

Jeux du BlackJack

Dans le jeu du BlackJack, un joueur peut gagner un avantage sur la maison en gardant une trace du nombre relatif de cartes hautes et basses restant dans le jeu.

C'est ce qu'on appelle le comptage de cartes.

Le fait d'avoir plus de cartes hautes dans le deck favorise le joueur. Chaque carte se voit attribuer une valeur selon le tableau ci-dessous. Lorsque le compte est positif, le joueur doit miser haut et lorsque le compte est nul ou négatif le joueur doit miser bas.

point	cartes
+1	2,3,4,5,6
0	7,8,9
-1	10, J,Q,K,A

PAGE 2, LE CODE :

Nous allons créer une fonction de comptage de cartes qui recevra en paramètre (**card**) et qui incrémente ou décrémente en fonction de la carte.

Notre fonction devra ensuite retourner un **string** qui affichera "BET (pari)" si le décompte est positif et "HOLD" si il est négatif.

```
var count = 0;

function cc(card) {
  // Only change code below this line
  switch(card){
    case 1:
    case 2:
    case 3:
    case 4:
    case 5:
    case 6:
      count += 1;
      break;

    case 10:
    case 'J':
    case 'Q':
    case 'K':
    case 'A':
      count -= 1;
      break;
  }
  if (count > 0) {
    return count + " Bet";
  } else {
    return count + " Hold";
  }

  // Only change code above this line
}

cc(2); cc(3); cc(7); cc('K'); cc('A');
```

- 1) J'initialise la variable **count** à 0.
- 2) je crée une condition switch avec le paramètre **card**
- 3) avec les indications au-dessus, j'incrémente ou décrémente.
- 4) ensuite une condition if pour retourner la carte est indiquée s'il doit parier ou tenir la carte en main.