## <u>חוקים:</u>

### <u>בנאים:</u>

- בנאי של תת מחלקה חייב לקרוא קודם לבנאי של מחלקת האב ורק אח"כ הוא משלים את פעולתו.
- קריאה מפורשת לבנאי של האב. השיטה super חייבת לבוא בראש השורה של הבנאי של הבן,
  אחרת תהיה שגיאת קומפילציה. בשיטות אין זה משנה איפה היא תופיע.

•

### <u>שיטות:</u>

- super קריאה מפורשת לשיטה של האב. אין זה משנה איפה היא תופיע בקוד.
- ברגע שנכנסים לזיכרון של האובייקט, מופעלת השיטה התחתונה ביותר ("כח המשיכה"), או במילים אחרות, השיטה העדכנית ביותר.
- שיטה דורסת לא יכולה להיות מגבילה יותר (כלומר, אי אפשר לעשות דריסה פרטית לשיטה ציבורית).

#### מחלקות ושיטות אבסטרקטיות

מחלקה אבסטרקטית – מחלקה שלא ניתן ליצור ממנה אובייקטים.

- כל מחלקה שיורשת מהמחלקה המופשטת חייבת לממש את כל השיטות המופשטות שלה, אלא אם כן היא אבסטרקטית בעצמה.
  - מחלקה שיש בה שיטה אבסטרקטית חייבת להיות אבסטרקטית
    - במחלקה אבסטרקטית יכול להיות בנאי
    - במחלקה אבסטרקטית יכולות להיות שיטות לא אבסטרקטיות

•

#### שגיאת קומפולציה:

- צמצום הרשאות בדריסה של שיטה אחרת
- מחלקה שמחלקה לרשת משתי מחלקות שונות.
- שמופיע לא בשורה הראשונה של בנאי. super •
- ניסיון להפעיל שיטה שלא מוגדרת במחלקה (לשים לזה לב במיוחד כשמדובר בפולימורפיזם)

ירושה ופולימורפיזם

# <u>שגיאת ריצה:</u>

לאובייקט שאין לו יורשים down-casting ניסיון לעשות •

•