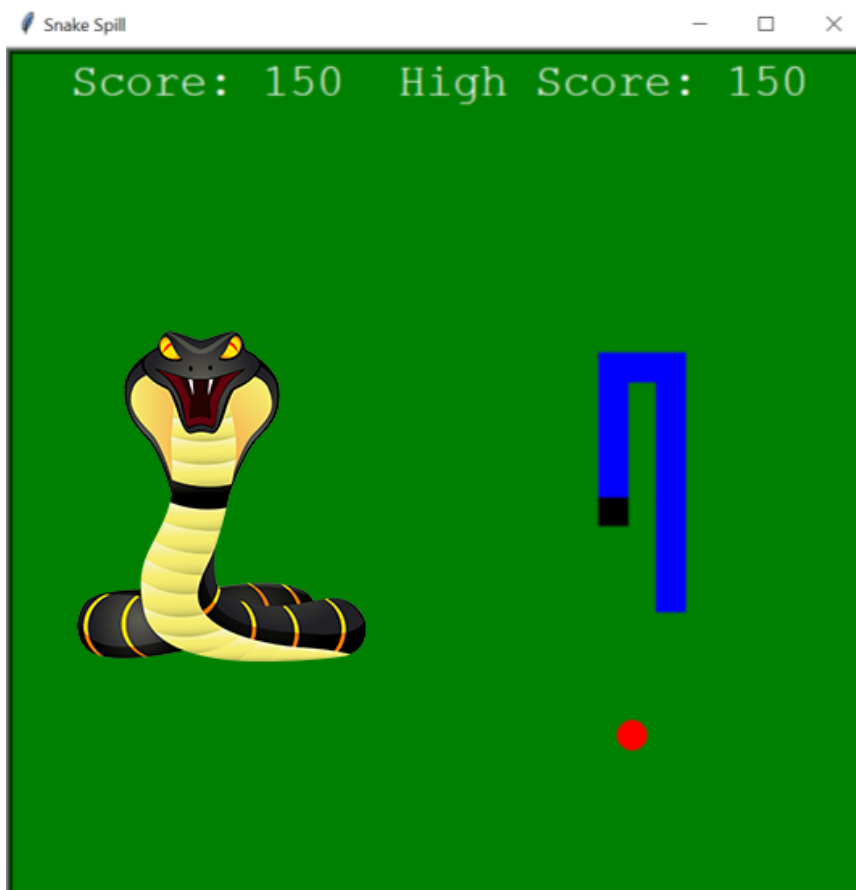
Bruerveiledning for sluttbruker

Snake Spill - 09/01/2023

Versjon 1.0

Laget av Jonathan Oyewumi

Snake - I Snake-spillet styrer spilleren en "orm" ved hjelp av piltastene, beveg den rundt brettet. Når ormen finner mat, vokser den ved å spise maten. Spillet avsluttes når ormen beveger seg utenfor skjermen eller krasjer inn i seg selv. Målet er å få ormen til å vokse så mye som mulig før dette skjer



1. Du som sluttbruker skal nå kjøre lagbruker.py og prøve å opprette brukeren din. Om noe problem skulle oppstå noe problem med registreringen av en bruker så kan du trykke på «Hopp over»

Passord

Bekreft Passord

Lag Bruker

Hopp over

2. Nå som du enten har laget bruker eller hoppet over skal du være på log-in siden. Her har du valget å enten logge inn med brukeren du opprettet eller å hoppe over og gå rett inn i spillet.

Log inn

Email

Brukernavn

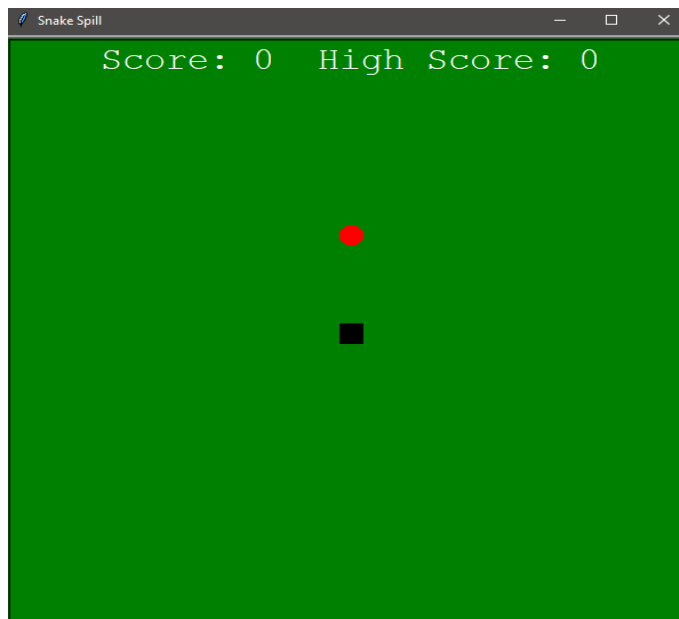
Passord

Log inn

Oprett ny bruker

Hopp Over

3. Nå som du enten har logget inn eller hoppet over så kjører spillet Snake automatisk. I snake kontrollerer du slangen med kontrollene ASDW. A for å bevege deg til høyre, S for å gå nedover, D for å bevege seg til høyre og W for å bevege seg oppover.



4. Du skal manipulere slangen til å spise de røde eplene. For hvert eple du spiser blir slangen lenger også går scoren din opp med 10. High Scoren er da rekorden på hvor mange epler du har spist i løpet av ett liv og blir ikke lagret når du lukker appen

