

# 张佳

☎ 187-9242-3265 | ✉ hello@oyyko.com | 🔗 linkedin.com/in/col-z | 🌐 github.com/oyyko | 🌐 oyyko.com

## 工作经历

### 字节跳动

美国加州圣何塞

#### C++ 性能优化实习生

2024 年 6 月 - 2024 年 9 月

- 自主设计并实现了基于 Profile-guided optimization 技术的 Protobuf 解析器, 通过深入分析性能瓶颈并优化代码路径, 降低了 50% 的分支预测错误率, 反序列化速度提升了 20%。该解析器已成功集成至多个字节跳动的核心内部项目, 在大规模生产环境下表现优异, 累计节省了数万核的 CPU 资源, 显著降低了计算成本和硬件需求。
- 基于 Google Test 和 Google Benchmark 框架, 设计并新增了 30+ 个全面覆盖关键功能的测试用例, 涵盖不同场景下的边界条件和异常处理。同时, 构建了 10 种针对性能优化的测试场景, 深入分析并优化了反序列化过程中的性能瓶颈。为此, 独立实现了一套完整的性能优化 pipeline, 自动化分析和报告关键性能指标, 使性能评估更加高效。

### Suger.io (初创公司, 获 YC 投资)

美国加州旧金山 (远程)

#### 后端开发实习生

2022 年 12 月 - 2023 年 3 月

- 使用 Go 语言, 开发 AWS 平台到公司内部数据库的同步, 实现了高效的数据同步。属于公司核心业务。
- 开发自动化 AWS 报告解析工具, 实现了报告信息的高效提取与导入到公司内部数据库, 用于生成面向用户的内部报告。

### 字节跳动

广东省深圳市

#### C++ 软件开发实习生

2022 年 6 月 - 2022 年 9 月

- 面向多平台, 实现飞书的截图工具, 支持截图、标注等多种功能, 优化了用户交互体验。
- 将截图功能从飞书的主进程中独立出来, 提升了系统的响应速度和安全性, 减少了主进程的资源占用。
- 作为 oncall 工程师, 修复了 10+ 与截图和屏幕录制相关的复杂 bug, 保障了产品的稳定性和高质量的用户体验。
- 构建了一个自动化测试框架, 使用 JavaScript 与 C++ 代码进行交互调用, 大大简化了测试开发的复杂性, 使测试同事能够更加高效地开发和执行测试用例, 提升了团队整体的开发效率和生产力。

## 教育经历

### 加州大学圣地亚哥分校

美国加州圣地亚哥

#### 计算机科学硕士

2023 年 9 月 - 2025 年 3 月

### 中国科学技术大学少年班学院

安徽省合肥市

#### 计算机科学学士

2019 年 9 月 - 2023 年 6 月

## 开发经历

### Mogan (GNU TeXmacs) | [GitHub](#)

远程

#### 开源软件贡献者

2023 年 6 月 - 2024 年 5 月

- 使用 C++、Scheme 和 Qt 进行绘图功能的增强。修复了超过 30 个 bug, 并引入了 15 个以上的新功能, 显著提升了软件的功能性和用户体验。这些贡献大部分已被集成至 GNU TeXmacs 主项目, 惠及数万名活跃用户。
- 开发了 Mogan Draw 图形工具, 推出了 Linux 和 WebAssembly(wasm) 版本。全面负责用户界面和功能开发。

### 操作系统内核开发

安徽省合肥市

#### 小队队长

2022 年 1 月 - 2022 年 9 月

- 领导了一个由 3 名成员组成的团队, 使用 Rust 从零开始开发了一个类 Linux 的操作系统内核。实现了包括进程管理、内存管理和文件系统管理在内的 50 多个系统调用。该项目获得了全国比赛三等奖。

## 专业技能

**编程语言:** Modern C++(14, 17, 20), C, Python, Rust, Go, Java, JavaScript, HTML5&CSS3, Haskell, Ruby

**工具:** Linux, Git, CMake, Bazel, PostgreSQL, Docker, Kubernetes, Kafka, Redis, CI/CD, GraphQL, NixOS

**C++:** STL, Multi threads, Smart pointers, RAII, Template, Coroutines, Abseil, gTest, gRPC, Qt

**Interests:** [Acoustic guitar](#), ping pong, badminton, tennis, skiing, auditing classes