Aliasing דוגמאות בנושא

להלן class A.

```
למחלקה A יש: x מטיפוס double, double, שדה x מטיפוס שלושה בנאים (constructors), שיטות get לקבלת ושינוי ערכי השדה x set שיטת to String המחזירה ייצוג של האובייקט בעזרת מחרוזת.
```

אחר-כך מוגדרת שיטת main להצגת הדוגמא של המחלקה.

```
public class A
// Instance variable
   private double x;
// 3 constructors
   public A(double x) {
      _x= x;
   public A() {
      _{x}= 0;
   }
   public A(A a) {
      _x = a._x;
   }
// methods
   public double getX() {
      return x;
   }
   public void setX(double x) {
       _{x} = x;
   }
   public String toString() {
      return "A:" + _x;
   }
```

```
public static void main() {
 A a1 = new A(7);
 A a2 = new A(a1);
 A = a2;
 System.out.println ("a1 = " + a1);
  System.out.println ("a2 = " + a2);
  System.out.println ("a3 = " + a3);
  a1.setX(10);
  System.out.println ("after setting 10 to a1:");
  System.out.println ("a1 = " + a1);
  System.out.println ("a2 = " + a2);
  System.out.println ("a3 = " + a3);
 a3.setX(5);
 System.out.println ("after setting 5 to a3:");
 System.out.println ("a1 = " + a1);
 System.out.println ("a2 = " + a2);
 System.out.println ("a3 = " + a3);
} // main
// class
```

main מה יודפס לאחר ביצוע

```
a1 = A:7.0

a2 = A:7.0

a3 = A:7.0

after setting 10 to a1:

a1 = A:10.0

a2 = A:7.0

a3 = A:7.0

after setting 5 to a3:

a1 = A:10.0

a2 = A:5.0

a3 = A:5.0
```

```
public class C{
   private A _a;
   public C(A a) {
       _a = a;
   public A getA() {
       return _a;
   }
   public String toString(){
       return "C:" + _a;
    }
   public static void main()
       A = 1 = 100 \text{ A}(10);
       C c = new C(a1);
       al.setX(7);
       A a2 = c.getA();
       a2.setX(13);
       System.out.println ("a1 = " + a1);
       System.out.println ("a2 = " + a2);
       System.out.println ("c = " + c);
   }
```

main מה יודפס לאחר ביצוע

A:13.0 A:13.0 C:A:13.0

יש לתקן את הקוד של C כך שההדפסה של התוכנית תהיה:

A:7
A:13
C:A:10

:התיקון

```
public class C{

   private A _a;

   public C(A a) {
      _a = new A(a);
   }

   public A getA() {
      return new A(_a);
   }
...
```